# 本节主题

# 加法和减法的实现

北京大学。嘉课

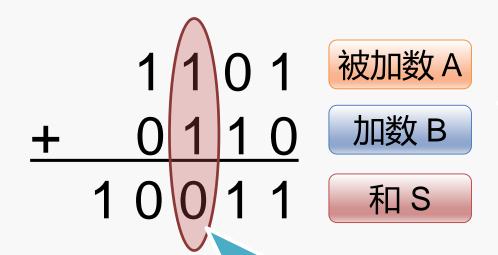
计算机组成

制作人:连续旅





# 二进制的加法

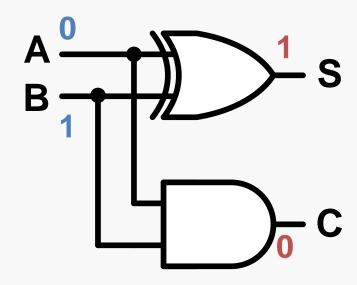


两个4-bit二进制数相加

- 1. 两个1-bit二进制数相加
- 2. 进位输入参与运算
- 3. 可以产生进位输出

# 半加器 (Half Adder )

- ❷ 半加器的功能是将两个一位二进制数相加
  - 。输入端口A、B
  - 。输出端口S(和)、C(进位)

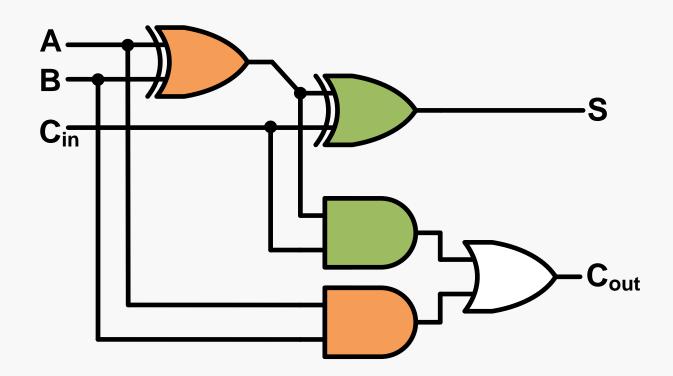


A	В	С	S
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

# 全加器 (Full Adder )

### № 全加器由两个半加器构成

- 。输入端口A、B、C<sub>in</sub>(进位输入)
- 。输出端口S(和)、C<sub>out</sub>(进位输出)



A	В	C <sub>in</sub>	Cout	S
0	0	0	0	0
0	1	0	0	1
1	0	0	0	1
1	1	0	1	0
0	0	1	0	1
0	1	1	1	0
1	0	1	1	0
1	1	1	1	1

