

|                             |   |  |
|-----------------------------|---|--|
| <b>Use Case</b>             | 도감 생성   |  |
| <b>Triggering Event</b>     | 사용자가 도감 생성 버튼을 누른다.   |  |
| <b>Brief Description</b>    | 사용자가 카테고리 생성 버튼을 눌러서 새로운 계층을 가진 카테고리를 생성한다.   |  |
| <b>Actors</b>               | Primary actor : User<br>Secondary actor : Database  |  |
| <b>Related Use Case</b>     | None  |  |
| <b>Preconditions</b>        | None  |  |
| <b>Postconditions</b>       | 카테고리가 생성된다. 사용자가 만든 카테고리가 데이터베이스에 저장된다. 카테고리가 생성되지 않는다. 에러 메시지를 출력하고, 생성을 취소한다.   |  |
| <b>Flow of Activities</b>   | <b>Actor</b>  | <b>System</b>  |
|                             | 1.1 사용자가 카테고리 생성 버튼을 누른다.<br>2.1 사용자가 카테고리 이름을 입력한다.<br>3.1 사용자가 카테고리 생성 버튼을 누른다.<br>4.1 사용자가 2차 카테고리들을 입력한다.<br>5.1 사용자가 2차 카테고리를 클릭한다.<br>6.1 사용자가 3차 카테고리를 입력한다.<br>7.1 사용자가 Create 버튼을 누른다. | 1.2 시스템은 카테고리 생성 화면을 띄어준다.<br>2.2 시스템은 입력된 이름을 가진 카테고리 객체를 생성한다.<br>3.2 시스템은 2차 카테고리 입력 화면을 띄어준다.<br>4.2 시스템은 생성된 카테고리 객체에 입력된 값들을 추가한다.<br>5.2 시스템은 3차 카테고리 입력 화면을 띄어준다.<br>6.2 시스템은 생성된 카테고리 객체에 입력된 값들을 추가한다.<br>7.2 시스템은 생성된 카테고리를 데이터베이스에 저장한다. |
| <b>Exception Conditions</b> | 4a.1 사용자가 카테고리를 삭제하는 경우<br>4a.1.1 시스템은 해당 카테고리를 삭제한다.<br>7a.2 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊길 경우<br>7a.2.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 카테고리를 임시 저장한다.   |  |

|                             |  |  |
|-----------------------------|--|--|
| <b>Use Case</b>             | 도감 수정  |  |
| <b>Triggering Event</b>     | 사용자가 도감 수정 버튼을 누른다.  |  |
| <b>Brief Description</b>    | 사용자가 도감 수정 버튼을 눌러서 해당 도감의 카테고리를 수정한다.  |  |
| <b>Actors</b>               | Primary actor : User<br>Secondary actor : Database   |  |
| <b>Related Use Case</b>     | 도감 생성, 도감 보기   |  |
| <b>Preconditions</b>        | 1. 생성된 도감이 존재해야 한다.<br>2. 사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.  |  |
| <b>Postconditions</b>       | 1. 도감의 내용이 수정된다. 수정된 도감이 데이터베이스에 갱신된다.   |  |
| <b>Flow of Activities</b>   | <b>Actor</b>   | <b>System</b>  |
|                             | 1.1 사용자가 나의 도감 탭을 누른다.<br>2.1 사용자가 도감을 선택한다.<br>3.1 사용자가 수정하고 싶은 카테고리를 수정한다.<br>4.1 사용자가 Update 버튼을 누른다. | 1.2 시스템은 나의 도감 화면을 띄어준다.<br>2.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 찾는다.<br>2.3 시스템은 해당 도감에 관련된 화면을 띄어준다.<br>4.2 시스템은 해당 객체의 내용을 수정한다.<br>4.3 시스템은 수정된 해당 객체를 데이터베이스에 갱신한다. |
| <b>Exception Conditions</b> | 4.3a 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊긴 경우<br>4.3a.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 객체를 임시저장한다.                                  |  |

