

פרוייקט גמר הנדסת תוכנה שלב 1 – **דצעת פרוייקט**

דר׳ יעקב אקסמן

10/2010 – א"ו תשע"ו







תכולת פרוייקט - סמסטר א'

- •הגדרת הבעייה (כולל ספרות)
 - הכנת הצעת פרוייקט
 - תיכון-על
 - מימוש אב-טיפוס
 - תיכון מפורט



תיכון ומימוש ראשוני





מסמכי פרוייקט סמ' א

מסמכים/תרשימים	שלב	#
URD = User Requirements Document	דרישות הלקוח [חובה]	1
ניסוח בעייה ופתרון- סקירת ספרות ראשונית- לו"ז וסיכונים	הצעת פרוייקט [חובה]	2
SSD = Software Specification Doc	[לא חובה]	3
SAD = Software Architectural Design	תיכון-על נלא חובה]	4



שלבים – הרכב ציון

שופט	היקף עמודים	%	משימה	#
מנחה	5	5	הצעת פרוייקט	1
3 בוחנים	10	10	דו״ח אמצע	2
"		20	מבחן אמצע	
3 בוחנים	20	20	תיזה	3
"		40	מבחן סופי	
		5	poster - כרזה	
		100	סך הכל	



סולם ציונים

100-סרן ובחינה יהיה בין 0 ל-100

משמעות	מילולית	ציון
יש בעבודה איכויות שלא קיימות בעבודה מצויה	מבריק	96-100
הכל כראוי ללא דופי	מצוין	91-95
פה ושם לוקה בחסר	טוב מאד	86-90
עבודה ראויה	טוב	81-85
איכות פחות טובה, חסרים ברורים	בינוני	76-80
בוצעה עבודה, אך איכותה אינה ראויה	סביר	71-75
	מספיק	70
	בקושי	ומטה



הצעת פרוייקט



מהות הפרוייקט

על הסטודנט לנסח

א- בעווה - א

בעייה =/= דרישות לקוח

ב- פתרון –

להציע, לתכנן, לממש בתוכנה



הצעת פרוויקט

- כותרת פרוייקט (עברית ואנגלית) שם, מספר זהות של סטודנט
- שם מפעל, שם אחראי הפרוייקט התעשייתי, חתימת האחראי
 - שם מנחה, חתימת המנחה



הצעת פרוייקט

- 1. תאור מסגרת הפרוייקט
- [בפרט מבחינת הנדסת תוכנה] .2
 - 3. תאור הפתרון המוצע

(כולל תרשים מודולים ופרטי המימוש המתוכנן: שפות תכנות, כלי תוכנה, מערכות הפעלה, וכו')

- 4. השוואה לפתרונות בספרות
 - 5. לו"ז וסיכונים
 - 6. רשימת ספרות
 - 7. נספחי חובה: תרשימים

נספחי רשות [לפי החלטת הסטודנט: למשל URD]



מסמך דרישות = URD

[חוזה, מטרה] מבוא

2. תאור כללו

[מוצר, יכולות, אילוצים, הנחות

3. דרישות *לקוח* מפורטות לפי קבוצות • לפי קבוצות

מספר דרישה, תאור קצר



לו״ז

הגשת הצעת פרוייקט ו-URD למנחה יחד עם דף מלווה חתום עד

10/Dec/2010

הדף המלווה יושם בתיבת הדואר של אחראי על הפרוייקטים.



אמות מידה לשיפוט

מקוריותיוזמהשלמות העבודה

השופט של הצעת הפרוייקט הוא המנחה של הסטודנט.



