2022 최종 프로젝트

한국폴리택대학 광명융합기술교육원 데이터분석과 서유경

모두하나

모두의 힘이 모여 하나의 작품이 되는 문화

K-Contents 개인 성향 분석 소액투자 플랫폼

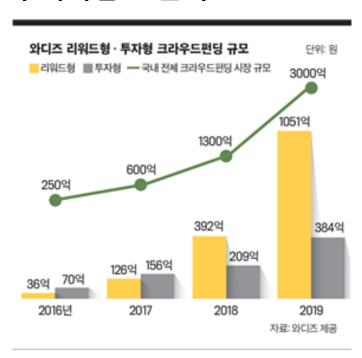


- 1 프로젝트 배경
- 2 서비스 소개
- 3 프로세스
- 4 서비스 아키텍처
- 5 기대효과

프로젝트 배경

① 크라우드 펀딩 시장 규모

[新오픈마켓으로 진화한 '보상형 크라우드 펀딩'] 수요 예측, 테 스트 베드 역할에 대기업도 눈독



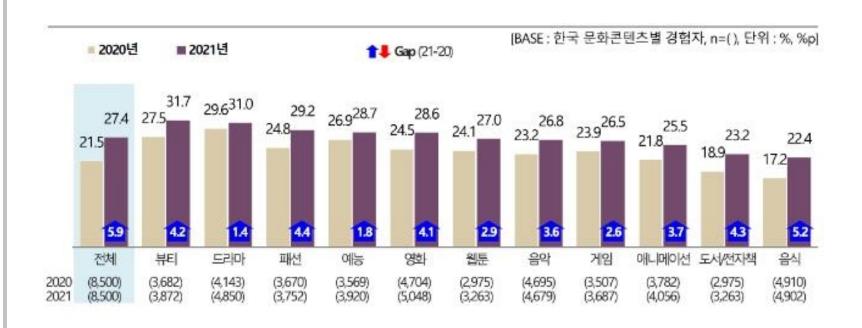
한국 크라우드 펀딩 시장도 급격하게 성장하고 있다. 많은 사람이 2016년 승인을 받은 투자형 크라우드 펀딩 의 성장에 주목하고 있지만, 더욱 큰 성장세를 이루고 있는 것은 역시 보상형이다. 한국예탁결제원이 승인 현 황을 집계하는 투자형과 달리 보상형 크라우드 펀딩은 전체 규모 통계가 집계되지 않는다. 국내 최대 크라우 드 펀딩 플랫폼업체인 와디즈의 보상형 크라우드 펀딩 규모는 2019년 기준 1051억원에 달한다. 전년(392억 원) 대비 약 2.5배 성장한 수치이며 2016년(36억원)과 비교하면 무려 30배나 늘어났다. 지난해 투자형 크라우드 펀딩 규모가 384억원으로 전년(209억원) 대비 두 배 정도, 2016년(70억원) 대비 5배 정도 늘어난 것과 비교하면 성장의 폭이 훨씬 가파르고, 규모도 크다. 지난해 와디즈가 모집금액 기준 한국 전체 투자형 크 라우드 펀딩의 82%를 차지하고 있는 것을 고려하면 보상형과 투자형 시장의 차이는 더 벌어진다.

출처: 2020.02.10 이코노미스트 뉴스

국내 크라우딩펀딩 시장 규모는 250억원에서 3000억원으로 12배 커졌다

② K-Contents 시장 규모 및 전망

오징어게임·BTS···해외 문화콘텐츠 시장서 한류 비중 확대



신종 코로나바이러스 감염증(코로나19) 장기화 속에서 해외에서 한국 콘텐츠 소비가 늘어난 것으로 조사됐다. 문화체육관광부가 한국국제문화교류진흥원과 함께 14일 발표한 '2022 해외 한류 실태조사'(2021년 기준)에 따르면 해외 한류 소비자들이 소비한 전체 문화 콘텐츠 가운데 <mark>한국 콘텐츠 10개 분야가 차지하는 비중은</mark> 평균 27.4%로 전년보다 5.9%포인트 증가했다.

분야별 소비 비중은 미용(뷰티, 31.7%), 드라마(31%), 패션(29.2%) 등의 순이었다.

코로나19 발생 이후 한국 콘텐츠 소비가 증가했다고 응답한 분야는 드라마(53.5%), 영화(51.8%), 예능(51. 5%) 등의 순으로 **영상 콘텐츠 분야에서 높게 나타났다**. 코로나19 장기화에 따른 비대면 콘텐츠 소비 보편 화와 세계적인 인기를 끈 '오징어게임'의 영향으로 분석된다고 문체부는 설명했다.

