

팀 미팅 회의록

작성자 : 유민석

팀명	택틱RPG	차수	7 차
일 시	2025년 04월 10일 목요일 16시 00분 - 18시 00분 (2시간 0분)		
장 소	북악관 9층 7-2호실		
참석자	최치원 , 김동휘, 유민석		
불참자	강문정(허리 통증)		
안 건	각 scene당 버그와 공유될 데이터 확인		
회의내용	<ol style="list-style-type: none"> 1. BattleScene 버그 : 공격 애니메이션, 공격 도중 사망시 서있음 2. MapScene 버그 : road 정보를 처리 하는 도중 발생(이유 모름), ui들이 열리고 닫힐 때 두번 일어나는 버그 3. 공유될 데이터 배치할 유닛의 위치, 유닛 정보, 지역 정보, 지역의 적 정보 해당 정보들은 DontDestroy를 통해 scene이 넘어가도 파괴 되지 않도록 설정 4. 0.1v Master branch에 두 scene을 merge했고 package들의 중복으로 conflict가 일어났지만 해결함, 이후 각 scene은 다시 branch를 만들어서 개발 진행중 		

<p>결과물</p>	<p>0.1 v 초안본, 각 scene 버그 보고</p>
------------	---------------------------------