

รายการเสียงพากย์

1. หน้าแรก

[MusicHomePage] “เปิดเสียงเพลง ก่อนสัก 3 วิ”

[Start_HomePage] “ยินดีต้อนรับสู่เกม Olavan กดปุ่ม J เพื่อเลือกรายการเพลงที่คุณต้องการเล่น กดปุ่ม F เพื่ออ่านคู่มือการเล่นเกม” (บังคับ)

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> [Re_HomePage]** “กดปุ่ม J เพื่อเลือกรายการเพลงที่คุณต้องการเล่น กดปุ่ม F เพื่ออ่านคู่มือการเล่นเกม”

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

2. หน้า Tutorial

หน้า1

[Tutorial1] “เกม Olavan เป็นเกมเด่นที่ใช้เสียงในการจับจังหวะและอาศัยความว่องไวในการกดปุ่มตามจังหวะของเสียง ปุ่มที่ใช้ในการเล่นมีเพียง 2 ปุ่มคือ ปุ่ม F อยู่ทางนิ้วชี้ข้างซ้ายบนแป้นพิมพ์ และปุ่ม J อยู่ทางนิ้วชี้ข้างขวามือบนแป้นพิมพ์ ผู้เล่นต้องกดปุ่ม F เมื่อได้ยินเสียงของแมวดังนี้ และหากผู้เล่นได้ยินเสียงของหมา ให้ผู้เล่นกดปุ่ม J แต่ละเพลงจะมีคะแนนสูงสุด 5 ดาว ระหว่างเล่นเกมหากต้องการหยุดเพลงให้กด spacebar”

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> [Re_Tutorial 1]** “กดปุ่ม J เพื่ออ่านคู่มือการเล่นหน้าถัดไป” “กดปุ่ม backspace เพื่อกลับสู่หน้า Home” (บังคับเมื่อฟังเสียงแรกจบ)

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

หน้า2

[Tutorial 2] “การใช้งานเกมนี้ ปุ่ม F เปรียบเสมือนการเลื่อนไปยังก่อนหน้า ส่วนปุ่ม J เปรียบเสมือนการเลื่อนไปยังถัดไป หากต้องการเลือกตัวเลือกใดๆ ให้กด Enter เพื่อยืนยันการเลือก หากต้องการย้อนกลับสู่หน้าก่อนหน้าให้กดปุ่มลบข้อความ หรือ backspace แต่เมื่อกดปุ่ม esc จะเป็นการออกจากเกม คู่มือการเล่นมีเพียงเท่านี้ เอาหละได้เวลาไปเล่นกันแล้ว”

หากกด F จะย้อนกลับไปอ่านบรรทัดแรกของหน้า 2 หากกด backspace จะไปหน้าที่ 1 หน้า menu

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ [Re_Tutorial 2] “กด F เพื่ออ่านคู่มือการเล่นหน้าที่แล้ว กด backspace เพื่อกลับสู่หน้า Home”**

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

3. หน้าเลือกเพลง

บังคับก่อนขึ้นเสียงเพลงตัวอย่าง

[Select_Music_Page] “กดปุ่ม F เพื่อเลื่อนไปเพลงก่อนหน้า หรือกดปุ่ม J เพื่อเลื่อนไปเพลงถัดไป กด Enter เพื่อเลือกเพลง กด backspace เพื่อกลับสู่หน้า Home”

หากกด F/J จะเป็นการเปิดเสียงของเพลงนั้นๆ หากกด Enter จะเข้าสู่หน้ารายละเอียดเพลง

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> [หน้าเลือกรายการเพลง] ข้ามทพุดหน้านี้**

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

4. หน้ารายละเอียดเพลง

[Jingle Bell] [Kein Tan] [Shutdown] “เพลงชื่อเพลง.....”

