캡스톤 디자인 중간발표

소프트웨어 사용자 입력 사전

20152849 이원우 20152870 홍진욱 목 차

01

사용 기술

02

목적

03

기대 효과

04

보완점

01 사 용기술

React.js & Google Firebase





목 적

용어가 생소한 입문자

컴퓨터 프로그래밍에 입문하는 신입생 들이나 초보자들



목 적

경험자들과 선배들의 도움

도움을 주려는 목적이 아니더라도 정보를 제 공하고자 하는 사용자들의 의사소통 경로



목 적

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들 을 사전에 입력할 수 있는 시스템

자료구조

자료구조(資料構造, data structure)는 컴퓨터에서 처리할 자료를 효율적으로 관리하고 구조화시키기 위한 학문이다. 즉, 자료를 효율적으로 사용하기 위해서 자료의 특성에 따라서 분류하여 구성하고 저장 및 처리하는 모든 작업을 의미한다.

자료구조

Paragraph \vee B I \emptyset := $\frac{1}{2}$ \equiv \sqsubseteq \boxtimes \longleftarrow \bowtie \vee \bowtie \vee \bowtie \vee

자료구조(資料構造, data structure)는 컴퓨터에서 처리할 자료를 효율적으로 관리하고 <u>구조화시키기</u> 위한 학문이다. 즉, 자료를 효율적으로 사용하기 위해서 자료의 특성에 따라서 분류하여 구성하고 저장 및 처리하는 모든 작업을 의 미한다.

목 적

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들 을 사전에 입력할 수 있는 시스템



목 적

누구나 인증만 거치면 등록 가능

노트 필기 형식으로 그 동안 배우고 익혀왔던 정보들 을 사전에 입력할 수 있는 시스템

www.EANDICAM.com 11/10

자료구조

자료구조(資料構造, data structure)는 컴퓨터에서 처리할 자료를 효율적으로 관리하고 구조화 시키기 위 한 학문이다. 즉, 자료를 효율적으로 사용하기 위해서 자료의 특성에 따라서 분류하여 구성하고 저장 및 처 리하는 모든 작업을 의미한다.

제목

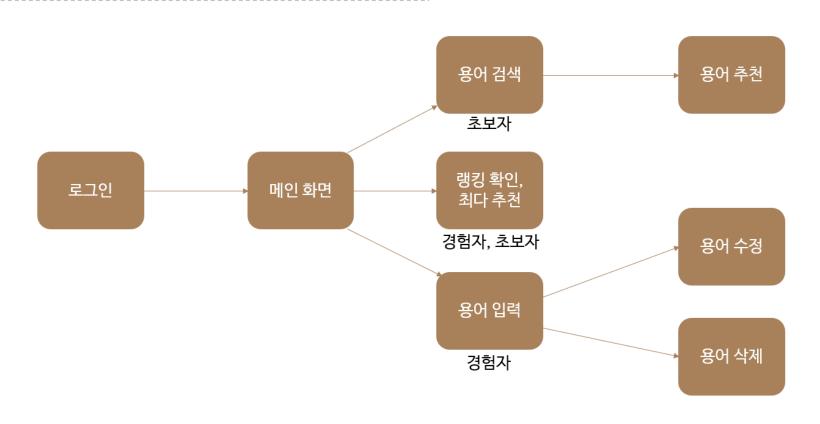
Paragraph \lor B I $\mathscr O := \frac{1}{2}$ $=$ $=$ \square \longleftarrow \square \checkmark \hookrightarrow \hookrightarrow	

입력

목 적

다이어그램

유저들이 홈페이지를 들어와서 나아갈 수 있는 사용과정



03 기대효과

정보 제공자들에게 가는 보상

랭킹 시스템

랭킹	이미지	이름	전공	정보 등록 횟수
1		이원우	소프트웨어학부	134
2		흥진욱	소프트웨어학부	156
3		아인슈타인	나노전자물리학과	132
4		신짱구	교육학과	56
5		아이유	음악학부	72
6	0,	손흥민	스포츠교육학과	23

03 기대효과

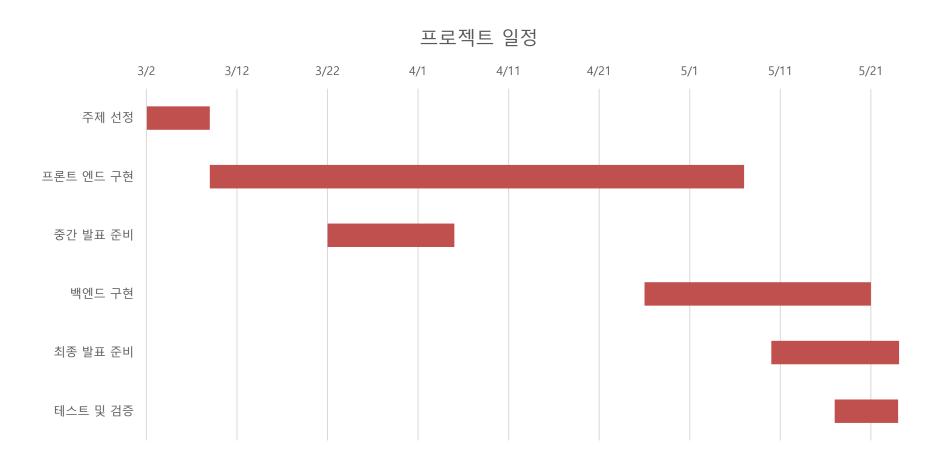
입문자들이 얻을 수 있는 정보

소프트웨어 관련 용어 및 지식



04보 완 점

예상 일정



04보 완 점

UI

View적인 부분을 더 강화



 04

 보 완 점

DB 데이터베이스



감사합니다

20152849 이원우 20152870 홍진욱