

팀 미팅 회의록

작성자 : 유민석

팀명	택틱RPG	차수	3 차
일 시	2025년 03월 16일 일요일 19시 00분 - 22시 00분 (3시간 0분)		
장 소	디스코드(online)		
참석자	최치원 , 김동휘 , 강문정 , 유민석		
불참자			
안 건	프로젝트 계획서 작성 마무리와 프로젝트 진행시 기술적 문제		
회의내용	<ol style="list-style-type: none"> 1. 프로젝트 계획서 작성 <ol style="list-style-type: none"> 1) 기존에 정했던 구현 부분에 대한 진행 상황과 기술에 대한 설명 2) 추가적으로 구현해야하는 부분에 대한 의논 3) 앞으로의 계획 일정에 대한 확인과 피드백 2. 기술적 문제 <ol style="list-style-type: none"> 1) github와의 연동 확인 2) github의 commit과 내부 branch의 접근 확인 3. 추가적인 논의 사항 <ol style="list-style-type: none"> 1) 현재 맵과 전투 scene이 나뉘져 있는 채로 진행중인데 merge시 각 scene에서 만들어놓은 manager들의 통합 방식 2) 맵과 전투 에셋의 분위기 맞추기 3) 맵 scene 과 전투 scene의 추가 구현 필요부분 <ul style="list-style-type: none"> - Shop - Setting - Map move - Node Link 4) 프로젝트 계획서 각자 작성부분 검토 		

<p>결과물</p>	<p>프로젝트 계획서 초안, github branch(MapUi , combat_design) 게임내 필요한 코드 , animation</p>
-------------------	---