

팀 미팅 회의록

팀명	택틱 RPG	차수	2차
일 시	2025년 3월 10일 월요일 19시 00분 - 21시 00분 (2시간 0분)		
장 소	디스코드		
참석자	강문정, 김동휘, 유민석, 최치원		
불참자	-		
안 건	프로젝트 개발 계획		
회의내용	<ol style="list-style-type: none"> 택틱 시스템을 적용한 수집형 RPG 계획 설명 <ul style="list-style-type: none"> Login Scene의 기능 및 요구사항 Map Scene의 기능 및 요구사항 Battle Scene의 기능 및 요구사항 Tactic System의 구조 각 Scene의 요구사항에 대한 기술 개발 및 역할 분담 <ul style="list-style-type: none"> Login Scene과 Map Scene을 합쳐 맵 디자인팀 역할 Battle Scene과 Tactic System을 합쳐 전투 디자인 팀 역할 각 팀의 필요 요구 사항에 대한 기술 개발 계획 일정 <ul style="list-style-type: none"> Notion의 Kanban Board에 프로토타이핑 시작 맵 디자인 팀 회의 추가 전투 디자인 팀 회의 추가 		
결과물	택틱 시스템을 적용한 수집형 RPG 계획 설명서		