Карта, персы, мобы

1. Карта (картинка со скрытыми границами)

Есть картинка, поверх которой будут лежать объекты, недосягаемые для игрока

2. Сущности

Объект с полем для текстуры, координатами, размером, скоростью, имеет «интерфейс» метода перемещения для объекта сущности и «интерфейс» появления сущности на карте

3. Персы

Объект сущности со своей анимацией, реализующий методы перемещения, получения очков

4. Мобы

Объект сущности со своей анимацией, реализующий методы перемещения,

взаимодействия с персом

5. Сборка

Клиент, работающий со всеми объектами и сервером, задает логин игрока для подсчета очков и их записи в БД рекордов

Сервер, работающий с клиентами (в случае связки сервер – клиенты(игроки)) или только с БД рекордов (в случае связки сервер – клиент(один игрок))