



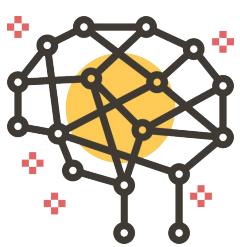
# DAD: Deep game-Art Director

팀 13  
고현성 김도엽

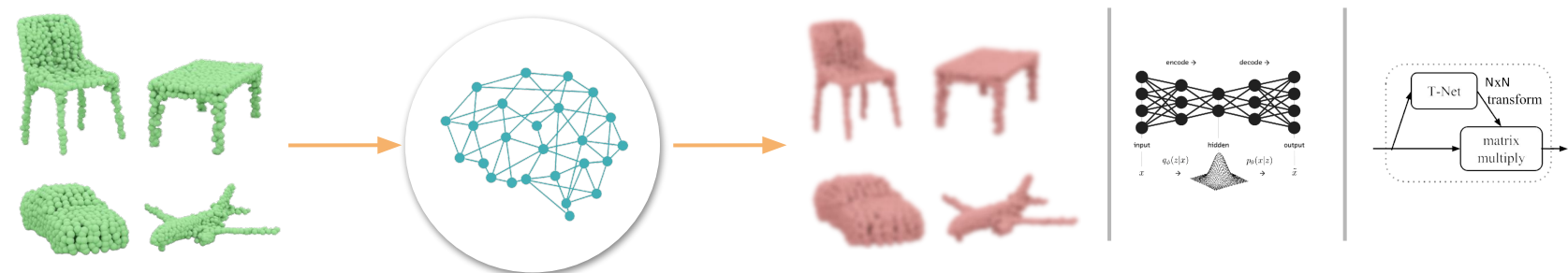


## 동기 및 개요

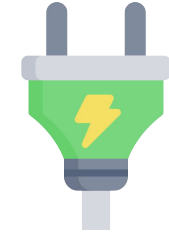
인디 게임 개발에 필요한 문서, 그래픽 리소스 생성  
딥러닝 네트워크를 이용한 쉬운 리소스 생성 및 변형  
무한한 게임 리소스를 버튼 한 번의 클릭으로 생성  
계층적 파라미터를 통한 게임 전반, 상황에 어울리는 리소스



