



โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ **14**

Mobile Application ขายอาหารสุนัข

สาขาวิชา วิทยาการคอมพิวเตอร์
คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา

นำเสนอโดย
นาย อนาวิล คำเพชร
นาย ศกลธรณ คำกลิ้ง



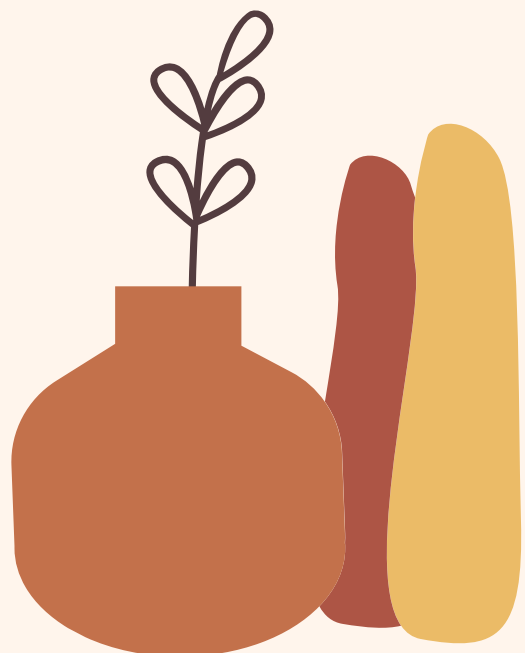
โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

ข้อมูลทั่วไปของสถานประกอบการ

บริษัท DIT Consulting Services นำเสนอบริการให้คำปรึกษาด้าน **Digital & IT** พัฒนาเว็บเพื่อธุรกิจ วิเคราะห์ธุรกิจ การพัฒนาซอฟต์แวร์ และการจัดการโครงการ

บริษัทมีเครื่องมือและความเชี่ยวชาญทางธุรกิจ และถ่ายทอดวิธีการจัดการที่เหมาะสม ช่วยบริหารโครงการของคุณ เราร่วมมือกับลูกค้าเพื่อพัฒนากลยุทธ์ทางธุรกิจที่มีส่วนร่วม ออกแบบโซลูชันคุณภาพสูงและปรับขนาดได้





โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

บทคัดย่อ

โครงงานวิจัยนี้ มีวัตถุประสงค์พัฒนา **Mobile Application** เนื่องจากทางบริษัทผู้ว่าจ้างต้องการ **MobileApplication** เพื่อขายผลิตภัณฑ์ **staff sela** ซึ่งเป็นสวัสดิการให้พนักงาน **MobileApplication** เป็นบริการแบบครบวงจร ตั้งแต่ การ **stock product** และระบบจัดการ หน้าร้านของสินค้า และระบบตระกล้าสินค้า และระบบชำระเงินแบบ **offline** และ ระบบจัดการนำสินค้าออกจาก **stock** ของโรงงาน



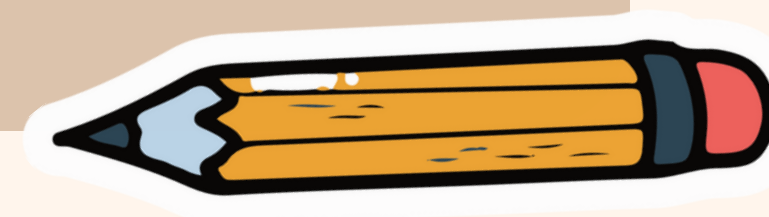
โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566



ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

ปัญหาคือ การขายสินค้าของทาง บริษัทผู้ว่าจ้าง ยังเป็นการทำงานแบบเก่าเลยต้องการเอา **Mobile Application** เข้ามาจัดการทำงานของการขายสินค้าภายในองค์กร





โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

วัตถุประสงค์

1. เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพในการทำงาน
2. เพื่อลดระยะเวลาในการจกเตรียมสินค้าของ **staff sale**
3. เพื่อการตรวจสอบสินค้าที่ขายออกไป



โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1.สามารถทำงานได้ง่ายขึ้น

2.สามารถจัดเก็บข้อมูลและสามารถตรวจสอบได้ง่าย

2.กระบวนการขายสินค้าจะใช้คนน้อยลงสามารถทำงานได้เร็วขึ้น





โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

วิธีการดำเนินงาน

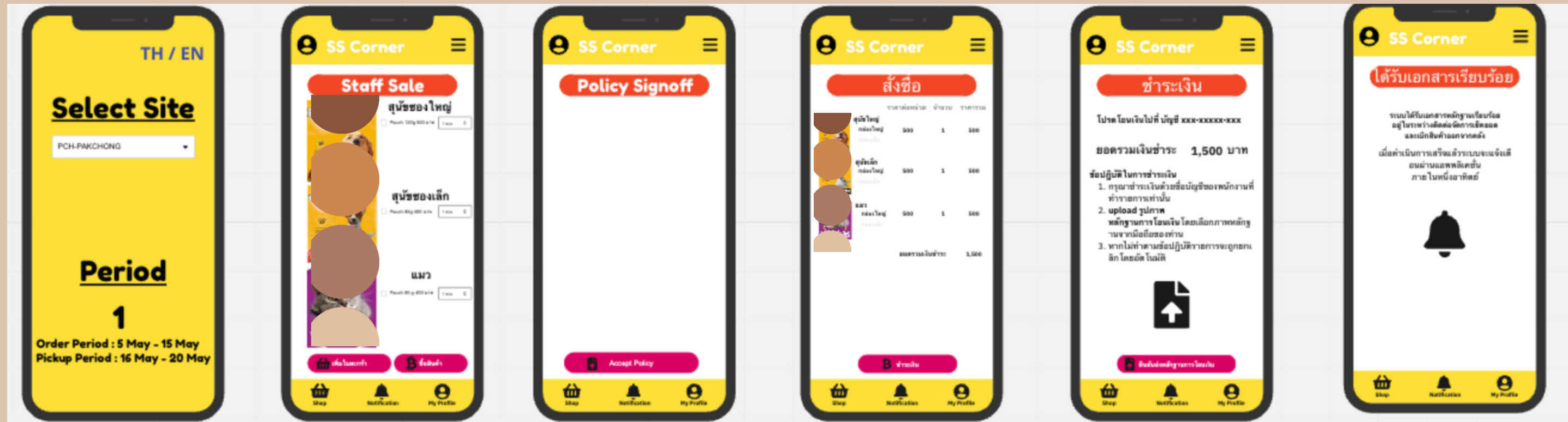
1. การวิเคราะห์ (System Analysis)
2. การออกแบบ (miro)
3. การพัฒนาและติดตั้งระบบ
 - 3.1 flutter cross platform ของ frontend
 - 3.2 Node JS เป็นภาษา Javascript
 - 3.3 firebase cross platform ของ backend



โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

รูปผลงาน mobile application





โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

รูปผลงาน Webapplication

Production 2

← → C

รายการสินค้า Period 1

| No | รายการสินค้า | | จำนวนกล่อง | คงเหลือ |
|--------|---------------------------|-----|------------|---------|
| 1 | สุนัขใหญ่ Size ใหญ่ | | 50 | 50 |
| 2 | สุนัขใหญ่ | 400 | 50 | 50 |
| 3 | สุนัขเล็ก กล่อง Size ใหญ่ | | 50 | 50 |
| 4 | สุนัขเล็ก กล่อง Size เล็ก | | 50 | 50 |
| 5 | แมว Size กล่อง Size ใหญ่ | | 50 | 50 |
| 6 | แมว Size กล่อง Size เล็ก | | 50 | 50 |
| ยอดรวม | | | 300 | 300 |

Frame 36

← → C

รายการโอนเงิน

| No | รายการโอนเงิน | จำนวนเงิน | หลักฐาน | อนุมัติ |
|--------|-------------------|-----------|---------|-------------------------------------|
| 1 | นาย เอ สกุลสมมติ | 1,200 บาท | | <input checked="" type="checkbox"/> |
| 2 | น.ส. บี สกุลสมมติ | 400 บาท | | <input type="checkbox"/> |
| ยอดรวม | | 1,600 บาท | | |

อนุมัติใน Period นี้ไปแล้ว 1 รายการ



โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

ระดับความพึงพอใจของสถานประกอบการ

ระดับความพึงพอใจที่ได้มาปฏิบัติงานสหกิจศึกษา ณ บริษัท **Dit consulting** ในตำแหน่ง **Programmer** ความพึงพอใจในการใช้งานของโปรเจกต์นี้ สามารถลดเวลาในการทำงานได้จริง จากเดิมต้องใช้เวลาการทำงาน 3 อาทิตย์ เหลือ เพียง 1 อาทิตย์ และสามารถตรวจสอบได้ว่าใครซื้อสินค้าไปบ้าง

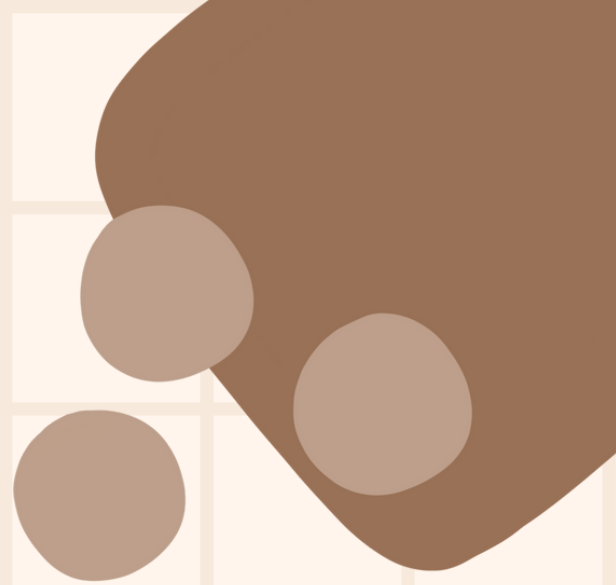
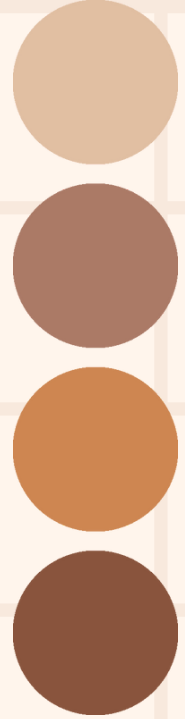


โครงการประกวดผลงานสหกิจศึกษาระดับมหาวิทยาลัย รุ่นที่ 14

วันพุธที่ 10 มีนาคม พ.ศ.2566

สรุปผลการดำเนินงาน

เราได้ทำของใช้ในระหว่างทดลอง เป็นตัวโปรแกรมต้นแบบให้ กับ 3 โรงงาน ทดลองให้กับพนักงานซื้อผ่าน **mobile application** พบว่า สามารถ สรุปสถานะการขายได้แบบ **realtime** สามารถเช็ดยอดเงินการซื้อ ขายได้แบบ **real time**



THANK YOU
SO MUCH!



