

2022-46팀 2주차 회의록

작성자 최민혁

회의 참여자

20163165 최민혁

20163168 최원준

회의 일시

2022년 3월 11일

회의 내용

(민혁)

잔혹동화 컨셉의 종스크롤 슈팅게임을 개발하기로 함

플레이어는 이야기꾼이 되어 창고에서 우연히 발견한 동화책의 내용을 보고 행복한 엔딩으로 고치는 이야기.

각종 동화에 등장하는 캐릭터를 조종해서 플레이. 특정 스테이지에서 특정 캐릭터의 공격, 스킬을 각자의 컨셉에 맞게 구현.

재화는 이야기꾼과 책이라는 컨셉에 맞춰 잉크병이나 펜대로 만들 것.

(원준)

평소에 착하게 살아야 하는 반동으로 스트레스에 연관되는 기능도 있었으면 함.

작성자 소감

개발력을 최소한으로 쓰면서 다양한 기능을 구현하는 것이 어렵기 때문에 처음에 아이디어를 많이 생각해 두고 개발해나가면서 쳐내는 작업이 필요하다 본다.