Platformy programistyczne .Net i Java

Zadanie nr 1

Kanstantsin Zhuk 250934

Aplikacja:

Kalendarz pokazujący bieżący miesiąc zgodnie z dniami tygodnia, z możliwością przejścia do następnych i poprzednich miesięcy. Dodatkowo z możliwością dodawania, usuwania oraz edycji zadań w liście zadań dla dowolnego dnia, oraz pobieraniem bieżącej informacji o pogodzie dla wybranego miasta.

Lista zadań oparta jest na bibliotece danych od Microsoft SQL server managment studio, zawiera index, czas do którego zadanie powinno być wykonane, datę do którego dnia to zadanie jest przypisane oraz zawartość zadania, obsługa w aplikacji .Net odbywa się za pomocą pakietu NuGet EntityFramework.

Pobieranie bieżącej informacji o pogodzie odbywa się dzięki stronie internetowej openweathermap.org za pomocą wygenerowanego API klucza.

Url: https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q={0}&appid={1} gdzie {0} to nazwa miasta, {1} – klucz API. Za pomocą tego url pobieram plik JSON i konwertuję do stworzonej klasy Weatherinfo, stąd pobieram dane: stan opadów, temperaturę, wiatr, ciśnienie i wilgotność. Pobieranie pliku odbywa się za pomocą metody try – catch z wysyłaniem messageboxu z wyjątkiem w razie niepowodzenia, gdy wprowadzę błędną nazwę miasta. W polu oznaczonym Your City można wpisywać potrzebne miasto i po wciśnięciu przyciska change zostanie ponownie załadowana aktualna informacja o pogodzie.

Przy podwójnym kliknięciu na jakiś dzień w kalendarze otwiera się okno listy zadań, zawierające zadania z wybranego dnia, zadania wybierane są odnośnie daty, której wartość otrzymuję i konwertuję do typu DateTime po wyborze dnia.

Pola Time i Properties są do uzupełnienia, po wciśnięciu przycisku Save – dodanie zadania do bazy danych. Jeśli pole Time pozostanie puste, do zadania zostanie przypisany czas bieżący. Podwójne kliknięcie na zadanie – zapamiętywanie jej wartości oraz przypisanie czasu i treści do odpowiednich pól w oknie, można ich zatem zmienić i po wciśnięciu przyciska Update zadanie zostanie zaktualizowane w bazie danych lub, po wciśnięciu Delete – usunięte.