**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | 전지적 수화 시점 | **차수** | 1 차 |
| **일 시** | 2019년 1월 18일 금요일 19시 00분 – 23시 00분 ( 4시간) | | |
| **장 소** | 할리스커피 합정역점 | | |
| **참석자** | 윤지은, 배진영, 정창회 | | |
| **불참자** | 이희지, 축이림 | | |
| **안 건** | 프로젝트 주제 선정 및 담당 교수님 신청 | | |
| **회의내용** | 아이디어 도출  1. 사진을 찍으면 비슷한 상품을 찾아주는 서비스   * 카메라로 사진을 찍으면 그것과 비슷한 상품의 정보를 찾아주는 서비스   2. 그림을 그리면 나만의 이모티콘으로 변환해주는 서비스   * 손으로 그림을 그리면 모바일 이모티콘으로 변환해주는 서비스   3. 소액기부 플랫폼   * 복잡한 절차 없이 소액으로 기부를 할 수 있도록 기부의 장을 만들어주는 서비스   4. 강아지의 노즈워크를 도와주는 로봇   * 강아지의 노즈워크를 도와줄 수 있는 로봇을 개발   \*노즈워크: 개가 코를 사용하는 모든 후각 활동을 말함  5. 수화 번역기   * 수화를 영상처리로 인식하여 텍스트로 번역해주는 수화번역기   6. 안심택배서비스   * 택배 배달원의 얼굴 정보를 DB에 저장해놓고 초인종을 누르면 현관에 부착된 카메라를 이용하여 회사 직원이 맞는지 확인해주는 서비스   7. 아동학지 방지 서비스   * 어린 아이가 소리를 지르거나 주변에서 험한 소리가 들리면 시끄러운 알람소리를 울려 주변에 상황을 전달하고 등록된 보호자의 핸드폰으로 경고를 알려주는 서비스   8. 스마트 마스크   * 미세먼지를 자동으로 측정해주고 농도에 따라 필터의 정도를 결정해주는 스마트 마스크   9. 입모양으로 번역하는 번역 시스템   * 영상에 나오는 인물의 입모양 정보와 음성을 토대로 자동으로 자막을 번역해주는 시스템   10. 여행자의 트라우마를 극복할 수 있도록 도와주는 상황간접 체험 VR   * 트라우마를 유발한 상황과 비슷한 가상의 상황을 VR로 구현하여 환자가 트라우마를 극복할 수 있도록 도와주는 상황 간접 체험 VR   담당 교수님 신청   * 주제가 확정되면 주제와 적합한 전공의 교수님들께 컨택하기로 결정 | | |
| **결과물** |  | | |