

01

사용 기술

02

목적

03

기대효과

04

멘토님과의
의사소통

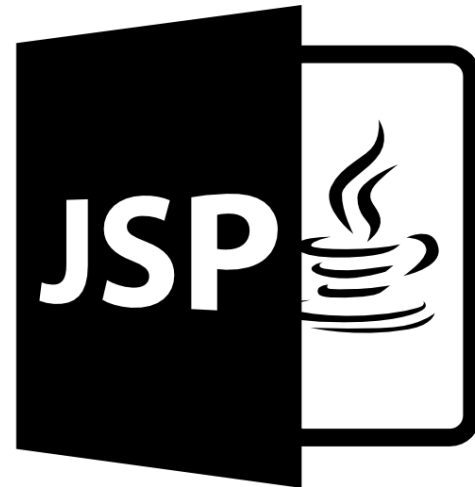
05

보완점

01

사 용
기 술

HTML&CSS&JS (JSP)



01

사 용
기 술

MySQL & Apache Tomcat



02

목 적

용어가 생소한 입문자

컴퓨터 프로그래밍에 입문하는 신입생
들이나 초보자들



02

목 적

경험자들과 선배들의 도움

도움을 주려는 목적이 아니더라도 정보를 제공하고자 하는 사용자들의 의사소통 경로

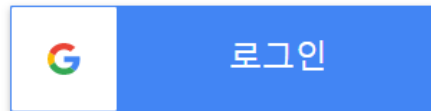


누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

소프트웨어 사용자 입력 사전에 오신 것을 환영합니다!

이 곳에서는 여러분들의 소프트웨어 용어 및 지식들을 배워갈 수 있습니다!



누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

소프트웨어 사용자 입력 사전에 오신 것을 환영합니다!
이 곳에서는 여 수 있습니다!

로그인 - Google 계정 - 개인 - Microsoft Edge

https://accounts.google.com/o/oauth2/auth/identifier?redirect_uri=storag...

Google 계정으로 로그인

로그인

Comfy(으)로 이동

이메일 또는 휴대전화

ghdwlsdnr426@kookmin.ac.kr

이메일을 잊으셨나요?

계속 진행하기 위해 Google에서 내 이름, 이메일 주소, 언어 환경설정, 프로필 사진을 Comfy과(와) 공유합니다.

계정 만들기

다음

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

소프트웨어 사용자 입력 사전에 오신 것을 환영합니다!

이 곳에서는 여

수 있습니다!

국민대학교 웹메일 - 개인 - Microsoft Edge

https://apps.kookmin.ac.kr/?SAMLRequest=fVLTsMwEL0j8Q%2BW70m...

국민대학교 웹메일

LOGIN 한국어 ▼

로그인 후, 국민대학교 웹메일을 사용해 보세요.

아이디

ghdwlsdnr426 @kookmin.ac.kr

비밀번호

.....

☐ 아이디 저장 아이디 찾기 | 비밀번호 찾기

로그인

개인정보처리방침 | 문의처: sysop@kookmin.ac.kr

02

목 적

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

소프트웨어 사
이 곳에서는 여러분들

localhost:8080의 메시지
인증되었습니다.

확인

환영합니다!
배워갈 수 있습니다!



Signed in

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

소프트웨어 사용자 입력 사전에 오신 것을 환영합니다!
이 곳에서는 여러분들의 소프트웨어 용어 및 지식들을 배워갈 수 있습니다!



로그아웃

메인으로 이동

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

Software 사용자 입력 사전

로그인/로그아웃

랭킹

종아요

게시판

Search

Search

글번호	타이틀	작성자	작성일
13	컴퓨터구조	ghdwlsdnr426@kookmin.ac.kr	2021-05-24 12:32:37
12	DBMS	wlsdnrdl426@gmail.com	2021-05-24 04:01:22
11	병목현상	wlsdnrdl426@gmail.com	2021-05-24 04:00:28
10	소켓 프로그래밍	wlsdnrdl426@gmail.com	2021-05-24 03:58:09
9	컴퓨터네트워크	wlsdnrdl426@gmail.com	2021-05-24 03:57:43
8	데이터베이스	wlsdnrdl426@gmail.com	2021-05-24 03:57:32
7	배열	maple9458@gmail.com	2021-05-23 21:12:46

글작성

1 2

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을
사전에 입력할 수 있는 시스템

제목

C++

등록일시

2021-05-21 20:48:12

내용

C++는 AT&T 벨 연구소의 비야네 스트롭스트롬이 C언어 기반으로 1983년 발표하여
C 언어에 객체지향 프로그래밍을 지원하기 위한 내용이 덧붙여진 것이라고 할 수도
있을 것이다. 애초부터 객체지향을 염두에 두고 만들어진 언어와는 다르게, 단지 더 좋은 C 언어로
초기의 C++은 C 위에 놓인 트랜스레이터로 구현되었다.
즉, C++ 프로그램을 일단 C 프로그램으로 변환하고 나서 C 컴파일러로 컴파일하는

