



Interior Sticker

37조

20152803 김성철  
20113266 김승희  
20181676 이윤서

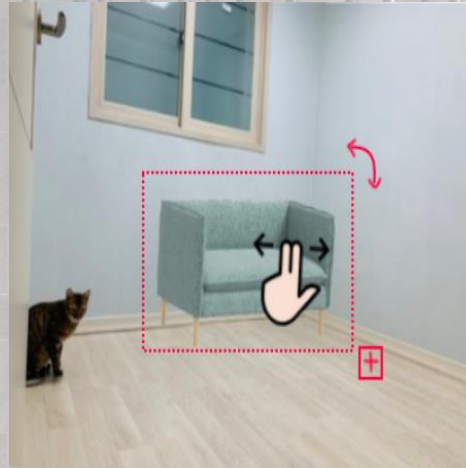


01

프로젝트 소개



“간편함에 초점을 맞추었다”



인테리어 스티커 어플리케이션은  
가구를 스티커화 한 간편한 어플리케이션 입니다.

### 전문성보단 보편성

전문지식이 없는 일반 사용자들에게도  
손쉽게 다가설 수 있게 제작

### 간편하고 가벼움

복잡하고 용량이 큰 어플리케이션이 아닌  
가볍게 사용할 수 있게 제작



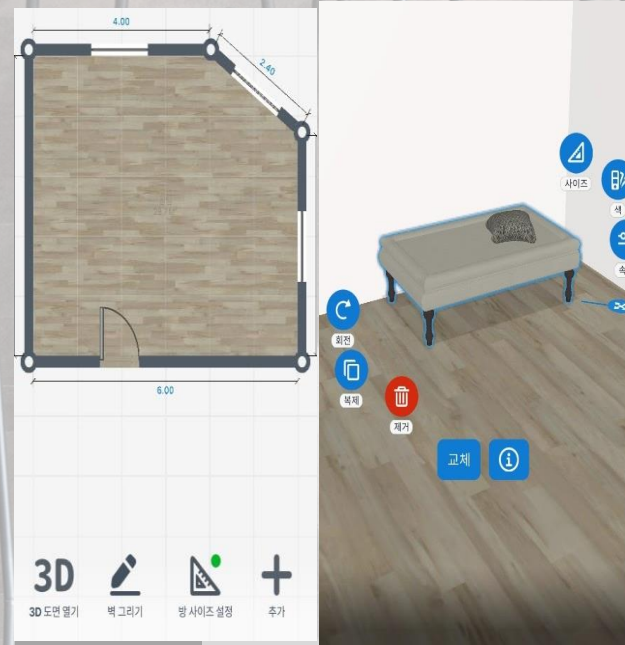
02

시장 조사 결과



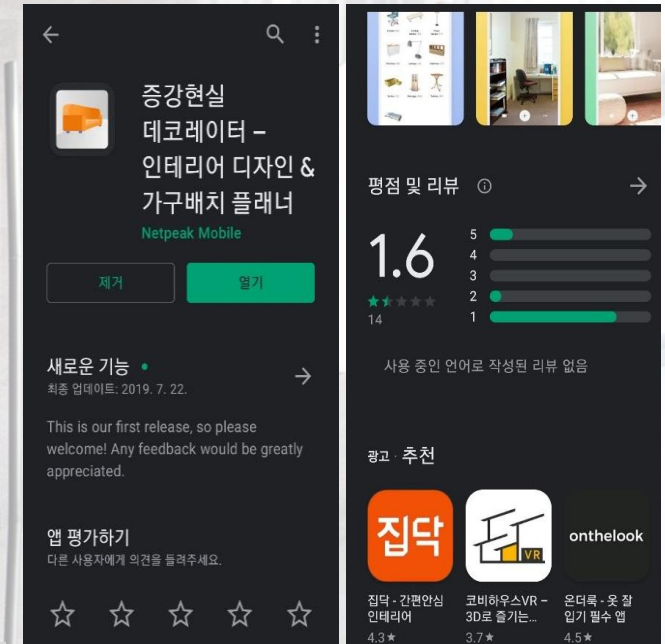
## 비슷한 어플 시장조사

모바일 플랫폼에서  
가질 수 있는,  
가벼운 어플리케이션의  
장점을 살리지 못하고  
있는 경쟁 어플



A 어플

평상시에 가지고 있기  
힘든 아파트의 도면을  
요구하는 어플



B 어플

꾸밀 방 추가하기를  
추가 결제로 요구하는  
비즈니스 모델



03

# 진행 과정 및 확장 방향



## 프로젝트 진행 절차

Step 1

안드로이드 스튜디오에서 대부분의 제작을하기로 결정했습니다. use case를 작성하며 GUI에 대한 간단 구상도를 그려서 만들어야 하는 어플리케이션의 형태를 공유했습니다.

Step 2

영상처리를 하는 라이브러리 함수를 사용하여 테스트, 레이어를 나누었으며, 원하는 형태의 자료구조로 파일을 입 출력하는 시스템을 나눠서 작업하고 있고 현재 진행중입니다.

Step 3

간편성과 직관성을 바탕으로 사용자들을 끌어 모았지만, 시장조사로 살펴본 결과 커뮤니티가 없는 가구 배치 어플들은 금방 사장됩니다. 때문에 지속적으로 사용자들을 유인할 요소로 커뮤니티 기능을 기획했습니다.