

#### Findings - Skillcraft

1. Age는 실력에 중요한 요소는 아니다. 하지만 하위티어로 갈수록 분포는 커짐.
2. 일반적으로 플레이 시간이 많을수록 고티어에 있을 확률이 높음
3. 고티어일수록 작은 단위로 명령을 내리고, 보다 자주 명령을 내림  
(APM, Hotkey, PAC, ActionLatency 참조)
4. 고티어일수록 미니맵 활용도가 높음
5. Unit 생성과 ComplexAbility 관련 지표를 보면, 최상위 Grand Master 티어는 Master 티어보다 짧은 시간안에 게임이 결판나는 것으로 보임

#### Findings – Wine Quality

1. Red wine의 경우 아세트산이 적을수록, 구연산이 많을수록 품질이 좋음
2. White wine은 밀도가 낮고 가벼울수록 품질이 좋음
3. 알코올 도수가 높으면 품질이 좋을 확률이 높음
4. 화이트와인은 물리화학적 성분이 품질에 미치는 영향이 전반적으로 낮음