

개인화 추천 시스템 II 실습자료

서울대학교 통계학과¹

6-5. Convolutional Neural Network

이미지 학습을 위한 NN

- 동물의 시각 인지 과정을 모방한 모형으로 이미지 분류 문제에 특히 높은 성능을 나타냄.
- Convolutional layer, pooling layer, convolutional layer, pooling layer, \dots , fully-connected layer, output layer의 순서로 네트워크가 이루어짐.
- 일반적으로 역전파 알고리즘을 이용하여 모수 추정.

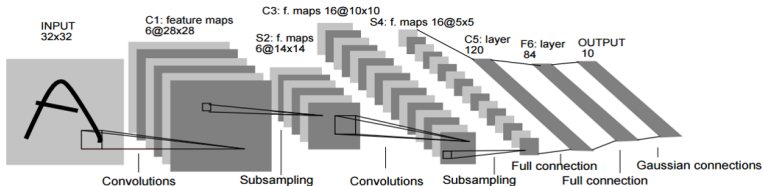
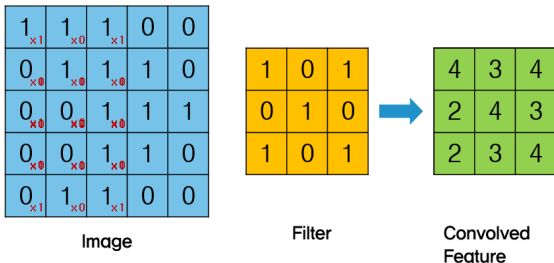


Fig. 2. Architecture of LeNet-5, a Convolutional Neural Network, here for digits recognition. Each plane is a feature map, i.e. a set of units whose weights are constrained to be identical.

6-5. Convolutional Neural Network

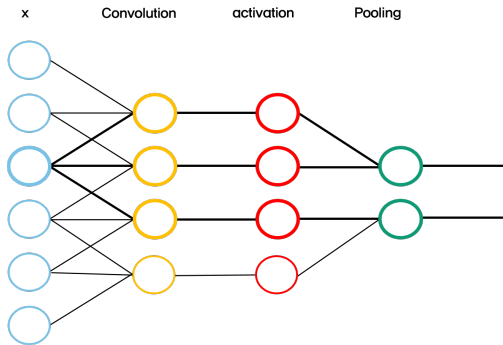
- Convolution



✓ 컬러 이미지인 경우에는 Red, Green, Blue 명도 각각에 대해서 filter를 걸어준다. 즉, filter가 3차원 cubic이 된다.

6-5. Convolutional Neural Network

- Convolution: dimension reduction



6-5. Convolutional Neural Network

- Max pooling

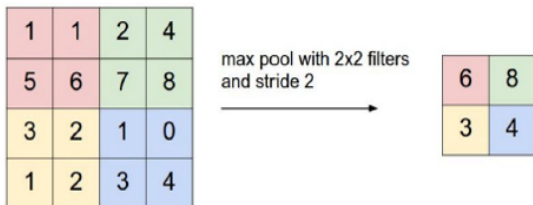
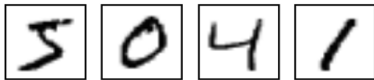


Figure: The max-pooling operation

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

MNIST dataset

- 0-9까지 총 10가지의 수 중 하나를 손으로 직접 쓴 이미지 데이터
- 60,000개의 훈련 자료와 10,000개의 시험 자료가 있음
- 이미지가 주어지면 그 이미지에 쓰여진 숫자를 맞추는 분류 문제를 CNN을 이용하여 만들어보자.
- 모델 구현 프로그램
 - Python 내부에 있는 Keras 라이브러리 사용
 - Keras는 Python 딥러닝 프레임워크의 양대 산맥인 Tensorflow와 Theano를 감싸서 더 간결하고 쉬운 API를 제공하는 신경망 모형 라이브러리.



