

<b>Use Case</b>	도감 생성	
<b>Triggering Event</b>	사용자가 도감 생성 버튼을 누른다.	
<b>Brief Description</b>	사용자가 카테고리 생성 버튼을 눌러서 새로운 계층을 가진 카테고리를 생성한다.	
<b>Actors</b>	Primary actor : User Secondary actor : Database	
<b>Related Use Case</b>	None	
<b>Preconditions</b>	None	
<b>Postconditions</b>	카테고리가 생성된다. 사용자가 만든 카테고리가 데이터베이스에 저장된다. 카테고리가 생성되지 않는다. 에러 메시지를 출력하고, 생성을 취소한다.	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1.1 사용자가 카테고리 생성 버튼을 누른다. 2.1 사용자가 카테고리 이름을 입력한다. 3.1 사용자가 카테고리 생성 버튼을 누른다. 4.1 사용자가 2차 카테고리들을 입력한다. 5.1 사용자가 2차 카테고리를 클릭한다. 6.1 사용자가 3차 카테고리를 입력한다. 7.1 사용자가 Create 버튼을 누른다.	1.2 시스템은 카테고리 생성 화면을 띄어준다. 2.2 시스템은 입력된 이름을 가진 카테고리 객체를 생성한다. 3.2 시스템은 2차 카테고리 입력 화면을 띄어준다. 4.2 시스템은 생성된 카테고리 객체에 입력된 값들을 추가한다. 5.2 시스템은 3차 카테고리 입력 화면을 띄어준다. 6.2 시스템은 생성된 카테고리 객체에 입력된 값들을 추가한다. 7.2 시스템은 생성된 카테고리를 데이터베이스에 저장한다.
<b>Exception Conditions</b>	4a.1 사용자가 카테고리를 삭제하는 경우 4a.1.1 시스템은 해당 카테고리를 삭제한다. 7a.2 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊길 경우 7a.2.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 카테고리를 임시 저장한다.	

<b>Use Case</b>	도감 수정	
<b>Triggering Event</b>	사용자가 도감 수정 버튼을 누른다.	
<b>Brief Description</b>	사용자가 도감 수정 버튼을 눌러서 해당 도감의 카테고리를 수정한다.	
<b>Actors</b>	Primary actor : User Secondary actor : Database	
<b>Related Use Case</b>	도감 생성, 도감 보기	
<b>Preconditions</b>	1. 생성된 도감이 존재해야 한다. 2. 사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.	
<b>Postconditions</b>	1. 도감의 내용이 수정된다. 수정된 도감이 데이터베이스에 갱신된다.	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1.1 사용자가 나의 도감 탭을 누른다. 2.1 사용자가 도감을 선택한다. 3.1 사용자가 수정하고 싶은 카테고리를 수정한다. 4.1 사용자가 Update 버튼을 누른다.	1.2 시스템은 나의 도감 화면을 띄어준다. 2.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 찾는다. 2.3 시스템은 해당 도감에 관련된 화면을 띄어준다. 4.2 시스템은 해당 객체의 내용을 수정한다. 4.3 시스템은 수정된 해당 객체를 데이터베이스에 갱신한다.
<b>Exception Conditions</b>	4.3a 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊긴 경우 4.3a.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 객체를 임시저장한다.	

<b>Use Case</b>	도감 삭제	
<b>Triggering Event</b>	사용자가 도감 삭제 버튼을 누른다.	
<b>Brief Description</b>	사용자가 도감 삭제 버튼을 눌러서 해당 도감을 삭제한다.	
<b>Actors</b>	Primary actor : User Secondary actor : Database	
<b>Related Use Case</b>	도감 생성, 도감 보기	
<b>Preconditions</b>	해당 도감이 존재해야 한다. 사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.	
<b>Postconditions</b>	해당 도감이 삭제된다. 삭제된 도감은 데이터베이스에서 삭제된다.	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1.1 사용자가 나의 도감 탭을 누른다. 2.1 사용자가 도감을 선택한다. 3.1 사용자가 Delete 버튼을 누른다.	1.2 시스템은 나의 도감 화면을 띄어준다. 2.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 찾는다. 2.3 시스템은 해당 도감에 관련된 화면을 띄어준다. 3.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 삭제한다.
<b>Exception Conditions</b>	3.3a 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊긴 경우 3.3a.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 객체를 임시 저장한다.	

<b>Use Case</b>	도감 보기	
<b>Triggering Event</b>	사용자가 나의 도감 탭에서 도감을 누른다.	
<b>Brief Description</b>	사용자가 나의 도감 탭에서 도감을 눌러 도감에 대한 정보를 확인한다.	
<b>Actors</b>	Primary actor: User Secondary actor: Database, Crawler server	
<b>Related Use Case</b>	도감 생성, 도감 데이터 가져오기	
<b>Preconditions</b>	해당 도감이 존재해야 한다. 사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.	
<b>Postconditions</b>	사용자가 도감에 관련된 게시물을 확인한다.	
<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1.1 사용자가 메인 화면에서 도감을 클릭한다. 2.1 사용자가 탭을 눌러서 다른 카테고리를 선택한다.	1.2 시스템은 해당 도감에 관련된 게시물을 띄어준다. 2.2 시스템은 해당 카테고리에 관련된 게시물을 띄어준다.
<b>Exception Conditions</b>		

Postconditions

<b>Use Case</b>	도감 데이터 가져오기
<b>Triggering Event</b>	사용자가 메인 화면에서 도감을 누른다.
<b>Brief Description</b>	사용자가 메인 화면에서 도감을 누르면, 도감에 관련된 게시물을 인스타그램에서 가져온다.
<b>Actors</b>	Primary actor: User Secondary actor: Crawler server
<b>Related Use Case</b>	도감 보기
<b>Preconditions</b>	해당 도감이 생성되어 있어야 한다.

시스템은 도감에 관련된 게시물을 가져온다  
 사용자는 도감에 관련된 게시물을 볼 수 있다.

<b>Flow of Activities</b>	<b>Actor</b>	<b>System</b>
	1.1 사용자는 메인 화면에서 도감을 누른다.	1.2 시스템은 선택된 도감을 데이터베이스에서 찾는다. 1.3 시스템은 찾은 도감 객체를 크롤러 서버에 json 형태로 요청한다. 1.4 시스템은 받은 데이터를 토대로 게시물 객체들을 생성한다. 1.5 시스템은 받은 게시물과 사용자가 저장한 게시물을 화면에 띄어준다.
<b>Exception Conditions</b>	1a.3 도감에 해당하는 게시물이 없을 때 1a.3.1 시스템은 해당 도감의 검색결과에 대한 에러 메시지를 출력한다.	

Use Case	내 도감 공유	
Triggering Event		
Brief Description		
Actors	Primary actor: Secondary actor:	
Related Use Case		
Preconditions		
Postconditions		
Flow of Activities	Actor	System
Exception Conditions		

Use Case	공유 도감 수정	
Triggering Event		
Brief Description		
Actors	Primary actor: Secondary actor:	
Related Use Case		
Preconditions		
Postconditions		
Flow of Activities	Actor	System
Exception Conditions		

Use Case	내 도감으로 가져오기	
Triggering Event		
Brief Description		
Actors	Primary actor: Secondary actor:	
Related Use Case		
Preconditions		
Postconditions		
Flow of Activities	Actor	System
Exception Conditions		