

캡스톤 디자인 I 종합설계 프로젝트

프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어
팀 명	40조(산학분반)
문서 제목	중간보고서

Version	1.0	
Date	2022-04-03	

	강다윤
팀원	
지도교수	

캡스톤 디자인 I Page 1 of 12 중간보고서



중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어	
팀명	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03	

CONFIDENTIALITY/SECURITY WARNING

이 문서에 포함되어 있는 정보는 국민대학교 소프트웨어융합대학 소프트웨어학부 및 소프트웨어학부 개설 교과목 캡스톤 디자인 수강 학생 중 프로젝트 "메타버스 일러스트레이션 페어"를 수행하는 팀 "40조"의 팀원들의 자산입니다. 국민대학교 소프트웨어학부 및 팀 "40조"의 팀원들의 서면 허락없이 사용되거나, 재가공 될 수 없습니다.

문서 정보 / 수정 내역

Filename	중간보고서-메타버스 일러스트레이션 페어.doc
원안작성자	강다윤
수정작업자	

수정날짜	대표수정자	Revision	추가/수정 항목	내 용
2022-04-03	강다윤	1.0	최초 작성	

캡스톤 디자인 I Page 2 of 12 중간보고서



중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어	
팀 명	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0 2022-APR-03		

목 차

1	프로젝트 목표	Z
	수행 내용 및 중간결과	
	2.1 계획서 상의 연구내용	
	2.2 수행내용	7
3	향후 추진계획	12
	3.1 향후 계획의 세부 내용	12



중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어	
팀명	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0 2022-APR-03		

1 프로젝트 목표

1.1 프로젝트 추진 배경 및 소개

저희 회사는 크리에이터 생태계 구축 관련된 기획을 해오던 중 메타버스와 연관지어 '메타버스 일러스트레이션 페어'라는 기획이 나오게 되었습니다. 이 서비스는 코로나 이슈로 사람이 많은 곳에 가기 어려웠던 분들, 페어 일정과 시간이 맞지 않거나 장소가 너무 멀어 참여가 힘드셨던 작가분들 또는 예매가 어려우셨던 분들에게 너무나 좋은 서비스가 될 것이라고 생각했습니다.

메타버스 플랫폼으로는 네이버와 제페토가 개발한 ZEP을 활용할 예정이고, 페어에 참여한 사람들이 작가님들의 상품을 구매할 수 있도록 구매 페이지를 개발 중에 있습니다. 또 작가님들이 작가님들의 상품이나 매출 관리 또는 리뷰 관리를 할 수 있도록 관리자 페이지를 개발하고 있습니다.

1.2 프로젝트 필요성

기획이 나오고 회사분들과 함께 2월 중순에 코엑스에서 열린 k-일러스트레이션 페어에 다녀오면서, 메타버스 페어가 오프라인 페어의 불편한 점을 보완해줄 수 있겠다는 확신이들었습니다.

가장 불편해보였던 점은 작가가 부스를 비우게 되면 그 시간동안에는 부스 운영을 하지 못해 작가는 상품을 홍보하거나 판매하지 못하고, 구매자는 작가를 기다려야하는 상황이 발생하게 됩니다. 메타버스 플랫폼에서라면 판매자와 구매자 모두 시간에 구애받지 않고, 상품을 소개하고 판매하고 구매할 수 있습니다.

한 가지 더 느낀 점은 오프라인의 소통이 부담스러운 작가님들은 그렇지 않은 작가님들보다 판매를 하는 데에 있어서 불리하다고 느꼈습니다. 메타버스 플랫폼에서의 소통 방식은 **채팅**, 음성, 그리고 영상 으로 자신의 원하는 소통방식을 택할 수 있어서 대면 소통이 어려웠던 작가님들에게 도움이 될 것이라고 생각했습니다. 이것은 작가가 바로 눈 앞에 있어서 마음 놓고 구경하지 못하거나 대면 소통이 부담스러운 구매자에게도 역시 도움이 될 것입니다.

오프라인 페어는 시간과 장소의 제약을 받기 때문에 서울과 부산과 같은 대도시에서만 열립니다. 반면, 메타버스 플랫폼을 이용하면 **언제 어디서나** 많은 분들이 더 쉽게 접근하고 소통할 수 있습니다.