MNIST 자료의 예

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 코드

```
In [1]: from __future__ import print_function
import numpy as np
np.random.seed(1337) # for reproducibility
import json

from keras.datasets import mnist
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Dense, Dropout, Activation, Flatten
from keras.layers import Conv2D, MaxPooling2D
from keras.utils import to_categorical
from keras import backend as K

batch_size = 128
nb_classes = 10
nb_epoch = 20

# input image dimensions
img_rows, img_cols = 28, 28
# number of convolutional filters to use
nb_filters = 3
# convolution kernel size
nb_conv = 5
# size of pooling area for max pooling
nb_pool = 2

# the data, shuffled and split between tran and test sets
(X_train, y_train), (X_test, y_test) = mnist.load_data()

Using TensorFlow backend.
```

- MNIST 데이터 불러오기
- CNN에 필요한 operator 불러오기
- 모형 학습에 필요한 모수 설정
- 모형 학습에 필요한 모수 설정
- MNIST 자료 불러오기

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 코드

```
In [2]: X_train = X_train.reshape(X_train.shape[0], img_rows, img_cols, 1)
X_test = X_test.reshape(X_test.shape[0], img_rows, img_cols, 1)
input_shape = (img_rows, img_cols, 1)
```

```
X_train = X_train.astype('float32')
X_test = X_test.astype('float32')
X_train /= 255
X_test /= 255
print('X_train shape:', X_train.shape)
print(X_train.shape[0], 'train samples')
print(X_test.shape[0], 'test samples')
```

```
# convert class vectors to binary class matrices
Y_train = to_categorical(y_train, nb_classes)
Y_test = to_categorical(y_test, nb_classes)
```

```
X_train shape: (60000, 28, 28, 1)
60000 train samples
10000 test samples
```

- 이미지 데이터의 형태 변환
(28,28) -> (28,28,1)

- 이미지 데이터의 형 변환
- 각 pixel의 크기(0~255)를 0과 1 사이로 바꿈.
- 훈련 자료와 시험 자료의 형태 확인

- 종속 변수를 one-hot 벡터로 변환
- One-hot 벡터란? :
특정 카테고리에 해당하는 원소만 1이고 나머지 원소들은 0인 벡터
- 예)
0 -> (1,0,0,0,0,0,0,0,0)
5 -> (0,0,0,0,1,0,0,0,0)
3 -> (0,0,1,0,0,0,0,0,0)

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 코드

```
In [3]: model = Sequential()

model.add(Conv2D(nb_filters, (nb_conv, nb_conv),
                 input_shape=input_shape))
model.add(Activation('relu'))
model.add(Conv2D(nb_filters, (nb_conv, nb_conv)))
model.add(Activation('relu'))
model.add(MaxPooling2D(pool_size=(nb_pool, nb_pool)))
model.add(Dropout(0.25))

model.add(Flatten())
model.add(Dense(128))
model.add(Activation('relu'))
model.add(Dropout(0.5))
model.add(Dense(nb_classes))
model.add(Activation('softmax'))

model.compile(loss='categorical_crossentropy',
              optimizer='adadelta', metrics=['accuracy'])
```

- 모델 구축 시작

- Convolution layer -> Convolution layer
-> max-pooling layer 순으로 아키텍처 생성

- Fully-connected layer 생성
- 마지막 layer는 softmax

- 손실 함수로 cross-entropy 사용
- 최적화 방법으로는 역전파 알고리즘의 변형인 adadelta 이용
- 모형 적합의 성능 척도로 정분류율 사용