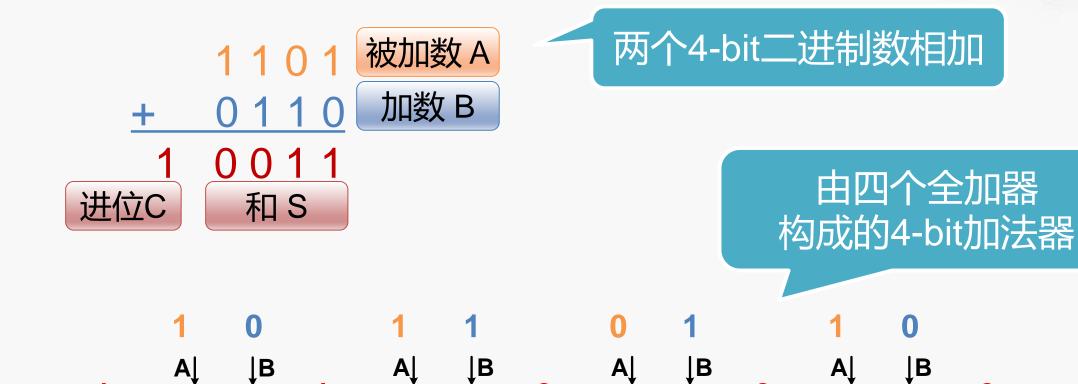
## 4-bit加法器

Cout

1-bit

**Full Adder** 

↓S



1-bit

Full Adder

↓S

1-bit

Full Adder

↓S

1-bit

**Full Adder** 

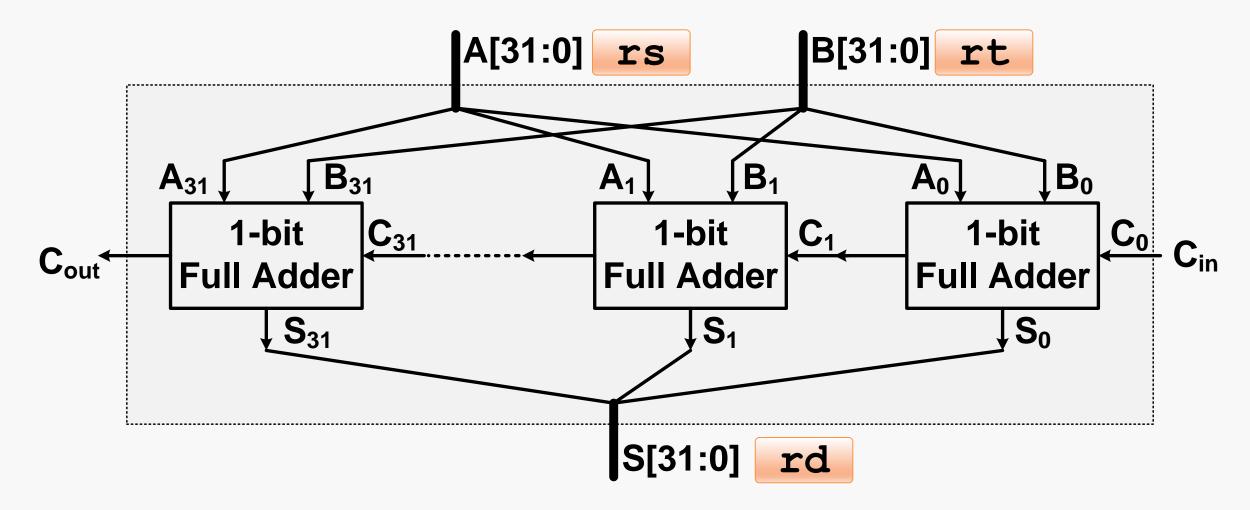
↓S

C<sub>in</sub> C<sub>out</sub>

## 加法运算的实现示例

add rd, rs, rt

addu rd, rs, rt



# 检查加法运算结果是否溢出

- "溢出" (overflow)
  - 。运算结果超出了正常的表示范围

- ◎ "溢出"仅针对有符号数运算
  - 。 两个正数相加,结果为负数
  - 。两个负数相加,结果为正数

$$\begin{array}{c}
0 \ 0 \ 1 \ 1 \\
+ \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \\
\hline
1 \ 0 \ 0 \ 0
\end{array}$$

无符号数:3+5=8

有符号数:3+5=(-8)

## "进位"和"溢出"示例

- № 注意区分"进位"和"溢出"
  - 。有"溢出"时,不一定有"进位"
  - 。有"进位"时,不一定有"溢出"

无符号数:3+5=8

有符号数:3+5=(-8)

