

회의록(5주차)

#캡스톤

회의록

21.03.29

지난 이슈 정리

가중치 부여 문제 (조희수)

용훈 : 인기 순위가 선정이 조회수만 있진 않음. 특정 기간내 조회수 증가 등 다른 요인이 많음. 상위 n%에 가중치 부여하는 방식으로 하자

지석 : 조회수보단 순위가 중요. 다만, 가중치가 큰영향을 끼치진 않도록 수치는 낮게 부여하고자 함. 정규화 과정 필요하다고 생각.

용훈 : 가중치 부여가 기존 네이버 실검처럼 개발자의 조작 이슈로 말이 나올 수 있음.

지석 : 나는 이것이 그런 조작이 아닌 우리만의 노하우로 순위를 뽑는다고 생각한다. 관련 없다고 생각

용훈 : ㅇㅋ

한영 혼합 문제

지석 : 혼합 모델기 사용은 좋으나, 한/영 따로 중복 키워드가 올라가는 것에 대한 우려(브레이브, Brove)

용훈 : 중복 문제 해결 방안이 있을까?

지석 : 사실 표기 방법대로 변환 하는 방법도 있으나, 고유명사 같은 경우 표기 방법대로 쓰지 않는 경우도 흔하다고 생각. 이에 따라 자동이 아닌 일일이 작업 필요하다고 생각함. 이에 따른 수작업 과정이 늘어남

용훈 : 그렇다면 굳이 한영 혼합을 쓸 것이 아니라 한글만 하도록 하자

발표 준비

백엔드 프로세스 서술

지식 : 백엔드 프로세스 공유. (Sequence Diagram) 이용

용훈 : 해당 프로세스 설명이 눈에 잘 들어오지 않는다. PPT 이용하여 작성 부탁

지식 : ㅇㅋ

발표 PPT 에 코드 내용

지식 : 코드는 깃허브를 통해서 보라고 하자. 코드 리뷰를 발표 시간에 사용하기엔 아깝다고 생각한다.

용훈 : ㅇㅋ

발표 자료 논의

용훈 : 발표 구성에 대한 내용 합의

- 1.서비스 기획(서비스 기획 배경, 핵심 아이디어, 서비스 제공 방식, 기대효과)
- 2.유사 서비스 분석(주요기능,강점,약점,수용할 벤치마크,보완점)
- 3.프로젝트관리/개발계획(개발도구,라이브러리,오픈소스,플랫폼,페이지 정의,와이어프레임,추진일정,업무분담)
- 4.프로젝트설계/개발현황(기능구성도,문제발생,변동사항,사이트맵,프로세스흐름도,실제구현,현재 목표)

지식 : 2번에 기존 유튜브 랭킹과의 비교 내용 추가

지식 : 큰 프로세스만 서술

프론트 엔드 구성 합의

회원가입 기능

지식 : 회원가입이 들어간다면 특정 키워드 즐겨찾기 가능. 다만, 굳이 필요하나 싶음

용훈 : 굳이 로그인 페이지를 만들어서 관리할 필요는 없다고 생각한다. 제외하도록 하자

프론트 화면 구성

지식 : 메인 페이지 & 서브 페이지 구성

용훈 : 메인 페이지에 카드 형식 생각함

지식 : 메인 페이지에 카드 형식이면 word cloud 들어갈 자리 없음

용훈 : 키워드 크기를 줄여서하면 될 것 같다.

용훈 : 전달 정보에 비해 서브 페이지 이동이 불편. 메인 페이지에서 카드 형식으로 전달하고자 하는 것이 깔끔하다고 생각한다.

구독 기능

용훈 : 뉴스레터 기능은 구독 버튼으로 구현 누르면 말풍선 나오는 형식 구현
지석 : 좋다고 생각한다.

금요일까지 해야 할 일

용훈

- 프론트 와이드 자료 생성
- 발표자료
- 깃허브 소스 올리기

지석(금일)

- 발표대본
- 백엔드 프로세스

지석(금요일)

- 깃허브 소스 올리기
- 서버 자동화 작업

21.04.02

작업공유

깃허브 소개 페이지 작성(지석)

전체적 내용 만족. 로고 & 회의록 작성 필요

추후 용훈님 소스 업로드 필요

발표 자료 제작(용훈)

지석 : 유사 서비스 3개 분석 너무 많다 → 간소화 필요

지석 : 기획 프로세스 수정하고 싶다 → 용훈 : 내 의견도 좋지만, 발표자가 수정하고 싶다면 수정해도 좋다.

아쉽다

기타 발표 자료에 대한 여러 논의

발표 순서, 중심 발표, 등등

프로젝트 제목 선정

- 유튜브 핫 키워드
- 핫 브랜드
- -줌
- 모아줌?
- 트렌드 모아줌
 - 트렌드 모아줌으로 선정

토요일 까지 작업 사항

지석 : 발표 대본

용훈 : 발표 자료 & 깃허브 소스 올리기