중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어	
며여	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03	

1.3 프로젝트 목표

1 차 목표는 4월 22 일부터 4월 24일에 열리는 메타버스-일러스트레이션-페어 vol.1: "Party in the Forest" – Showcase 를 성공적으로 마치는 것입니다.

다음 목표는 50 팀 이상의 더 많은 작가님들을 섭외해서 대규모 페어로 확대시키는 것으로, 7월 15 부터 7월 16일까지 열릴 예정인 메타버스-일러스트레이션-페어 vol.2: "Beach House" - Main event 를 성공시키는 것입니다.

메타버스 일러스트레이션 페어의 궁극적인 목표는 누구나 원하면 크리에이터(작가)가 될 수 있고, 누구나 쉽게 자신이 원하는 크리에이터와 만날 수 있게 하는 것입니다.



중간보고서				
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어		
팀 명	40조			
Confidential Restricted	Version 1.0 2022-APR-03			

2 수행 내용 및 중간결과

2.1 계획서 상의 연구내용

페어에 참여한 작가님들이 작가님들의 상품이나 매출 관리, 리뷰 관리를 할 수 있는 관리자 페이지와 작가님들의 상품을 구경하고 구매하고 싶은 사람들을 위한 구매 페이지를 개발 중에 있습니다. 구매 페이지는 작가룸에 작가님이 배치해놓은 아이템과 상호작용을 하면 연결이 되도록 할 예정입니다.

다음은 메타버스 일러스트레이션 페어 시스템 개념도입니다.

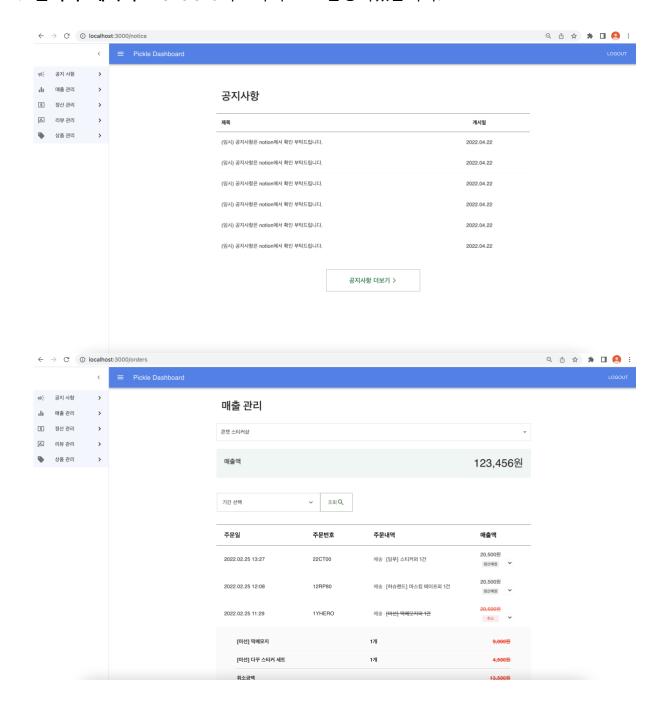




중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트	트레이션 페어	
팀명	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0 2022-APR-03		

