



- 玩家基本信息展示
 - 等级、VIP、名字、钱、钻石 (RMB)、魂玉
 - 升级所需经验 (配置)
 - 军粮 (体力)，每天可以用RMB购买。固定时间回复
 - 邮件
 - 好友

- 阵容
 - 玩家基本信息展示
 - 玩家等级、名称
 - 战斗力 (换算公式)
 - 当前最大上阵武将 (和等级挂钩)
 - 阵容显示
 - 记录玩家配置
 - 武将列表
 - 选中武将的基本信息显示
 - 选中武将的部队信息显示

- 武将
 - 玩家基本信息展示
 - 当前武将数/最大可携带
 - 玩家所拥有的武将列表
 - 武将基础信息显示
 - 名称、星级 (配置)
 - 等级、战斗力 (动态)
 - HP、攻击、防御等属性 (根据配置和等级、进阶计算)
 - 武将携带的部队基本信息
 - 武将操作
 - 解雇 (兑换魂玉，使用公式)
 - 进阶 (消耗钱和道具，公式)
 - 训练 (升级，消耗钱和道具。公式)
 - 武将筛选操作

- 仓库
 - 部队
 - 显示是否已装备在某武将身上
 - 显示属性 (计算)
 - 装备
 - 显示是否已装备在某武将身上
 - 显示属性 (动态计算)
 - 道具
 - 如果是宝箱可以点击使用
 - 显示基本说明 (配置)

- 合成 (材料仓库)
 - 契约碎片 (合成部队)
 - 同种碎片堆叠
 - 合成数量要求 (配置)
 - 合成一个部队 (进入部队仓库)
 - 装备碎片 (合成装备)
 - 同种碎片堆叠
 - 合成数量要求 (配置)
 - 合成一个装备 (进入装备仓库)
 - 合成部队或装备的基本信息显示 (读配置)

- 任务
 - 重复任务
 - 每天刷新 (几点到几点)
 - 周刷新
 - 阶段任务
 - 等级任务
 - 普通任务
 - 任务奖励
 - 读取配置

- 战役
 - 大地图
 - 当前已解锁章节
 - 每个章节已获得奖励星
 - 章节详细
 - 章节关卡 (分普通和精英)，最高得分记录
 - 关卡奖励显示 (配置)
 - 扫荡关卡 (直接获取奖励)
 - 章节奖励 (根据奖励星领取奖励)

- 竞技场
 - 玩家基本信息展示
 - 当前排名
 - 战力
 - 可挑战次数
 - 冷却
 - 显示对手 (根据固定规则刷新出来一批对手)
 - 其他玩家等级
 - 竞技等级
 - 战斗力
 - 更换一比对手
 - 竞技场商店

- 远征
 - 远征关卡
 - 固定刷新不同难度的若干关卡
 - 每天自动刷新，从头开始打
 - 手动刷新，回到第一关
 - 关卡奖励，类似战役关卡 (读配置)
 - 关卡奖励，类似战役关卡 (读配置)
 - 远征排行榜
 - 今日最牛逼的50个玩家
 - 个人历史最好战绩

- 探索
 - 探索执行
 - 直接拿到奖励 (绑定配置或用公式计算)
 - 出现神秘商店
 - 出现特殊关卡 (等同于战役关卡，打败就能得到奖励)
 - 每天自动刷新探索次数

- 守护神
 - 显示所有守护神
 - 已解锁 (等级挂钩)
 - 未解锁
 - 基本名称等信息
 - 单个守护神
 - 等级
 - 上阵 (可在战场中出现)
 - 技能解锁
 - 升级守护神 (消耗道具和钱)

- 爵位
 - 玩家爵位
 - 当前的爵位
 - 显示升级额外增加的属性 (配置)
 - 升级爵位 (消耗副本奖励星)

- 商店
 - 游戏商店
 - 钻石购买
 - 抽取武将 (良)
 - 抽取武将 (优)
 - 探索出来的神秘商店
 - 钻石或者魂玉购买
 - 装备、部队 (碎片)、消耗材料
 - 随机刷新出来的商品
 - 竞技场商店
 - 竞技场荣誉购买
 - 装备、部队
 - 固定商品

- VIP
 - VIP等级
 - VIP等级 = F (累计充值的RMB)
 - VIP影响的功能
 - 省略
 - VIP升级
 - 每次升级赠送礼包