# Analiza strukturalna oprogramowania

Mateusz Jakubczak, Karol Oleszek

## Zawartość prezentacji

#### Zawartość prezentacji:

- Wprowadzenie
- Struktura projektu
- Opis danych
- Informacje teoretyczne
- Prezentacja wyników

#### Wprowadzenie

Celem projektu jest stworzenie aplikacji umożliwiającej analizę strukturalną dowolnego kodu źródłowego. Przedmiotem badania jest struktura zależności w projekcie przedstawiona w formie grafu.

#### Wprowadzenie

Pliki kodu źródłowego zawierają różne instrukcji importowania innych plików. Nasza aplikacja używa tych informacji do stworzenia grafu struktury projektu. Pliki są parsowane i przedstawiane w postaci grafu.

# Struktura projektu

#### Pliki:

- ui.R, server.R aplikacja R Shiny
- requirements.txt zewnętrzne biblioteki
- load\_repos.R skrypt generujący dane
- prezentacja.md/pdf prezentacja

#### Podział pracy

#### Składniki projektu:

- Aplikacja Shiny Mateusz Jakubczak
- Prezentacja Karol Oleszek
- Skrypty przetwarzające dane Praca wspólna

## Opis danych

Dane pobrane zostały z publicznych repozytoriów na stronie Github.com. Mają one forme folderów zawierającyh wiele plików kodu źródłowego.

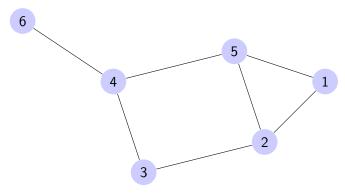
#### Opis danych

Do projektu dołączone są następujące repozytoria:

- ImageAl
- PySDM
- Pyphen
- MachineLearningAlgorithms
- python3cookbook

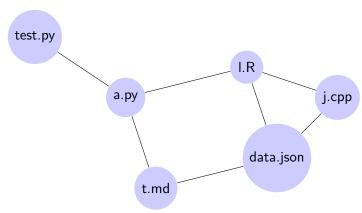
## Informacje teoretyczne

Graf jest zbiorem wierzchołków i krawędzi.



#### Informacje teoretyczne

W naszym projekcie wierzchołkami są pliki z kodem, a krawędziami operacje importowania.

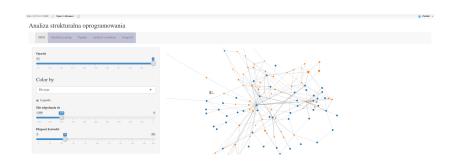


#### Informacje teoretyczne

#### Formalnie:

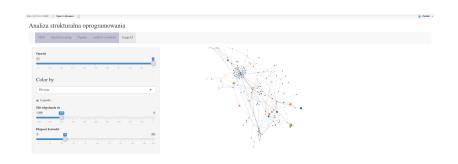
- V jest zbiorem wierzchołków
- $\mathbb{E} \subset \{\{x,y\} | (x,y) \in \mathbb{V}^2 \land x \neq y\}$  jest zbiorem krawędzi.

Aplikacja Shiny z modułem networkD3 umożliwiła nam zwizualizować strukturę projektów w postaci interaktywnego grafu.









#### Koniec

Prezentacja została wykonana przy użycie programu **pandoc** oraz technologii **LATEX**.