0011 + 0101 01000 有"溢出",无"进位" 无符号数:14 + 12 = 10

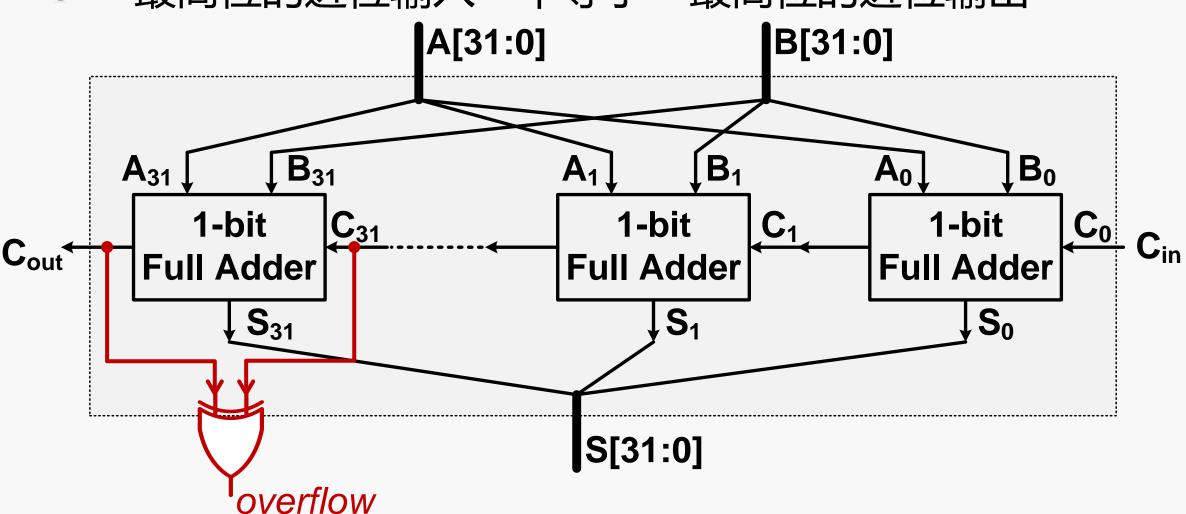
有符号数:(-2)+(-4)=(-6)

1110 + 1100 11010 + "\+/\(\dagger\)" \T "

有"进位",无"溢出"

# "溢出"的检查方法

№ "最高位的进位输入"不等于"最高位的进位输出"



# 对"溢出"的处理方式:MIPS

提供两类不同的指令分别处理

#### (1)将操作数看做有符号数,发生"溢出"时产生异常

```
o add rd,rs,rt
```

o addi rt,rs,imm

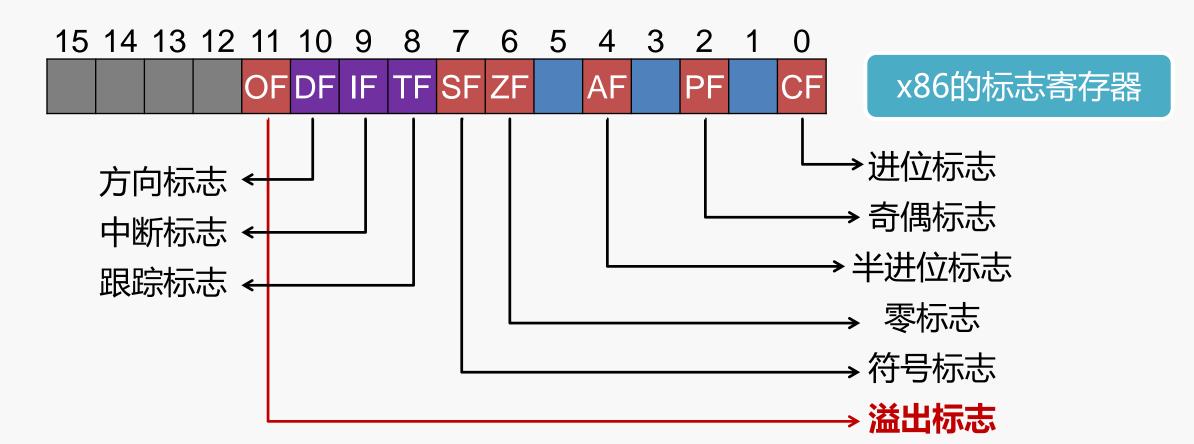
#### (2)将操作数看做无符号数,不处理"溢出"

```
• addu rd, rs, rt
```

