

## 팀 미팅 회의록

작성자 : 강문정

팀명	택틱RPG	차수	4 차
일 시	2025년 03월 20일 목요일 16시 30분 - 18시 00분 ( 1시간 30분)		
장 소	국민대학교 북악관 9층 7-2호실		
참석자	강문정, 김동휘, 유민석, 최치원		
불참자	-		
안 건	프로젝트 진행시 기술적 문제		
회의내용	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 프로젝트 계획서 완성 및 제출</li> <li>2. 논의 사항               <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 맵 Scene과 배틀 Scene 간의 데이터 전달 방식</li> <li>2) 맵 Scene과 배틀 Scene 에셋 일부 결정</li> <li>3) 맵 Scene 지도 수정</li> <li>4) 맵 Scene 노드 생성 방식</li> <li>5) 코드 주석 영어로 작성 권장</li> <li>6) 맵 Scene의 Status UI를 배틀 Scene에서도 활용</li> <li>7) 프로토타입 예상 완성일</li> </ol> </li> </ol>		

<p>결과물</p>	<p>프로젝트 계획서 완성본, 프로토타입 예상 완성일</p>
------------	-----------------------------------