# Εργασία 2

**Γιάκα Χρυσούλα, ΑΕΜ:764, e-mail:** [**chrgiaka@uth.gr**](mailto:chrgiaka@uth.gr)

**Παπαχαρισίου Κωνσταντίνος, ΑΕΜ: 653 , e-mail:** [**kopapaha@uth.gr**](mailto:kopapaha@uth.gr)

**Τσαμαρδού Ηλιάνα, ΑΕΜ: 739, e-mail:** [**iltsamar@uth.gr**](mailto:iltsamar@uth.gr)

1. Το compile/run έγινε σε περιβάλλον Windows (Windows 7 64bit, Visual Studio 2010).
2. Με δεξί κλικ υπάρχει η δυνατότητα για σχεδιασμό, χρωματισμό και καθαρισμό τυ πολυγώνου.
3. Ο χρήστης επιλέγει τα σημεία του πολυγώνου με το ποντίκι. Αν το τελευταίο σημείο είναι κοντά στο πρώτο αυτόματα ενώνονται οι γραμμές για να σχηματιστεί το πολύγωνο.
4. Ο αλγόριθμος ΥΧ σαρώνει ένα πολύγωνο και το βάφει. Σε σχόλια εξηγείτε ο κώδικας.