

2022 캡스톤 디자인 46 팀

11주차 회의록

작성자 : 20163168 최원준

회의 참여자

20163165 최민혁

20163168 최원준

회의 일시

2022년 5월 13일

회의내용

최종발표에 관한 자세한 내용을 안내해 주셨고, 6월 3일에 팀별 부스에서 시연을 하는 것도 공지 받았다.

(최민혁)

게임 개발은 마무리 단계에 들어갔고, 발표 준비에도 시간이 걸리므로, 역할을 분담해서 개발 쪽과 발표 쪽을 나누어서 일을 진행했으면 좋겠다. 그리고 직접 시연을 생각해서도, 다음주 한주는 모바일쪽에 힘을 쏟아서 모바일 시연을 할 수 있게 해야 할 것 같다.

(최원준)

발표 자료나 보고서는 지난 중간 평가 때처럼 본인이 작성하고, 남은 개발 부분을 민혁이 하는 쪽으로 방향을 잡으면 될 것 같다. 모바일 시연은 안드로이드를 중심으로 구글 플레이스토어에 올리는 것도 고려해보면 될 것 같다. 플레이 스토어가 안된다면 apk파일을 QR코드를 통해 다운받게 해서 직접 시연에서 사용하면 될 것 같다.

회의결과

이번주 안으로 게임 개발 종료

다음주부터는 역할을 분담해 모바일 개발, 최종 평가 준비를 각자 한다.

6월 3일 최종 시연에는 노트북, 그리고 모바일기기로도 바로 받아서 플레이가 가능하게 준비

회의록 작성자 코멘트

최종 발표 이후에, 우수자들만 따로 하는 행사라고 생각했는데, 모든 팀이 부스에서 시연을 한다고 하셔서, 일이 늘어서 조금 당황했다.

확실히 직접 시연쪽을 생각하면 모바일로 시연 하는것이 훨씬 쉽고 효과도 좋을 것이므로 빨리 모바일쪽도 개발을 완료해야 겠다고 생각했다.