그 후, C 언어의 표준 규격이 바뀔 때 `const` 수식 등 C++의 기능이 C 언어에 받아들여
현재 C 언어와 C++와의 사이에는 엄격한 호환성은 없다. 특히 C99의 출현으로 C 언
어에서 C99 이후로 C++은 C의 수퍼셋(*superset*)이 아니다. 그러나, C++17 표준안
현재 C와 C++가 명확한 구별 없이 혼재되어 사용되는 컴파일러가 대부분이지만 C99

다음과 같은 다양한 기능을 가지고 있어 C++ 언어의 표준 규격은 몹시 복잡하다.
C++ 표준의 모든 사항을 완전하게 지원하는 컴파일러는 현재 손꼽을 정도이다.

- 다중 상속
- 템플릿
- 연산자 오버로드
- 예외 처리
- 실행시 형 식별

덧붙여 예부터 전해 내려온 절차적인 성격도 그대로 남아 "만능" 설계로,
유연함과 강력함은 다른 언어에 비할 바가 아니지만,
복잡한 언어가 되고 말았다.

이런 점 때문에 보다 객체지향성을 강화하여,
만능설계를 지향하기보다는 단순한 설계를 목표로 한 새로운 언어들인 Java, C#, D

교과과정 : 2학년 1학기

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들을 사전에 입력할 수 있는 시스템

게시물 수정하기

제목

C++

내용

C++는 AT&T 벨 연구소의 비야네 스트롭스트롬이 C언어 기반으로 1983년 발표하여 발전한 프로그래밍 언어이다.
C 언어에 객체지향 프로그래밍을 지원하기 위한 내용이 덧붙여진 것이라고 할 수도 있지만,
애초부터 객체지향을 염두에 두고 만들어진 언어와는 다르게, 단지 더 좋은 C 언어로서 수속형 언어로 취급하기도 한다.
초기의 C++은 C 위에 놓인 트랜스레이터로 구현되었다.
즉, C++ 프로그램을 일단 C 프로그램으로 변환하고 나서 C 컴파일러로 컴파일하는 식이었고 따라서 C 언어에 대해 상위 호환성을 갖는 언어였다.

수정완료

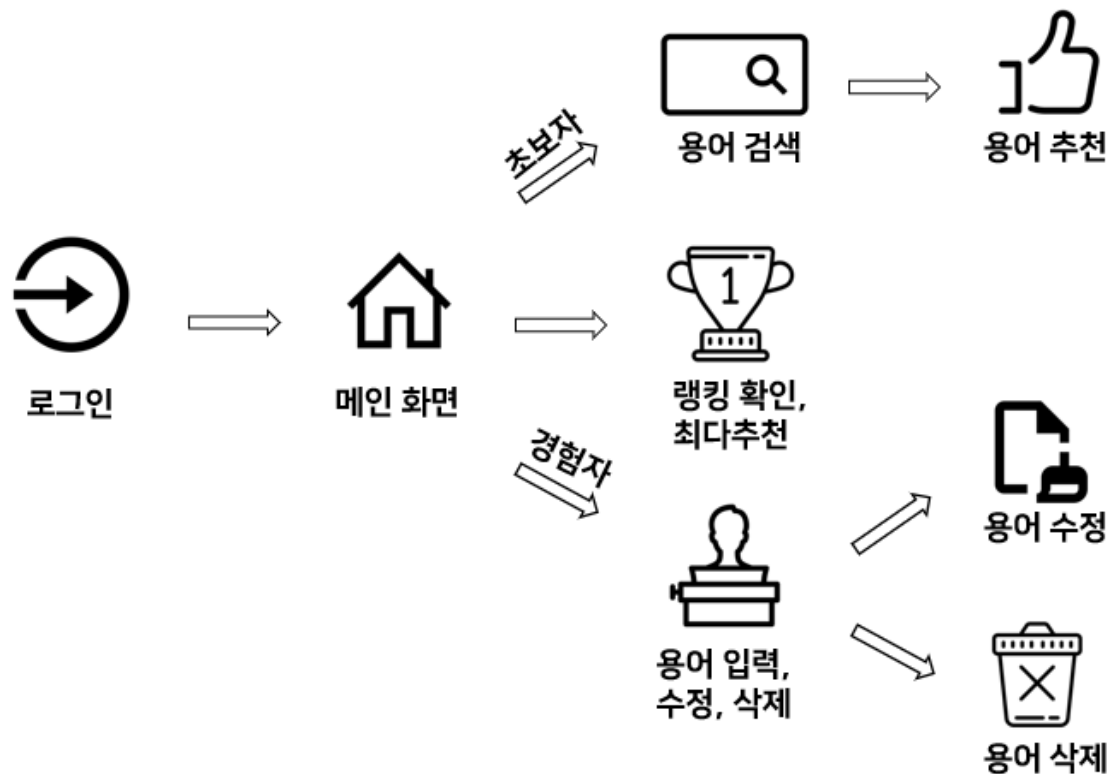
삭제

02

목 적

다이어그램

유저들이 홈페이지를 들어와서
나아갈 수 있는 사용과정





03

기대 효과

정보 제공자들에게 가는 보상

랭킹 시스템

순위	작성자	작성글 개수
	asdf1234@kookmin.ac.kr	2
	csa0495@kookmin.ac.kr	1
	mo@gmail.com	1
4	clay1029@gmail.com	1
5	maple9458@gmail.com	1
6	lee12@gmail.com	1