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 결과

In [4]: `model.summary()`

• 모델 아키텍처 설명 요청

Layer (type)	Output Shape	Param #
conv2d_1 (Conv2D)	(None, 24, 24, 3)	78
activation_1 (Activation)	(None, 24, 24, 3)	0
conv2d_2 (Conv2D)	(None, 20, 20, 3)	228
activation_2 (Activation)	(None, 20, 20, 3)	0
max_pooling2d_1 (MaxPooling2D)	(None, 10, 10, 3)	0
dropout_1 (Dropout)	(None, 10, 10, 3)	0
flatten_1 (Flatten)	(None, 300)	0
dense_1 (Dense)	(None, 128)	38528
activation_3 (Activation)	(None, 128)	0
dropout_2 (Dropout)	(None, 128)	0
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1290
activation_4 (Activation)	(None, 10)	0
Total params: 40,124		
Trainable params: 40,124		
Non-trainable params: 0		

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 결과

```
In [5]: hist = model.fit(X_train, Y_train, batch_size=batch_size,
                        epochs=nb_epoch, verbose=1, validation_split=0.2)
score = model.evaluate(X_test, Y_test, verbose=0)
print('Test score:', score[0])
print('Test accuracy:', score[1])
```

- 모수 추정 시작

- 적합이 끝난 후에 시험 자료를 통해 모형의
성능 확인
(score : 손실 함수 값과 정분류율)

```
Epoch 16/20
48000/48000 [=====] - 13s - loss: 0.1512 - acc: 0.9550 - val_
loss: 0.0741 - val_acc: 0.9772
Epoch 17/20
48000/48000 [=====] - 13s - loss: 0.1475 - acc: 0.9565 - val_
loss: 0.0731 - val_acc: 0.9780
Epoch 18/20
48000/48000 [=====] - 13s - loss: 0.1395 - acc: 0.9577 - val_
loss: 0.0711 - val_acc: 0.9783
Epoch 19/20
48000/48000 [=====] - 13s - loss: 0.1399 - acc: 0.9574 - val_
loss: 0.0703 - val_acc: 0.9787
Epoch 20/20
48000/48000 [=====] - 13s - loss: 0.1357 - acc: 0.9592 - val_
loss: 0.0684 - val_acc: 0.9790
Test score: 0.0638477349755
Test accuracy: 0.9787
```

- 모수 추정 과정이 표시됨

- 최종 모형 결과

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 결과

```
In [6]: import os
os.chdir('D:\mnist\mnist교자\mnist_data_code\mnist')
json_string = model.to_json()
open('mnist_model_architecture.json','w').write(json_string)
model.save_weights('mnist_model_weights.h5')

# Save History
with open('mnist_model_history.json','w') as fp:
    json.dump(hist.history, fp)
```

- 모형의 결과 저장

```
In [7]: # Plot history
hist = json.loads(open('mnist_model_history.json').read())
```

- 모형 불러오기

```
plt.figure('history')
plt.subplot(211)
plt.title('Loss over epochs')
plt.plot(hist['loss'], 'r', label='loss')
plt.plot(hist['val_loss'], 'b', label='val_loss')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Loss')

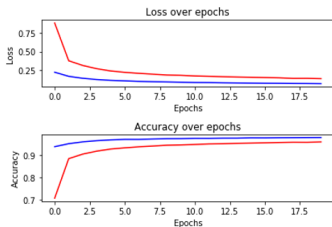
plt.subplot(212)
plt.title('Accuracy over epochs')
plt.plot(hist['acc'], 'r', label='acc')
plt.plot(hist['val_acc'], 'b', label='val_acc')
plt.xlabel('Epochs')
plt.ylabel('Accuracy')

plt.tight_layout()
plt.show()
```

- 모수를 추정해나감에 따라 얻어지는 손실 함수의 값과 정분류율을 그래프로 표시 (훈련 자료와 검증 자료 둘 다 표시)

