

2022 캡스톤 디자인 46 팀

5주차 회의록

작성자 : 20163168 최원준

회의 참여자

20163165 최민혁

20163168 최원준

회의 일시

2022년 4월 01일

회의내용

교수님 과의 면담을 통해 발표자료에 추가할 내용, 본 발표에서는 녹화 동영상으로 할지 등에 관한 회의를 진행

(최민혁)

교수님의 말씀처럼 캐릭터와 적에 관한 배경 설명 등을 추가하고, 게임 구성을 트리구조처럼 만들어서 최대한 자세하게 설명하는 페이지를 추가했으면 좋겠다고 생각. 발표는 제한시간 등을 고려해서 미리 녹화해둔 동영상으로 하는게 좋을 것 같다.

(최원준)

현재 무엇으로 개발하고 있는지, 역할분담에 관한 설명, 일정관리는 어떻게 하고 있는지도 교수님이 적으라고 하셨으니, 그에 관한 설명을 추가하고, 우리 팀이 사용하고 있는 Trello 사이트도 간단하게 보여주면 좋을 것 같다고 생각. 개발 현황을 보여줄 때 무엇을 추가할지 예시 화면도 추가 하면 더 좋을 듯,

회의결과

발표에 추가할 것들 : 캐릭터, 적에 관한 자세한 설명, 게임 구성을 트리구조로 자세하게 설명, 개발 현황에서 앞으로 어떻게 바뀌고 추가될지에 관한 예시 화면, 일정관리, 역할분담 등 팀에 관한 설명도 추가.

본 발표에서는 미리 녹화한 동영상으로 발표하기로 결정.

소개 동영상은 만들 시간이 부족하므로, 보고서로 내기로 결정.

회의록 작성자 코멘트

지난주보다는 교수님의 지적사항들이 줄어들어서 괜찮았던 것 같다.

다음주가 드디어 중간발표 인데 걱정이 앞서고 있다.

질문을 예측해서 미리 답변들을 준비해두고 싶은데, 예상 질문이 잘 떠오르지 않는다.

녹화영상으로 대체해도 된다고 하셔서 팀원과 상의해서 녹화영상 쪽으로 방향을 잡은 건 다행이라고 생각했다.