03

기대 효과

정보 제공자들에게 가는 보상

랭킹 시스템

순위	글제목	좋아요 개수
	병목현상	6
	추상화	4
	운영체제	3
4	소켓 프로그래밍	3
5	컴퓨터네트워크	1
6	DBMS	1
7	데이터베이스	0
8	C++	0

03

기대 효과

입문자들이 얻을 수 있는 정보

소프트웨어 관련 용어 및 지식

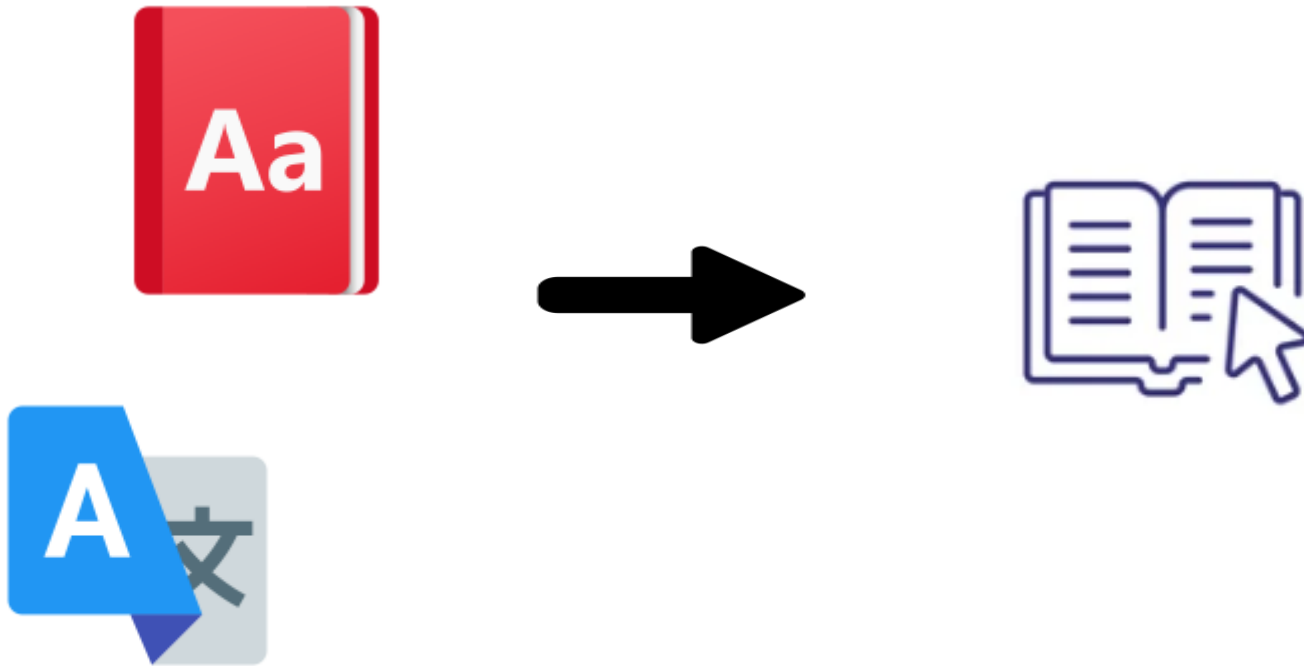


04

멘토님의 방향 설정

바뀐 방향성

멘토님의 조언으로 올바른 방향으로



04

멘토님의 방향 설정

다양한 기능 제공

좋아요를 통해 경쟁심을 불러 일으킴

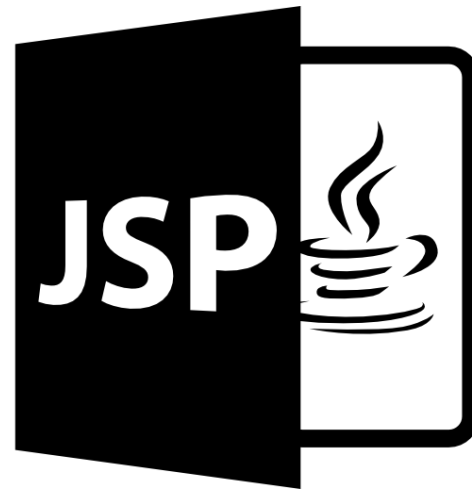


05

보완점

UI

View적인 부분을 더 강화



05

보완점

인센티브 부여

금전적인 면의 인센티브



