Projekt

ROBOTY MOBILNE

Nawigacja robota Pioneer 3-DX z systemem detekcji kolizji w symulacji

Michał Trela 259312 Jan Masłowski 258962



Prowadzący: Dr inż. Michał Błędowski

Katedra Cybernetyki i Robotyki Wydziału Elektroniki, Fotoniki i Mikrosystemów
Politechniki Wrocławskiej

1 Cel projektu

Stworzenie symulacji służącej do nawigacji robota, systemu detekcji kolizji oraz mapowania obszaru na podstawie czujników ultradźwiękowych.

2 Założenia projektowe

Projekt polega na stworzeniu symulacji umożliwiającej teleoperację oraz autonomiczną operację robota typu Pioneer 3-DX oraz obsługę LIDAR'u w celu stworzenia systemu detekcji kolizji oraz mapowania obszaru. Całość projektu zrealizowana będzie za pomocą frameworka ROS2. Stworzone oprogramowanie oraz dokumentacja będą udostępniane za pomocą systemu kontroli wersji Git.

3 Podział pracy

- Konfiguracja i uruchomienie symulacji, teleoperacja, obsługa LIDAR'u i mapowanie obszaru Michał Trela
- Stworzenie modelu, autonomia, system detekcji kolizji- Jan Masłowski

4 Etapy projektu

Etap I:

• 23.03 - Założenia projektowe

Etap II:

- Przegląd literatury oraz zasobów internetowych [1] [2]
- 13.04 Stworzenie modelu
- 20.04 Konfiguracja i uruchomienie symulacji
- 11.05 Teleoperacja

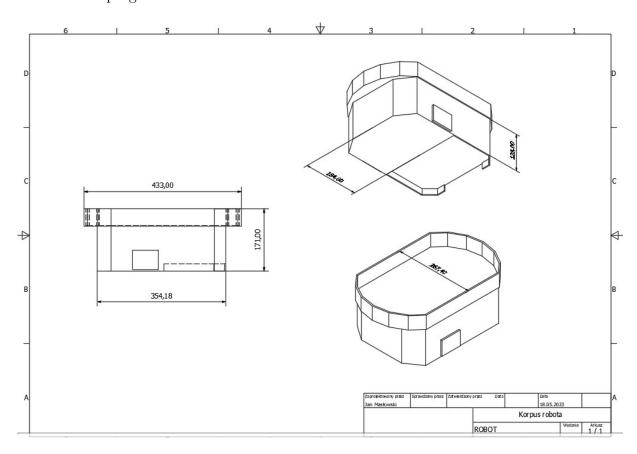
Etap III:

- 01.06 Autonomia
- 08.06 Obsługa LIDAR'u i mapowanie obszaru
- 22.06 System detekcji kolizji

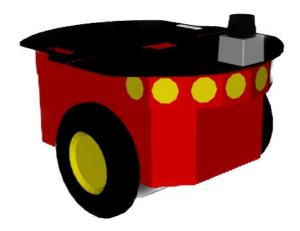
5 Osiągniecia – Etap II

5.1 Model Robota

Model robota Pioneer 3-DX został odwzorowany na podstawie modelu znalezionego w internecie. Wymiary robota zostały pobrane z ogólnodostępnych siatek, a części stworzone w programie CAD – Inventor.



Rysunek 1: Rysunek techniczny korpusu robota.



Rysunek 2: Wygląd robota w środowisku symulacyjnym Gazebo.

Model został złożony w formacie URDF (Unified Robotics Description Format) umożliwiając odpowiednią konfigurację w ROS2.

5.2 Konfiguracja i uruchomienie symulacji

Robot Pioneer jest robotem o napędzie różnicowym co wymagało skonfigurowania odpowiednich narzędzi w celu poprawnego sterowania robotem. Wykorzystana do tego została paczka ros2_control. Napisany został plik konfiguracyjny przekazujący odpowiednie parametry. na bazie odpowiednich parametrów uruchamiany jest nadajnik stanu przegubów oraz kontroler napędu różnicowego

```
controller_manager:
    ros__parameters:
        update_rate: 50  # Hz
        use_sim_time: true

        joint_state_broadcaster:
        | type: joint_state_broadcaster/JointStateBroadcaster

        diff_drive_controller:
        | type: diff_drive_controller/DiffDriveController

diff_drive_controller:
        ros__parameters:
        left_wheel_names: ['left_wheel_joint']
        right_wheel_names: ['right_wheel_joint']

        wheel_separation: 0.35
        wheel_radius: 0.1

        wheel_separation_multiplier: 1.0
        right_wheel_radius_multiplier: 1.0

        open_loop: false
        enable_odom_tf: true

        cmd_vel_timeout: 0.6
        use_stamped_vel: false

        publish_rate: 50.0
```

Rysunek 3: Część pliku konfiguracyjnego

Następnie środowisko symulacji Gazebo wymagało odpowiedniego skonfigurowania pluginów. Należało ustawić odpowiednie interfejsy poleceń dla kół jezdnych oraz interfejsy stanu dla kół jezdnych oraz kół obrotowych.

Rysunek 4: Konfiguracja pluginu

5.3 Teleoparacja

Do teleoperacji wykorzystywana jest paczka teleop_twist publikująca odpowiednie dane na topic zadając prędkości na koła.

```
linear:
    x: 0.5
    y: 0.0
    z: 0.0
angular:
    x: 0.0
y: 0.0
z: 0.0
---
linear:
    x: 0.5
y: 0.0
angular:
    x: 0.0
y: 0.0
z: 0.0
```

Rysunek 5: Wiadomości publikowane na topic \cmd_vel

Publikowane wiadomości są odbierane przez kontroler napędu różnicowego, który następnie zadaje prędkości na koła

Literatura

- [1] Marco Matteo Bassa. A very informal journey through ROS 2. Marco Matteo Bassa, 2023.
- [2] Steven Macenski, Tully Foote, Brian Gerkey, Chris Lalancette, and William Woodall. Robot operating system 2: Design, architecture, and uses in the wild. *Science Robotics*, 7(66):eabm6074, 2022.