13일차

Network Security

1. 정의

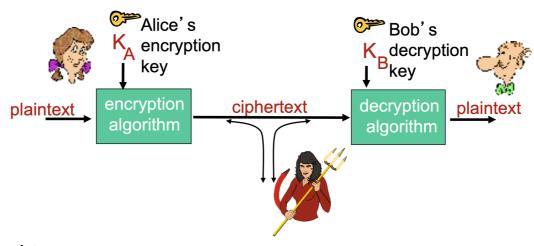
a. 기밀성: 허가된 사람만 접근 가능

b. 무결성: 허가된 사람만 정보를 변경 가능

c. 가용성: 언제든지 허가된 사람은 접근 가능

d. authentication (인증)

2. The language of cryptography (암호학)



 $\frac{m}{K_A(m)}$ ciphertext, encrypted with key K_A

 $m = K_B(K_A(m))$

a. plaintext : 원문

b. ciphertext : 암호문

c. plaintext를 A가 가지고 있는 key 로 암호화(KA(m)) 후 B가 가지고 있는 key 로 복호화

key는 같을 수 도 있고 다를 수 도 있다.

3. 암호화 공격방법 → 수업때 거의 넘어감

- a. cipher-text only attack : 암호화문서를 가로챈 eve 는 암호화 알고리즘을 알고이를 plaintext로 바꿔서 plaintext를 만든다.
- b. known-plaintext attack : eve는 plaintext와 ciphertext를 모두 알고 있다. 이를 통해 key를 유추한다.
- c. chosen-plaintext attack : eve는 새로운 plaintext를 만들어 alice의 컴퓨터에 접근 해 ciphertext를 만들어 낸다. 이를 분석하여 key를 유추한다.
- d. chosen-ciphertext attack : eve는 가로챈 ciphertext의 일부를 이용해 새로운 ciphertext를 만들어 낸다. 이를 Bob에게 보내고 얻어낸 plaintext를 통해 key를 유추한다.
- 4. Symmetric key cryptography : 대칭키 암호화
 - a. 같은 key 값으로 암호화, 복호화함. → key를 공유하고 있어야함.
 - b. 대체 암호화

substitution cipher: substituting one thing for another

monoalphabetic cipher: substitute one letter for another

plaintext: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz

ciphertext: mnbvcxzasdfghjklpoiuytrewq

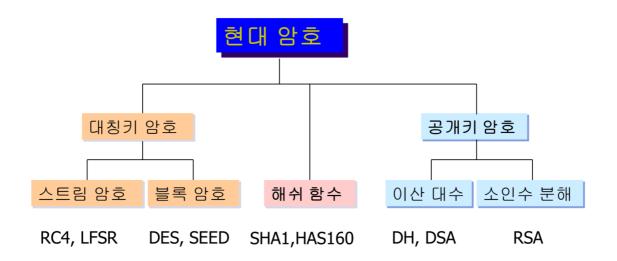
e.g.: Plaintext: bob. i love you. alice ciphertext: nkn. s gktc wky. mgsbc

Encryption key: mapping from set of 26 letters to set of 26 letters

- 1. a가 오면 m으로 바꿔주고 z가 오면 q로 바꿔주는 방식
- 2. cycling pattern : 1대1로 매칭하는 방식보다는 랜덤한 패턴을 가지고 도는 방 식

- cycling pattern:
 - e.g., n=4: M₁,M₃,M₄,M₃,M₂; M₁,M₃,M₄,M₃,M₂; ...
- for each new plaintext symbol, use subsequent substitution pattern in cyclic pattern
 - dog: d from M₁, o from M₃, g from M₄

5. 현대 암호



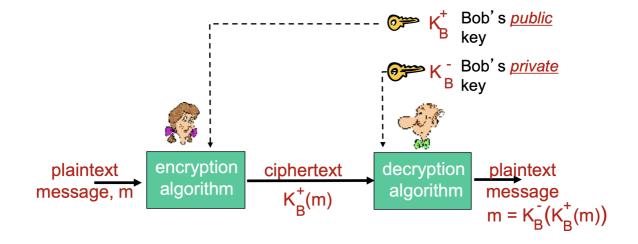
- a. 해쉬 함수: 긴 문자열을 짧게 암호화
- b. 대칭키 암호
 - i. 스트림 암호
 - i. 영상, 스트림 서비스에서 bit 마다 암호화
 - ii. 블록 암호
 - i. 블록 단위로 암호화 (DES가 대표적)
- c. 공개키 암호 (비대칭키 암호)
 - i. public, private키가 있음
 - ii. 이산 대수 (DH, DSA)
 - iii. 소인수 분해 (RSA)

