3.1

- 1. Déterminer la puissance de chaque chiffre pour un nombre de 5 chiffres en base 6.
- 2. Utiliser ce résultat pour convertir le nombre 24531_6 en décimal.

3.3

Convertir les nombres suivants d'hexadécimal à décimal:

- 1. 4E₁₆
- $2. 3D7_{16}$
- $3. 3D70_{16}$

= 983,

3.5

Combien de bits faut-il pour représenter le nombre décimal 3,175,000?

Combien d'octets faudra-t-il pour stocker ce nombre?

(byte ou B)

$$3^{2} > 10^{4}$$
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1.588
 1

*= los N \$ october

3.7, 3.8, 3.9

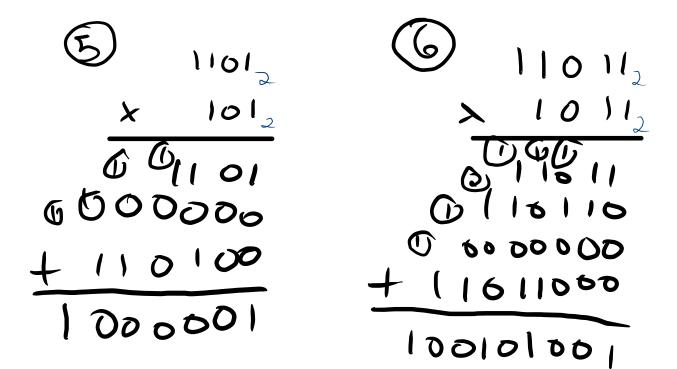
Faire à la main les calculs suivants (sans convertir à une autre base, tel que décimal):

3.7, 3.8, 3.9

141- (dx 6)=13

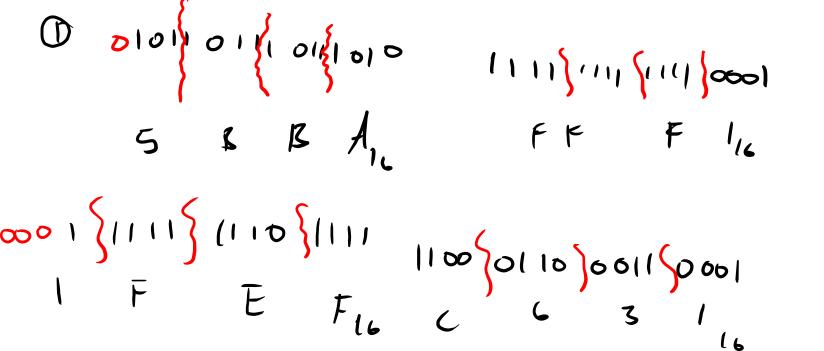
3.7, 3.8, 3.9

Faire à la main les calculs suivants (sans convertir à une autre base, tel que décimal):



Convertir les nombres binaires suivants à l'hexadécimal:

- - 1. 101101110111010_2
 - 2. 11111111111110001₂
 - $3. 111111111111111_2$
 - 4. 1100011000110001₂



Convertir les nombres hexadécimaux suivants au binaire:

- 1. 4F6A₁₆
- 2.9902_{16}
- $3. A3AB_{16}$
- 4. 1000₁₆

4461

100 1111 0110 1016

3. La chaîne de bits suivante représente un message en ASCII où chaque caractère est encodé sur 8 bits, comme d'habitude.

a) Quel message est encodé?

b) Ce code n'est pas d'délimité entre caractères. Comment d'délimite-t-on ce code? Que se passe-t-il si un bit est perdu dans le transport? Et si un bit est altéré (de 0 à 1 ou de 1 à 0)?

Ish

D'Engrap d'odets
Oté début de messey jusqu'a bit
perde no ser- per d'érolé de la
même manière

3 un lettre ser a codé d'éférennet

4. Soit un programme qui lit un entier suivi d'un caractère, en utilisant les instructions suivantes:

(write "Enter an integer and a character:")
(read intval charval)

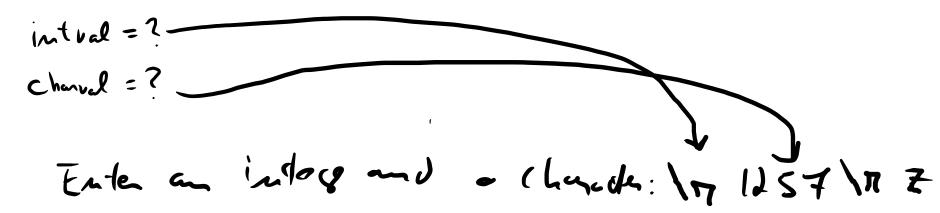
Lors de l'exécution en réponse au **prompt** l'utilisateur répond comme suit:

Enter an integer and a character:

1257

Z

Après vérification il s'avère que **charval** ne contient pas "z". Pourquoi pas? Que pourrait-il contenir à la place?



650 × 1024 × 1024=

Utj-16 => 16 bits/conectères 1 B 8 bits 2B/concling | KB 1024B 1 concetion /pos 1MB 1024 kB 16B 1024 MR 1.44 HR=> KR 1.44121024-

1.44x1024 ×1024=1 509 949.44B

2 (5 435 456000

K

ユ々