

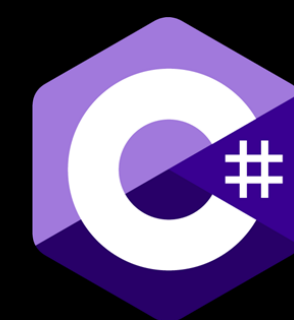
TEAM-6



프로젝트 소개

KAOS는 미지의 위협이 도사리는 전장에서 팀과의 협동을 통해 적을 물리치고 상대방의 본부를 부수는 게임이다. 게임의 장르는 Real Time 3rd person AOS이며, 각 팀은 4명의 전투원과 1명의 지휘관으로 구성되어 전투한다.

Z-01



Z-02

최대 10인
멀티플레이

AI 몬스터

지휘관
시스템

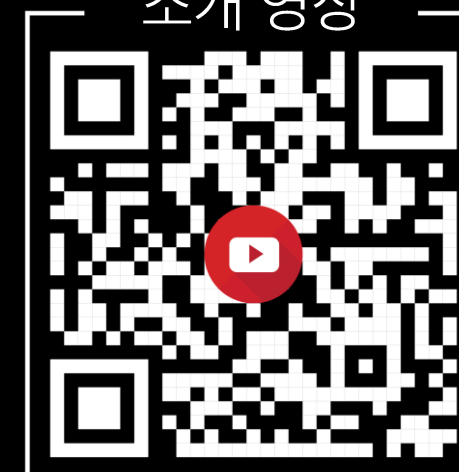
다양한
아이템

주요 기능

- MatchMaking 방 생성, 접속 : Photon PUN2 클라우드 서버에 접속
- Player, Map : 움직임, 카메라, 전투, 관리, 애니메이션, Map 구성
- 지휘관 : 카메라 시점, 전투원 지원 스킬
- 미니언, 포탑, 몬스터 : 동선, 우선순위 타겟팅, AI 전투
- 전장의 안개 : 구조물 및 동맹 시야 구별
- Shop, ScoreBoard : 다양한 아이템 및 실시간 동기화

Z-03

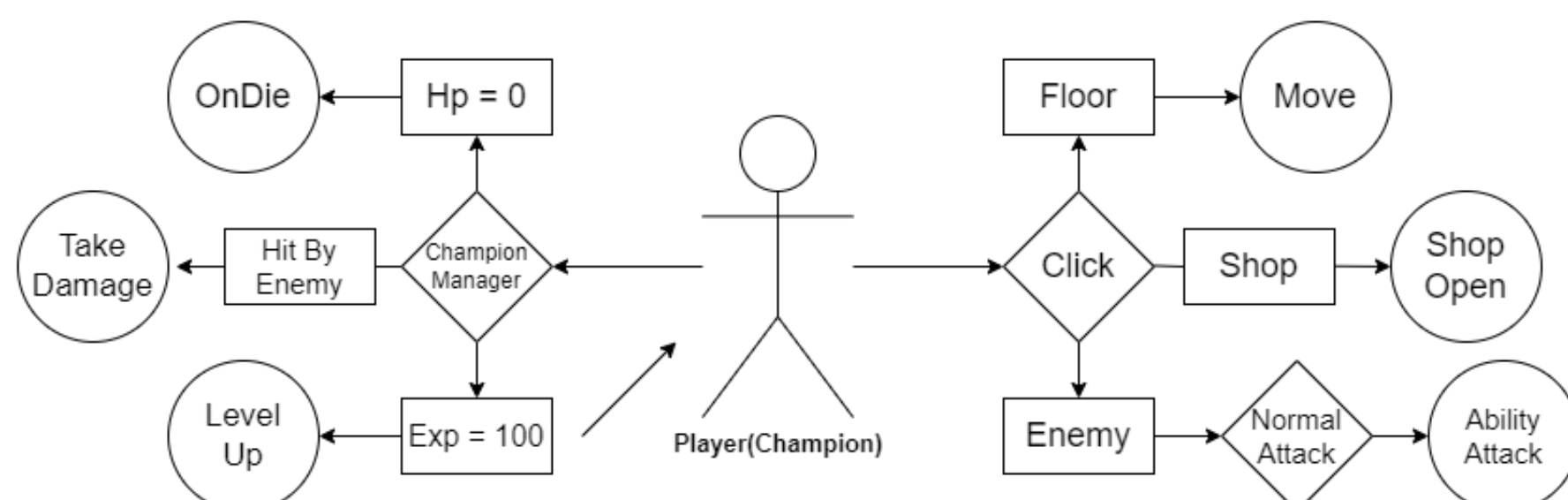
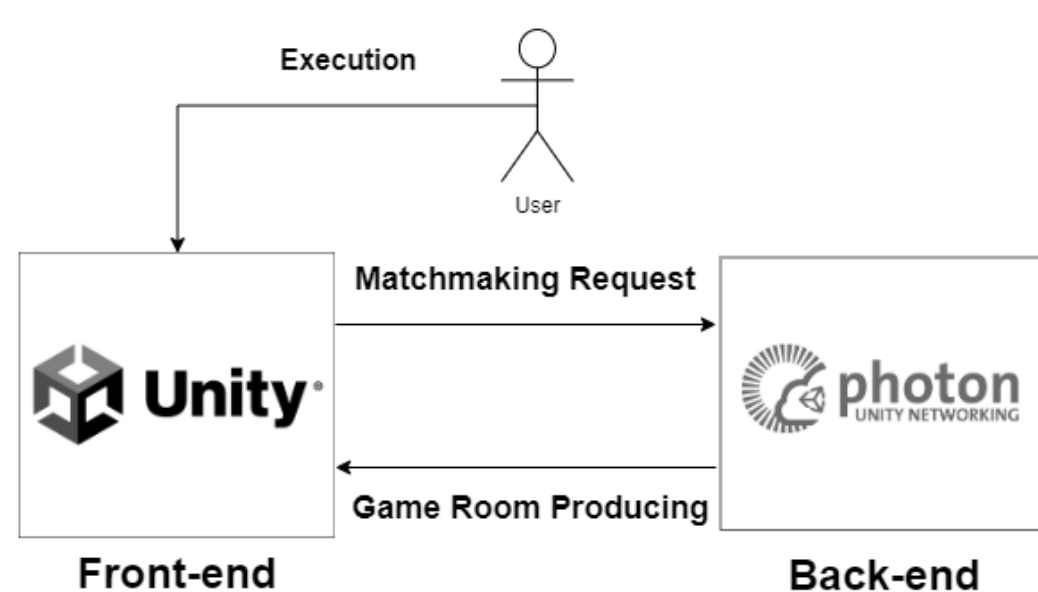
소개 영상



시연 영상



Z-04



[시스템 구조도]

서비스 배치도
챔피언 로직

INGAME