Symmetric key Cryptography

- 1. DES (Data Encryption Standard)
 - a. 56-bit symmetric key, 64-bit plaintext input
 - b. 3DES: DES는 깨지기 쉽기 때문에 (컴퓨터 성능의 증가) 3개의 key를 쓴다.
- 2. AES (Advanced Encryption Standard)
 - a. key 값 자체가 커짐(128, 192, 256)
 - b. BES를 깨는데 1초가 걸린다면 AES는 149조 년이 걸림

Public Key Cryptography

- Diffie-Hellman 방식을 기반
- secret key를 공유하지 않음
- public key는 모두 알고 private key는 받는 사람만 알고 있음.



public key로 암호화 한 후 private key로 복호화하는 방식

- 1 need $K_B^+(\cdot)$ and $K_B^-(\cdot)$ such that $K_B^-(K_B^+(m)) = m$
- given public key K⁺_B, it should be impossible to compute private key K⁻_B

RSA: Rivest, Shamir, Adelson algorithm

- 1. RSA
 - a. 공개키 암호화 → private키 복호화 or private키 암호화 → 순서를 바꿔도 같은 결과
 - b. 단점: 느림

Hash

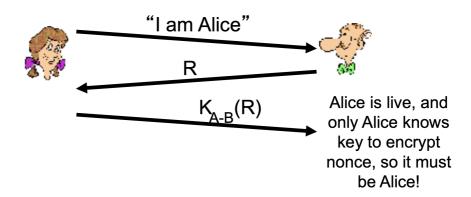
• 임의의 길이를 갖는 데이터를 고정된 길의 데이터로 변환시켜주는 함수

Authentication

- 1. IP를 알려줌
- 2. IP, password를 알려줌
- 3. playback attack(재생공격) Alice가 Bob에게 보내주는 인증정보를 eve가 보내서 Alice 인 척함
 - a. 이를 피하기위해서 nonce 라는 일회성 숫자를 주고 암호화해서 받는 식으로 인증을 한다.

Goal: avoid playback attack

nonce: number (R) used only once-in-a-lifetime ap4.0: to prove Alice "live", Bob sends Alice nonce, R. Alice must return R, encrypted with shared secret key



- 4. (공격) man in the middle attack
 - a. 위의 방식도 man in the middle attack으로 인해 해커가 공격할 수 있다.

man (or woman) in the middle attack: Trudy poses as Alice (to Bob) and as Bob (to Alice)

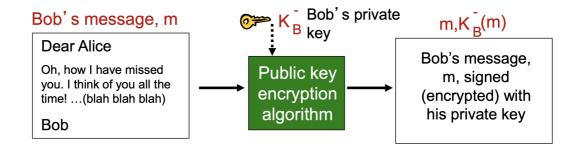


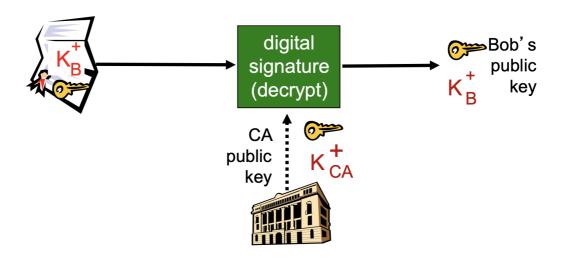
difficult to detect:

- Bob receives everything that Alice sends, and vice versa. (e.g., so Bob, Alice can meet one week later and recall conversation!)
- problem is that Trudy receives all messages as well!

5. Digital signatures

- a. Bob이 원문과 원문을 본인의 private key로 암호화한 정보를 만든다.
- b. 그럼 공신력 있는 기관에서 public key를 통해 Bob이 보낸 건지 확인을 한다.





6. Secure e-mail

a. 비대칭키 (공개키) + 대칭키 암호화 방식 모두 이용

SSL: Secure Sockets Layer

Application
TCP
IP

Application

SSL

TCP

IP

normal application

application with SSL

1. Application 과 transport 사이에 넣음.

IPsec protocols (네트워크 층 보안)

1. AH protocol : 인증, 무결성 O / 기밀성 x

2. ESP protocol : AH + 기밀성

3. VPN (Virtual Private Networks)

a. 해외 등에서 회사 사설망에 접속하기 위한 사설통신망

4. IKE (Internet key exchange) → 대충 넘어감

a. PSK: Pre Shared Key

b. PKI: Public Key Infrastructure → 공개키기반

WEP design goals

EAP

무선랜에서 암호화

- 1. 인증방식
 - a. authentication request
 - b. nonce

Firewalls : 방화벽

- 망 자체로 들어 올때 방화벽을 두어 외부 공격을 막는다.
- IDS : 방화벽에 공격 detection (방화벽 만으로 다 막을 수 없음)