o addiu rt, rs, imm

# 对"溢出"的处理方式:x86

- - 。如果把操作数看做有符号数,运算结果是否发生溢出
  - 。若发生溢出,则自动设置OF=1;否则,OF=0



## 减法运算

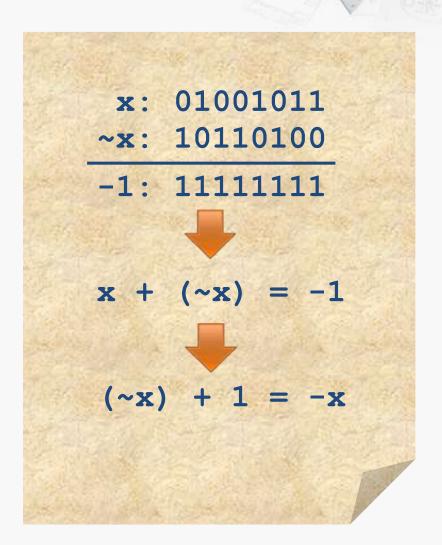
② 减法运算均可转换为加法运算

$$\circ A - B = A + (-B)$$

- 补码表示的二进制数的相反数
  - 。 转换规则:按位取反,末位加一

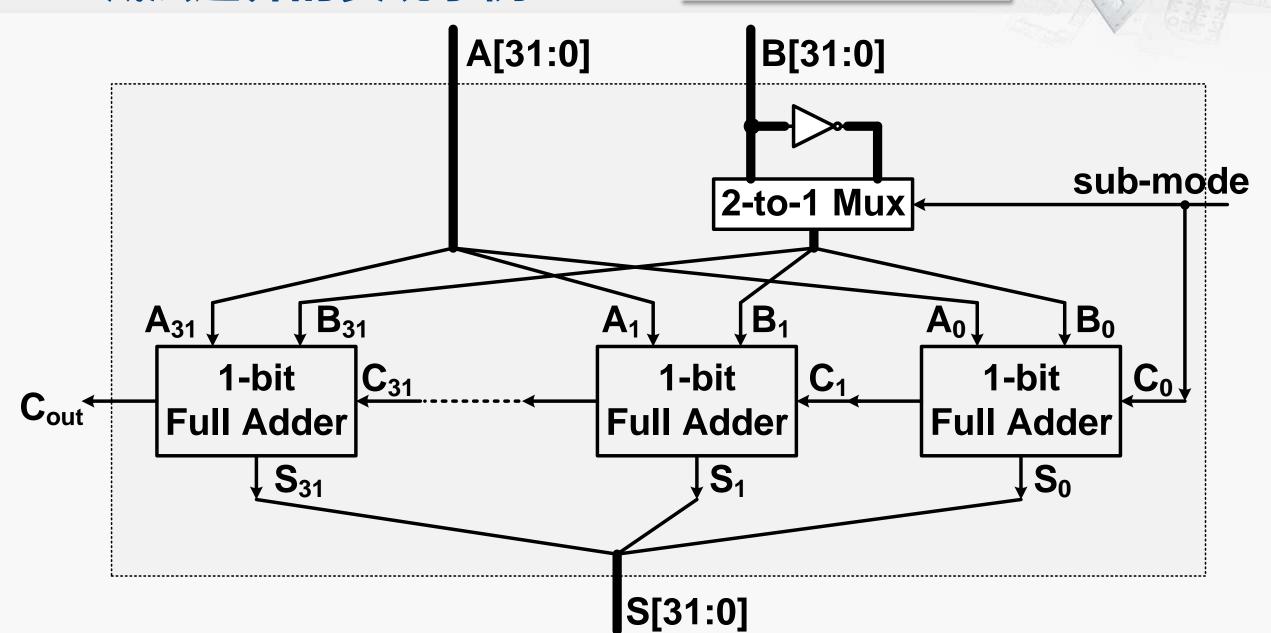
在加法器的基础上实现减法器

$$\circ A + (-B) = A + (\sim B+1)$$



## 减法运算的实现示例

 $A - B = A + (\sim B + 1)$ 



# 本节小结

# 加法和减法的实现

北京大学。嘉课

计算机组成

制作人:陆俊林