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

- 손실함수(위)와 정분류율(아래) 결과



- 파란색 : 훈련자료
- 빨간색 : 검증자료

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

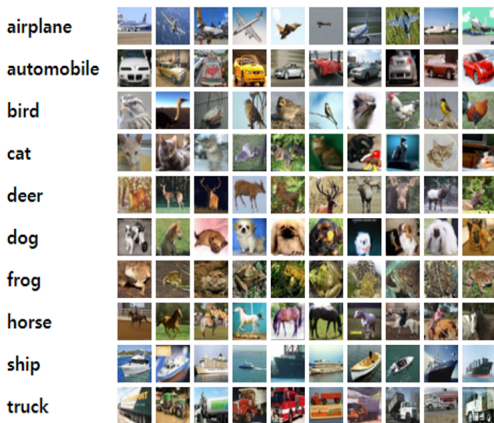
직접해보기 (CIFAR-10 dataset)

- 10개 class의 이미지 데이터. 각 class마다 32×32 의 6,000개 RGB 이미지 존재.
- 50,000개의 훈련 자료와 10,000개의 시험 자료가 있음
- 이미지의 class를 맞추는 분류 문제를 CNN을 이용하여 만들어보자.

힌트 :

- MNIST 자료와 마찬가지로 keras 모듈에서 자료를 불러올 수 있다.
- CIFAR 10은 RGB image 이기 때문에 input_shape의 세번째 원소가 3이어야 한다.

6-5. Convolutional Neural Network의 실습

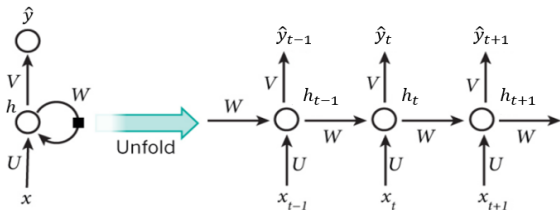


CIFAR-10 자료의 예

6-6. Recurrent Neural Network

RNN이란?

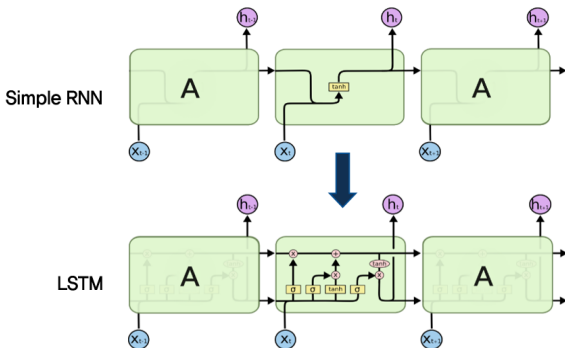
- 순차적으로 들어오는 정보를 처리하는 Neural Network.
- 예를 들어, 문장에서 다음에 나올 단어를 추측하고 싶은 경우 이전에 나온 단어의 정보가 필요.
- 동일한 task를 입력값 시퀀스 (x_t)의 모든 요소마다 적용하고, 출력결과 (\hat{y}_t)에서는 이전 시간의 계산결과 (h_{t-1})에 영향을 받는다.



6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

Long Short Term Memory (Hochreiter, S., & Schmidhuber, J., 1997)

- Vanishing gradient 문제를 해결하기 위한 대표적인 방법 중 하나.
- Memory cell이라는 새로운 노드를 추가하여 과거의 정보가 현재에도 영향을 잘 미칠 수 있도록 함.



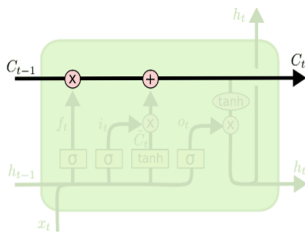
6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

LSTM 의 핵심 아이디어

- Memory cell : t 시점에서의 memory cell 을 C_t 라고 표기. 이 때 C_t 은 기존 RNN의 h_t 와 달리 self-recurrent connection으로 업데이트가 되어 과거의 정보를 잘 보존할 수 있음.

$$C_t = C_{t-1} + \text{function}(x_t, h_{t-1})$$

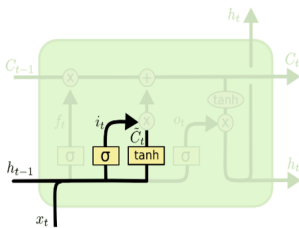
- 게이트 : 특정 노드의 정보를 보존하거나 지우도록 해주는 역할을 함. 0과 1 사이의 값을 가지며 1에 가까울수록 더 많은 정보를 보존. 출력값이 0인 경우 해당 게이트를 지나는 모든 정보가 지워짐.
- LSTM은 셀 상태의 정보를 제어하기 위한 세 종류의 게이트가 있다.