## 딥러닝



PointNet과 VAE를 이용한  
3D 기하, 재질 생성  
GPT-2 언어 생성을 이용한  
시놉시스, 지역, 인물, 아이템 등 생성



## 유니티 플러그인

Python 신경망을  
유니티 C#에서 실행시켜 연동  
계층적 파라미터를 전달하고 생성된  
리소스를 저장, 관리, 활용 가능

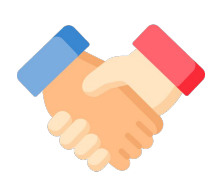


## 활용



### FROM SCRATCH

백지 상태에서 시작하여  
딥러닝 네트워크의 도움으로  
새로운 게임 창조



### STEPPING IN

기존에 개발 중인 게임에  
어울리는 리소스를 생성하여  
게임 완성



### ENGINE PLUGIN

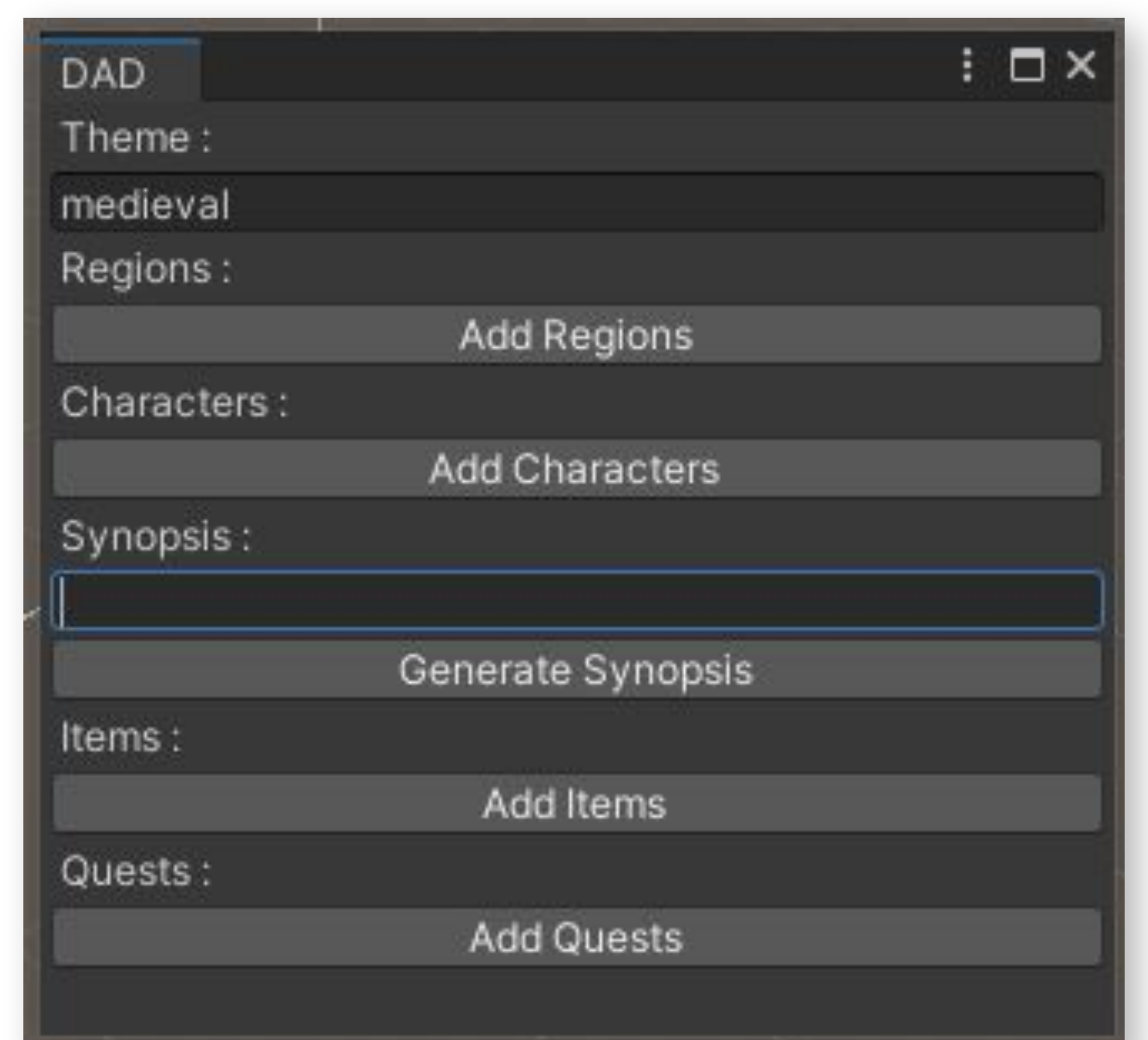
Unity와 같은 기존 게임  
엔진에 탑재하여 엔드유저에게  
편리한 인터페이스 제공

[PLACE A] is besieged by men... but never knows what to do. The men of [PLACE A] can't believe this is going on and know it's because they're just about to open their own home in [PLACE A]'s fief town. [PERSON A] is now a fugitive, but what will she do if she gets locked up for long enough?  
[PLACE A]. A little while before their last match, this woman's daughter, [PERSON A]'s own little man, comes back from the dead. A little later, the little man has left her with no recollection of what happened. Then, three days ago, he "wonders" of anything.

언어생성 모델로 생성한 게임 시놉시스들



3D 기하생성 모델로 생성한 3D 모델들



유니티 플러그인  
Editor UI