출처 : 2022.02.14 연합뉴스

한국 콘텐츠 10개 분야가 차지하는 비중 전년보다 5.9%포인트 증가(평균 27.4%)

contents

서비스 소개



프로젝트 투자 기능

> 프로젝트 업로드

(금융형 : 투자 정보 업로드, 보상형 : 보상 정보 업로드)

> 프로젝트 투자 기능

> 프로젝트 종료 후 수익금 배분 기능



투자 현황 조회 기능

> 관리자 대시보드 (년별/월별 투자 성향 분석 기능, 콘텐츠 별 투자 분석 기능, 회원특징 별 투자 성향 분석 기능 등)



투자 성향별 추천 기능

> 투자자들의 투자 성향을 분석하여 새로운 프로젝트 추천



다국어 언어팩 제공

> 해외 투자자들을 위한 다국어 언어 기능



> 프로젝트 진행 중 일정 주기마다 현재 진행사항 메일 전송 기능 > 프로젝트 제작자에게 업로드 기간 시 알람

기대효과

제작자

〉수익이 없지만, 아이디어가 있는 신예 제작자는 보상형 프라우드펀딩을 받아 프로젝트 투자금을 모을 수 있고, 성공하게 될 경우 인지도를 키울 수 있다.

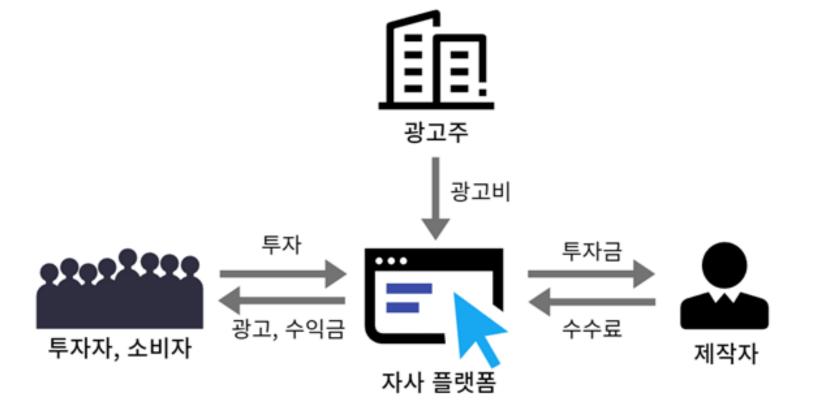
> 인지도가 있는 제작자는 더 큰 규모의 프로젝트를 위해 투자금을 모집할 수 있으며, 프로젝트의 시장 반응도 확인할 수 있다. 더불어 홍보 효과를 얻을 수 있다.

은행

> 예치금 계좌와 별단 계좌를 하나은행 통장으로 사용함으로써 투자금이 하나은행으로 모이게 된다.

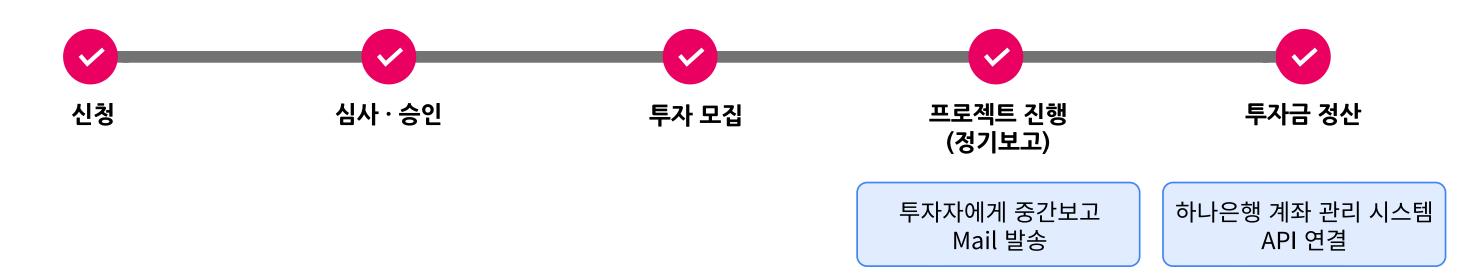
고객

- > 자신이 원하는 콘텐츠에 직접 투자할 수 잇다.
- > 크리에이터에게 자신의 의견을 전달할 수 있다.



프로세스

프로젝트 투자 프로세스



추천 프로세스



Thank you!