6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

LSTM

- Input 게이트
 - 어떤 새로운 정보를 셀 상태에 저장할지 결정.
 - \tilde{C}_t 은 셀 상태에 더해질 수 있는 새로운 후보값들의 벡터를 생성하고, i_t 은 생성된 후보값들을 얼마나 저장할 지 결정.

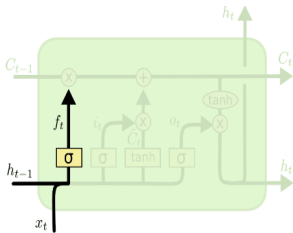


$$i_t = \sigma(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i)$$
$$\tilde{C}_t = \tanh(W_c \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_c)$$

6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

LSTM

- Forget 게이트 (Gers & Schmidhuber, 2000)
 - 이전 시점 $t - 1$ 에서 어떠한 정보를 버릴지 결정.
 - 제일 처음에 나왔던 LSTM의 방법에서는 forget 게이트가 없이 기존에 정보를 계속 유지하도록 설정했지만 불필요한 정보도 계속 유지하고 있기 때문에 좋지 않은 성능을 나타낼 수 있음.
 - Forget 게이트를 추가한 LSTM 모델을 보편적으로 사용.

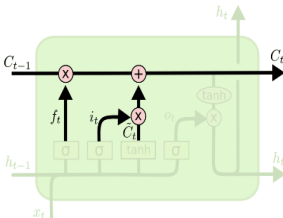


$$f_t = \sigma(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f)$$

6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

LSTM

- 셀 상태 업데이트
 - 앞의 Input 게이트에서 계산한 값과 이전 시점의 셀 상태의 값을 더하여 계산한다. 여기서 이전 시점의 셀 상태에 f_t 을 곱해줌으로써 이전 정보를 얼마나 유지할지 결정한다.
 - 일반적으로 $C_0 = 0$ 으로 설정한다.



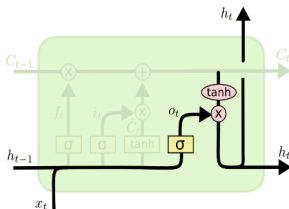
$$C_t = f_t \cdot C_{t-1} + i_t \cdot \tilde{C}_t$$

6-6. Recurrent Neural Network: LSTM

LSTM

- Output 게이트

- o_t 의 값으로 셀 상태에서 어떤 부분을 출력할지 결정.
- 업데이트한 셀 상태의 값에 \tanh 을 취한 뒤, 결정된 부분만 출력하도록 o_t 를 곱함.



$$o_t = \sigma(W_o \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_o)$$

$$h_t = o_t \cdot \tanh(C_t)$$

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

IMDB dataset

- 영화에 대한 text review 와 0 또는 1 (Good / Bad)의 labeling 데이터
- 25,000개의 훈련 자료와 25,000개의 시험 자료가 있음
- Text review는 단어 index로 코딩되어 있음
 - 정수 "3"에 해당하는 단어는 3번째로 많이 등장하는 단어
- 영화 review의 단어들을 이용하여 주어진 label을 맞추는 분류 문제를 LSTM을 이용하여 만들어보자.