[HighScore...0-5... Star] “ได้คะแนนสูงสุดที่0-5..... ดาว ต้องการเล่นอีกครั้งหรือไม่”

[NoRecordScore] (กรณีไม่มีคะแนนเก็บไว้) “เพลงนี้ยังไม่เคยเล่นเลย ต้องการเล่นหรือไม่”

[ConfirmSelectMusic] “กด Enter เพื่อเริ่มเล่น กด backspace เพื่อเลือกเพลงใหม่”

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> ให้วนข้ามทพุดหน้าทั้งหมด**

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

5. หน้าเริ่มเกมก่อนขึ้นเพลง

[Sample Sound] “หากได้ยินเสียง ‘.....’ ให้รีบกดปุ่ม F หากได้ยินเสียง ‘.....’ ให้รีบกดปุ่ม J เอาหละนะ เริ่มเลย!”
(บังคับ)

[countdown] “ขึ้นข้อความนับถอยหลัง” “tree two one go!”

----- เพลงเริ่ม -----

6. หน้าหยุดเกม

หากกด **spacebar** เพลงจะหยุดแล้วขึ้น **menu** ตัวเลือก (ทุกการเลือกแต่ละ **menu** จะมีชาน์เลือนนิดหน่อย)

[Pause Game] “กดปุ่ม F เพื่ออ่านตัวเลือกก่อนหน้า หรือกดปุ่ม J เพื่ออ่านตัวเลือกถัดไป” (บังคับ)

[Continue] “ต้องการกลับสู่เกม” (บังคับ)

[Restart] “เริ่มเล่นใหม่”

[Select New Music] “กลับสู่หน้า Menu”

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> [การกดปุ่ม (หน้าหยุดเกม)] “กดปุ่ม F เพื่ออ่านตัวเลือกก่อนหน้า หรือกดปุ่ม J เพื่ออ่านตัวเลือกถัดไป”**

****ทุกครั้งที่กด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

หากเลือกกลับสู่เกม จะมี **Delay 3** วิก่อน

ขึ้นเสียงนับถอยหลัง **[countdown]** “tree two one go!”

หากเลือกเริ่มเล่นใหม่จะเริ่มตั้งแต่อธิบายเสียงตัวอย่าง [หน้า sample sound]

หากกดหน้า **Menu** จะเริ่มบทหน้าเลือกเพลง [หน้าเลือกรายการเพลง]

7. หน้าแสดงผลลัพธ์ของการเล่น (เมื่อเล่นจบ)

[Result score sound] //sound ปรบมือหรือฮุเล่

[get 5 star] “สุดยอดไปเลย คุณได้รับ 5 ดาว”

[get 4 star] “ยอดเยี่ยม คุณได้รับ 4 ดาว”

[get 3 star] “ยินดีด้วย คุณได้รับ 3 ดาว”

[get 2 star] “ได้รับ 2 ดาว พยายามขึ้นอีกก”

[get 1 star] “ไม่น่า ได้รับเพียงแค่ 1 ดาว”

[get 0 star] “หือออ เสียใจได้รับ 0 ดาว”

[Collect_TotalScore] “กด Enter เพื่อเก็บคะแนนและกลับสู่หน้าเลือกรายการเพลง”

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> [เก็บคะแนน (หน้าแสดงคะแนน)] “กด Enter เพื่อเก็บคะแนนและกลับสู่หน้าเลือก
รายการเพลง”**

หากกด Enter จะกลับสู่หน้าเลือกเพลง

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**

8. หน้า Exit (ไม่ว่าจะอยู่หน้าไหนก็ตามที่กด esc)

[Exit Game] “หากยืนยันการออกจากเกมให้กดปุ่ม Enter แต่ถ้าต้องการเล่นเกมต่อให้กดปุ่ม backspace”

****ถ้าผู้เล่นกดปุ่มอื่นๆ -> พุดบพุดซ้ำ[ออกจากเกม]**

****ทุกครั้งที่เกิด click หรือเลือกปุ่มใดๆ ให้ขึ้นเสียง [Click sound effect]**