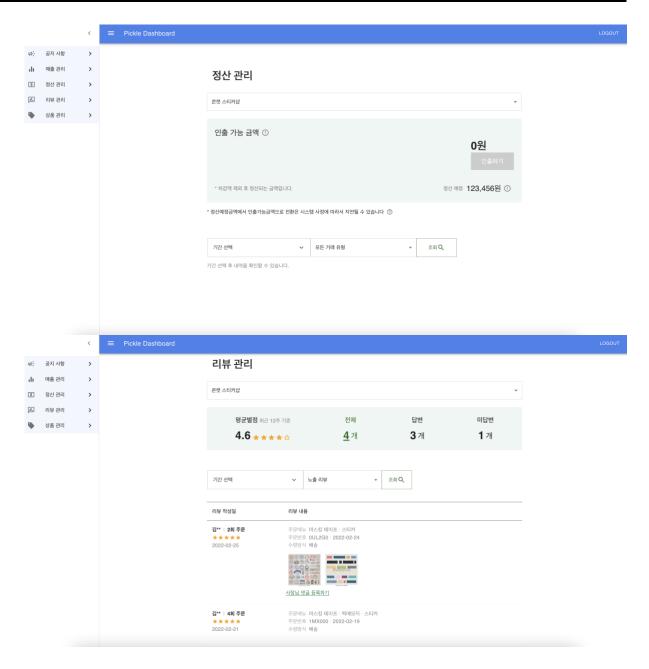
2.2 수행내용

1. 관리자 페이지 Front-end가 1차적으로 완성되었습니다.



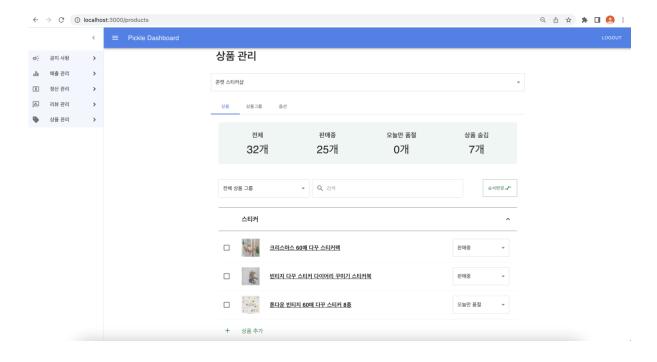


중간보고서				
프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어			
팀명	40조			
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03		





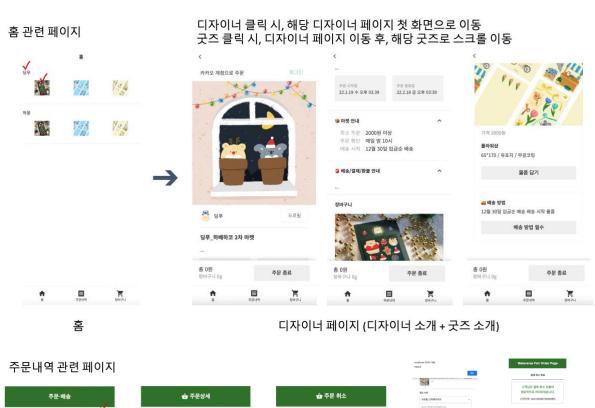
중간보고서				
프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어			
팀 명	40조			
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03		





중간보고서				
프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어			
팀 명	40조			
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03		

2. 구매 페이지 Front-end와 결제 API 연동이 1차적으로 완성되었습니다.



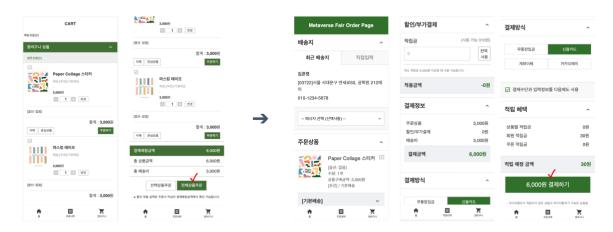


<u>a</u> <u>a</u> <u>o</u> <u>e</u> <u>e</u>



중간보고서			
프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어		
팀 명	40조		
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03	

장바구니 관련 페이지



장바구니 페이지

구매 페이지





중간보고서				
프로젝트 명	메타버스 일러스트레이션 페어			
팀명	40조			
Confidential Restricted	Version 1.0	2022-APR-03		

3 향후 추진계획

3.1 향후 계획의 세부 내용

향후 계획으로는 4월 22일에 시작되는 1차 페어 전까지 관리자 페이지와 구매 페이지를 마무리하는 것입니다. 1차 페어가 끝난 5월부터 6월까지는 페이지들을 보완하여 완성도를 높일 예정입니다. 또, 작가님들과 더 가깝게 소통하고 싶은 분들을 위한 채팅 기능을 고려하고 있습니다. 7월에는 50분의 작가님들과 함께할 대규모 2차 페어를 진행할 예정입니다.