

TextMeshPro를 위한 강력한 Glitch TMP VFX 셰이더 에셋입니다.

✳ 이 셰이더 에셋으로 TextMeshPro 텍스트를 Glitch 비주얼 효과로 변환하세요.

UI 요소, 동적인 텍스트 효과 및 몰입감 있는 공상 과학 등을 만드는 데 완벽합니다.

Unity 6에서 검증되었습니다!

사용 방법

1. TextMeshPro 패키지 설치
2. 셰이더를 TextMeshPro/TMP VFX로 변경
3. TMP 게임 오브젝트에 GlitchOnce.cs 추가

 [빠른 시작](#) 문서

 [Discord](#)에서 지원

Unity 2020.3.0f1 이상 필요

TextMeshPro 3.0.1 이상 필요

(3.0.1 이전 버전에서는 우리의 도구를 사용하여 글꼴 및 아틀라스 자산을 수정해야 합니다.)

글꼴 라이선스

모든 글꼴은 구글 글꼴이며 상업적으로 사용할 수 있습니다.

<https://developers.google.com/fonts/>