Cahier des Charges

1. Présentation du Projet

1.1. Contexte

Les QR Codes sont largement utilisés pour partager des liens, des textes et d'autres informations sous forme de code visuel scannable. Ce projet vise à développer une **application web simple et rapide** permettant aux utilisateurs de générer et télécharger des QR Codes en quelques clics.

1.2. Objectifs

- Offrir un outil de génération de QR Codes accessible depuis n'importe quel navigateur
- Permettre le téléchargement des QR Codes sous format image
- Fournir une interface responsive

1.3. Public cible

- Utilisateurs occasionnels souhaitant générer des QR Codes rapidement
- Entreprises et commerçants partageant leurs liens ou informations
- Étudiants et professionnels souhaitant un outil simple

2. Spécifications Fonctionnelles

2.1. Fonctionnalités Principales

- Saisie de texte ou d'URL
- Génération dynamique du QR Code
- Affichage du QR Code en temps réel
- Bouton de téléchargement du QR Code en image (PNG)
- Interface responsive pour mobile et desktop

3. Spécifications Techniques

3.1. Technologies Utilisées

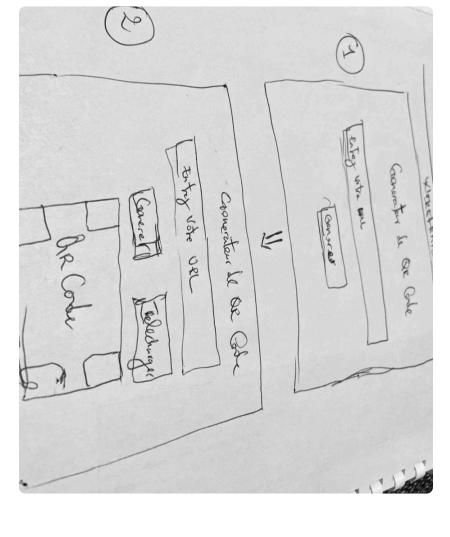
Technologie	Utilisation	
HTML5	Structure du site	
CSS3	Mise en page et responsive design	
JavaScript	Gestion des interactions utilisateur	
Bibliothèque qrcode.js	Génération des QR Codes	
GitHub Pages	Hébergement et déploiement	

4. Expérience Utilisateur (UX/UI)

4.1. Wireframe / Maquette

Un design simple et épuré avec :

- Un champ de saisie pour entrer l'URL ou le texte
- Un bouton "Générer"
- Affichage du QR Code en temps réel
- Un bouton "Télécharger"



La maquette peut être réalisée avec Figma ou Adobe XD.

5. Contraintes et Délais

5.1. Contraintes Techniques

Compatible avec les **navigateurs modernes** (Chrome, Firefox, Edge, Safari)

5.2. Planning Prévisionnel

Phase	Tâche	Durée
Phase 1	Rédaction du cahier des charges et définition du design	3 jours
Phase 2	Développement du HTML, CSS et JS	1 semaine
Phase 3	Intégration de la bibliothèque QR Code	2 jours
Phase 4	Tests et corrections	3 jours
Phase 5	Déploiement et documentation	2 jours

6. Hébergement et Déploiement

Utilisation de **GitHub Pages** pour mettre le site en ligne