



## 簡歷

您好，我是軒婷，擁有約四年的前端工程師經驗，熟悉 Vue.js 與 React.js，能獨立開發並維護網站專案。目前正積極尋找全端、前端或後端工程師的職涯機會，期望能持續發揮專業並拓展技術廣度。

## 工作經驗

2025-03 ~ 2025-09

### 前端工程師

小熊科技有限公司

- 使用 React、Redux、Stylus、Ant Design 3 維護產品前台與管理後台功能。
- 使用 Next.js、Redux、styled-components 與 Ant Design 5 開發產品前台及管理後台。
- 利用 Redux 搭配 Redux-Observable 與 RxJS 管理應用狀態並處理非同步資料流。
- 使用 Figma 及 Zeplin 與 UI 設計師協作。
- 根據後端工程師提供的 GitBook API 文件串接 RESTful API。

2021-12 ~ 2024-06

### 前端工程師

坂和企業有限公司

- 利用 Vite 快速建置 Vue3 專案，並整合 Vue Router、Pinia、Vue I18n、Tailwind CSS、TypeScript、Axios 等技術。
- 透過 ESLint 和 Git Husky 確保程式碼的一致性、整潔性和版本控制的正確性。
- 根據後端工程師的文件串接 RESTful API。
- 分析設計師提供的 Figma 畫面，並製作可重複使用的基礎元件，以應用於前端畫面開發中。
- 使用 Element Plus 等開源 UI 框架，以提升網頁開發效率。
- 使用 Figma 與 UI 設計師協作。
- 協助培訓新進同仁
- 協助 PM 撰寫、修改規格書

## 專業技能

### Front-end 中階

Vite Vue.js tailwind css HTML / CSS / Javascript

TypeScript ReactJS Redux

使用 Vue.js、React.js，並整合相關技術製作網頁

### Back-end 初學

Node.js Express.js MySQL MongoDB Redis

使用 Nodejs / Express 開發 Restful API

Version Control 中階

- Git
- Github
- GitLab
- Gitflow

熟悉使用 Git 操作，使用 Github、GitLab / Git flow 進行開發

Tools 初學

- docker
- SEO
- Google Tag Manager
- Nginx

使用軟體開發相關技能

專案與作品集

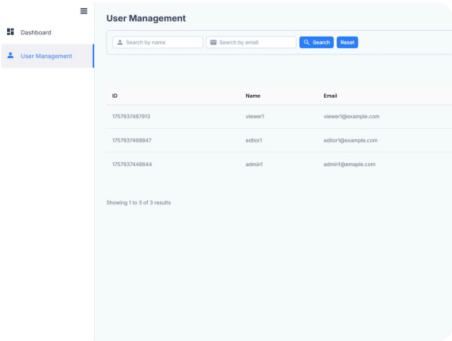


Portfolio

簡介：個人 Portfolio 網站

- 使用 Nuxt 4、TypeScript 建構個人作品集與部落格
- 使用 Nuxt UI 搭配 Tailwind CSS 打造一致的介面風格
- 整合 @nuxt/content，以 Markdown 管理專案與文章內容，方便擴充與更新
- 提供作品展示與文章閱讀體驗：專案列表、文章列表、詳細頁
- 程式碼風格以 ESLint 規範統一，提升可讀性與長期維護性

github：https://github.com/kopki123/portfolio



Multi Role IAM Demo

簡介：多角色帳號管理系統 Demo

- 使用 Nuxt 3、Vue 3、TypeScript 建構前端應用
- 使用 Pinia 管理全域狀態，並搭配 Zod 進行資料驗證
- 提供使用者管理：新增、編輯、刪除、搜尋帳號
- 使用 Tailwind CSS 與 Nuxt UI 打造一致的介面
- 程式碼風格用 ESLint 規範，提升專案維護性

github：https://github.com/kopki123/Multi-Role-IAM-Demo

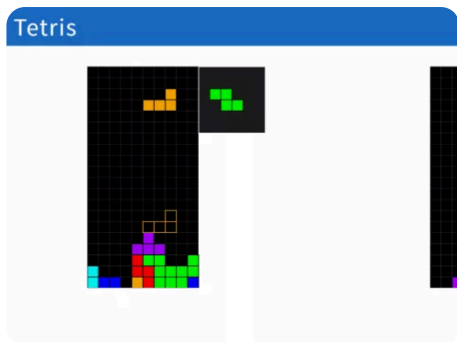


Weather Dashboard

簡介：天氣資訊網頁應用程式

- 使用 React、TypeScript、Axios 並串接 Open-Meteo API
- 使用 React Context 來管理全域狀態。
- 天氣查詢功能：輸入城市查詢即時天氣與預報
- 個人化設置：收藏常用城市，並支援攝氏/華氏切換
- 響應式設計：採用 Tailwind CSS，支援各種裝置與尺寸

github: https://github.com/kopki123/weather-dashboard



## Tetris-battle [↗](#)

簡介：先前用來練習的俄羅斯方塊網站

- 使用 Vue.js ，Vuetify 作為 UI 框架
- 透過 Canvas 渲染遊戲畫面，實現流暢動畫效果
- 使用 Howler.js 管理背景音樂與遊戲音效
- 後端採用 Node.js 和 Express 搭建伺服器
- 整合 Socket.io 支援即時連線，實現玩家配對與對戰

github: <https://github.com/kopki123/tetris-battle>

## 學歷

---

 中原大學

心理學系 學士

2017-09 ~ 2021-06

## 語言能力

---

英語 初學

GEPT 中級

可進行一般溝通與閱讀文件能力

Powered by 