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

- 코드

```
In [1]: import numpy as np
np.random.seed(10) #for reproducibility
```

```
# LSTM for sequence classification in the IMDB dataset
from keras.datasets import imdb
from keras.models import Sequential
from keras.layers import LSTM, Dense, Dropout
from keras.layers.embeddings import Embedding
from keras.preprocessing import sequence
```

```
batch_size=64
nb_epoch=3
nb_classes=1
```

```
# load the dataset but only keep the top n words
n_words = 5000
# number of maximum words length in review
max_length = 500
# embedding vector length
embedding_length = 32
```

```
Using TensorFlow backend.
```

- IMDB 데이터 불러오기
- LSTM에 필요한 operator 불러오기

- 모형 학습에 필요한 모수 설정

- 모형 학습에 필요한 모수 설정

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

• 코드

```
In [2]: #the data, shuffled and split between train and test sets
(X_train, y_train), (X_test, y_test) = imdb.load_data(num_words=n_words)
print('X_train shape: ', X_train.shape)
print(len(X_train[0]))
print(X_train[0][:10])
print(X_train[0][-10:])
```

```
X_train shape: (25000,)
218
[1, 14, 22, 16, 43, 530, 973, 1622, 1365, 65]
[4472, 113, 103, 32, 15, 16, 2, 19, 178, 32]
```

- IMDB 자료 불러오기
- 빈도수 많은 5000개의 단어만 불러온다.

- 훈련자료 형태확인: 첫번째 영화 review는 152개의 단어로 구성, 처음 단어 10개와 마지막 단어 10개를 확인할 수 있다.

```
In [3]: # truncate and pad input sequences
X_train = sequence.pad_sequences(X_train, maxlen=max_length)
X_test = sequence.pad_sequences(X_test, maxlen=max_length)
print('X_train shape: ', X_train.shape)
print(len(X_train[0]))
print(X_train[0][:10])
print(X_train[0][-10:])
```

```
X_train shape: (25000, 500)
500
[0 0 0 0 0 0 0 0 0]
[4472 113 103 32 15 16 2 19 178 32]
```

- Padding
- RNN 구조에서 시간의 길이가 다를 때 사용
- 500단어 이상이면 중간에 잘라주고, 500단어 미만이면 앞에 0 으로 구성된 열을 붙여준다.

- Padding 후 형태 확인

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

- 코드

In [4]: *# create the model*

```
model = Sequential()
```

```
model.add(Embedding(n_words, embedding_length,  
                    input_length=max_length))
```

```
model.add(Dropout(0.1))  
model.add(LSTM(100))  
model.add(Dropout(0.2))
```

```
model.add(Dense(nb_classes))  
model.add(Activation('sigmoid'))
```

```
model.compile(loss='binary_crossentropy',  
              optimizer='adam', metrics=['accuracy'])
```

- 모델 구축 시작

- Embedding -> LSTM

- Embedding이란?

딥러닝 구조들은 문자열이나 일반 텍스트를
처리하지 못하기 때문에 하나의 단어를 실수의
저차원 벡터로 요약.

- Fully-connected layer 생성

- 마지막 layer는 binary-
classification이기 때문에 sigmoid

- 손실 함수로 binary_crossentropy 사용

- 최적화 방법으로 adam 이용

- 모형 적합의 성능 척도로 정분류율 사용

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

- 결과

In [5]: `model.summary()`

- 모델 아키텍처 설명 요청

Layer (type)	Output Shape	Param #
embedding_1 (Embedding)	(None, 500, 32)	160000
dropout_1 (Dropout)	(None, 500, 32)	0
lstm_1 (LSTM)	(None, 100)	53200
dropout_2 (Dropout)	(None, 100)	0
dense_1 (Dense)	(None, 1)	101
Total params: 213,301		
Trainable params: 213,301		
Non-trainable params: 0		

