

## 팀 미팅 회의록

팀명	택틱 RPG	차수	5차
일 시	2025년 3월 27일 목요일 17시 00분 - 17시 30분 ( 2시간 0분)		
장 소	국민대학교 북악관 9층 7-2호실		
참석자	강문정, 김동휘, 유민석		
불참자	최치원(병원)		
안 건	프로젝트 개발의 진행 상황 및 계획		
회의내용	<p>1. 프로젝트 개발 상황</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Asset Icon 구매 필요</li> <li>- Local node UI 완료</li> <li>- Shop UI(Hero Item, Hero UI) 진행중</li> <li>- Projectile의 문제 사항 해결중</li> <li>- 섬 지형내 node의 문제 사항 해결중</li> </ul> <p>: 다음주 화요일 이내 진행 완료 및 해결 예정</p> <p>2. 계획 일정</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 각 Hero, Enemy의 스킬 및 이펙트 추가</li> <li>2) Map Scene과 Battle Scene 병합시 데이터 관리 개발</li> <li>3) 다음 회의 안건               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sound 추가</li> <li>- 시연할 때 어떻게 할 것인지</li> </ul> </li> <li>4) 4월 10일내 요구사항:               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Map Scene 완성</li> <li>- Battle Scene 실행할 수 있을 정도의 수준</li> </ul> </li> </ol>		
결과물	프로젝트 시연 프로토타입		