|                             |  |  |
|-----------------------------|--|--|
| <b>Use Case</b>             | 도감 삭제  |  |
| <b>Triggering Event</b>     | 사용자가 도감 삭제 버튼을 누른다.  |  |
| <b>Brief Description</b>    | 사용자가 도감 삭제 버튼을 눌러서 해당 도감을 삭제한다.  |  |
| <b>Actors</b>               | Primary actor : User<br>Secondary actor : Database                       |  |
| <b>Related Use Case</b>     | 도감 생성, 도감 보기   |  |
| <b>Preconditions</b>        | 해당 도감이 존재해야 한다.<br>사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.                               |  |
| <b>Postconditions</b>       | 해당 도감이 삭제된다. 삭제된 도감은 데이터베이스에서 삭제된다.                                      |  |
| <b>Flow of Activities</b>   | <b>Actor</b>   | <b>System</b>  |
|                             | 1.1 사용자가 나의 도감 탭을 누른다.<br>2.1 사용자가 도감을 선택한다.<br>3.1 사용자가 Delete 버튼을 누른다. | 1.2 시스템은 나의 도감 화면을 띄어준다.<br>2.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 찾는다.<br>2.3 시스템은 해당 도감에 관련된 화면을 띄어준다.<br>3.2 시스템은 해당 객체를 데이터베이스에서 삭제한다. |
| <b>Exception Conditions</b> | 3.3a 시스템과 데이터베이스의 연결이 끊긴 경우<br>3.3a.1 시스템은 에러 메시지를 출력하고, 해당 객체를 임시 저장한다. |  |

|                      |  |  |
|----------------------|--|--|
| Use Case             | 도감 보기  |  |
| Triggering Event     | 사용자가 나의 도감 탭에서 도감을 누른다.  |  |
| Brief Description    | 사용자가 나의 도감 탭에서 도감을 눌러 도감에 대한 정보를 확인한다.                           |  |
| Actors               | Primary actor: User<br>Secondary actor: Database, Crawler server |  |
| Related Use Case     | 도감 생성, 도감 데이터 가져오기   |  |
| Preconditions        | 해당 도감이 존재해야 한다.<br>사용자가 해당 도감을 가지고 있어야 한다.                       |  |
| Postconditions       | 사용자가 도감에 관련된 게시물을 확인한다.  |  |
| Flow of Activities   | Actor  | System   |
|                      | 1.1 사용자가 메인 화면에서 도감을 클릭한다.<br>2.1 사용자가 탭을 눌러서 다른 카테고리를 선택한다.     | 1.2 시스템은 해당 도감에 관련된 게시물을 띄어준다.<br>2.2 시스템은 해당 카테고리에 관련된 게시물을 띄어준다. |
| Exception Conditions |  |  |

|                      |                                    |        |
|----------------------|------------------------------------|--------|
| Use Case             | 도감 데이터 가져오기                        |        |
| Triggering Event     |                                    |        |
| Brief Description    |                                    |        |
| Actors               | Primary actor:<br>Secondary actor: |        |
| Related Use Case     |                                    |        |
| Preconditions        |                                    |        |
| Postconditions       |                                    |        |
| Flow of Activities   | Actor                              | System |
|                      |                                    |        |
| Exception Conditions |                                    |        |

|                      |                                    |        |
|----------------------|------------------------------------|--------|
| Use Case             | 내 도감 공유                            |        |
| Triggering Event     |                                    |        |
| Brief Description    |                                    |        |
| Actors               | Primary actor:<br>Secondary actor: |        |
| Related Use Case     |                                    |        |
| Preconditions        |                                    |        |
| Postconditions       |                                    |        |
| Flow of Activities   | Actor                              | System |
|                      |                                    |        |
| Exception Conditions |                                    |        |

|                      |                                    |        |
|----------------------|------------------------------------|--------|
| Use Case             | 공유 도감 수정                           |        |
| Triggering Event     |                                    |        |
| Brief Description    |                                    |        |
| Actors               | Primary actor:<br>Secondary actor: |        |
| Related Use Case     |                                    |        |
| Preconditions        |                                    |        |
| Postconditions       |                                    |        |
| Flow of Activities   | Actor                              | System |
|                      |                                    |        |
| Exception Conditions |                                    |        |

|                      |                                    |        |
|----------------------|------------------------------------|--------|
| Use Case             | 내 도감으로 가져오기                        |        |
| Triggering Event     |                                    |        |
| Brief Description    |                                    |        |
| Actors               | Primary actor:<br>Secondary actor: |        |
| Related Use Case     |                                    |        |
| Preconditions        |                                    |        |
| Postconditions       |                                    |        |
| Flow of Activities   | Actor                              | System |
|                      |                                    |        |
| Exception Conditions |                                    |        |