6-6. Recurrent Neural Network의 실습

- 결과

```
In [6]: model.fit(X_train, y_train, epochs=nb_epoch, batch_size=batch_size,  
                validation_split=0.2)
```

```
scores = model.evaluate(X_test, y_test, verbose=0)  
print("Test score: ", scores[0])  
print("Test Accuracy: ", scores[1])
```

```
Train on 20000 samples, validate on 5000 samples  
Epoch 1/3  
20000/20000 [=====] - 206s - loss: 0.5127 - acc: 0.7344 - val  
_loss: 0.3674 - val_acc: 0.8414  
Epoch 2/3  
20000/20000 [=====] - 205s - loss: 0.3170 - acc: 0.8713 - val  
_loss: 0.3266 - val_acc: 0.8620  
Epoch 3/3  
20000/20000 [=====] - 206s - loss: 0.2632 - acc: 0.8986 - val  
_loss: 0.3184 - val_acc: 0.8694  
Test score: 0.330381559658  
Test Accuracy: 0.86444
```

- 모수 추정 시작

- 적합이 끝난 후에 시험 자료를 통해 모형의 성능 확인
(score : 손실 함수 값과 정분류율)

- 모수 추정 과정이 표시됨

- 최종 모형 결과

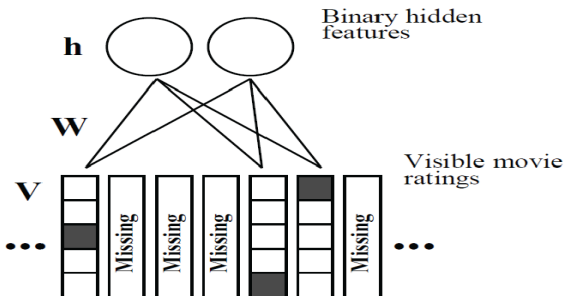
6-7. Deep learning 과 추천 알고리즘

Restricted boltzmann machines for collaborative filtering (R. Salakhutdinov et al., 2007)

- RBM 모형 사용하여 선호도 예측
- 고객마다 missing 인 rating이 다르기 때문에, 각 고객마다 다른 RBM 모형 사용
- 하지만 RBM들의 모수들은 서로 공유
- 가정 : 한 고객이 m 개의 상품에 rating을 했고, $1, \dots, K$ 의 정수로 rating을 한다고 가정하자.
- 상품 i 를 k 라고 rating했으면 $v_i^k=1$, 아니면 0.
- $\mathbf{V} : K \times m$ 의 binary matrix가 입력값이다.

6-7. Deep learning 과 추천 알고리즘

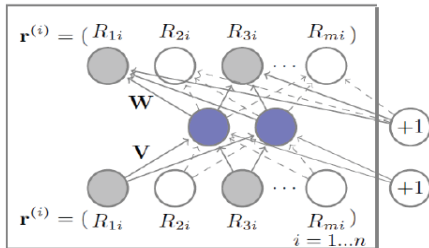
- 한명의 고객에 대한 RBM 모형



6-7. Deep learning 과 추천 알고리즘

AutoRec : Autoencoders Meet Collaborative Filtering (S. Sedhain et al., 2015)

- 앞의 RBM 모형과 비슷하나, Auto-Encoder 모형 이용
- 입력값과 출력값이 실수이다.



6-8. 협력적 정화 방법과 Deep learning 방법

자료

자료	고객수	상품수	점수수	점수 스케일
Jester5k	1,000	100	72,358	-10 -10 실수
MovieLense	943	1,664	99,392	1-5 정수

- 자료의 30% 를 랜덤하게 추출하여 검증자료로 함

실험 결과(test RMSE) 비교

Method	Jester5k	MovieLense
Neighborhood(고객중심)	4.4235	1.0143
Neighborhood(고객중심, 스케일보정)	4.4410	0.9477
행렬분해	4.3245	0.7808
행렬분해(스케일 보정)	4.3455	1.0200
RBM-CF(user-based)	NA	0.9707
RBM-CF(item-based)	NA	0.9466
U-AutoRec	4.3187	1.0858
I-AutoRec	4.1912	1.0415