

Exkurs

31.10.08

Eigenschaften der Erwerkraft

- $F_G \propto m_1 \cdot m_2$
- immer attraktiv (anziehend)
- Abhängig vom Abstand: $F_G \propto \frac{1}{r^2}$ Aus Beobachtungen von Planetenbahnen

$$\vec{F}_G = \gamma \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2}$$

γ : Gravitationskonstante

$$\gamma = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{\text{m}^3}{\text{kg} \cdot \text{s}^2}$$

r : Abstand der Massenmittelpunkte

Bsp.: Masse von 1kg auf Erdoberfläche:

$$\vec{F}_G = \gamma \frac{m \cdot m_E}{r_E^2}$$

$$m_E = 5,97 \cdot 10^{24} \text{ kg}; r_E = 6,37 \cdot 10^6 \text{ m}$$

$$= \frac{6,67 \cdot 10^{-11} \cdot 1 \cdot 5,97 \cdot 10^{24}}{(6,37 \cdot 10^6)^2} = 9,81 \text{ N}$$

\Rightarrow Die Masse von 1kg wird mit der Kraft von 9,81 N zum Erdmittelpunkt gezogen.

Schreibweise: $\vec{F}_G = m \cdot \underbrace{\left(\frac{m_E}{r_E^2} \gamma \right)}_{\text{Erdbeschleunigung}} = m \cdot g$

Verschiedene Arten von Kräften

- Gewichts- / Schwerkraft $\vec{F}_G = m \cdot g$

$$\vec{F}_G = \vec{F}_H + \vec{F}_V \quad \sin \alpha = \frac{\vec{F}_H}{\vec{F}_G} \Rightarrow \vec{F}_H = \sin \alpha \cdot \vec{F}_G = \sin \alpha \cdot m \cdot g$$

- Reibungskräfte \vec{F}_R

wird entgegengesetzt zur Geschwindigkeit

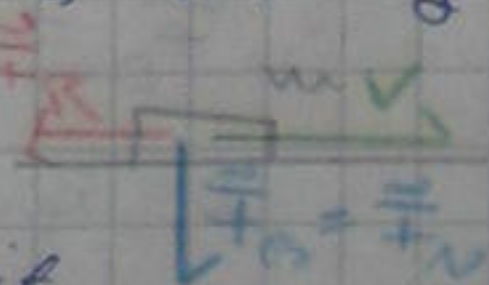
Mikroskopische Ursache für Reibung: Ober-

fläche & Körper sind auf atomarer Ebene nicht

glatt. \rightarrow „Verwahrung“ \Rightarrow Reibung

- Haftreibung: $\vec{F}_{\text{Haft}} = \mu_{\text{Haft}} \cdot \vec{F}_N$

- Gleitreibung: $\vec{F}_{\text{Gleit}} = \mu_{\text{Gleit}} \cdot \vec{F}_N = \vec{F}_R$



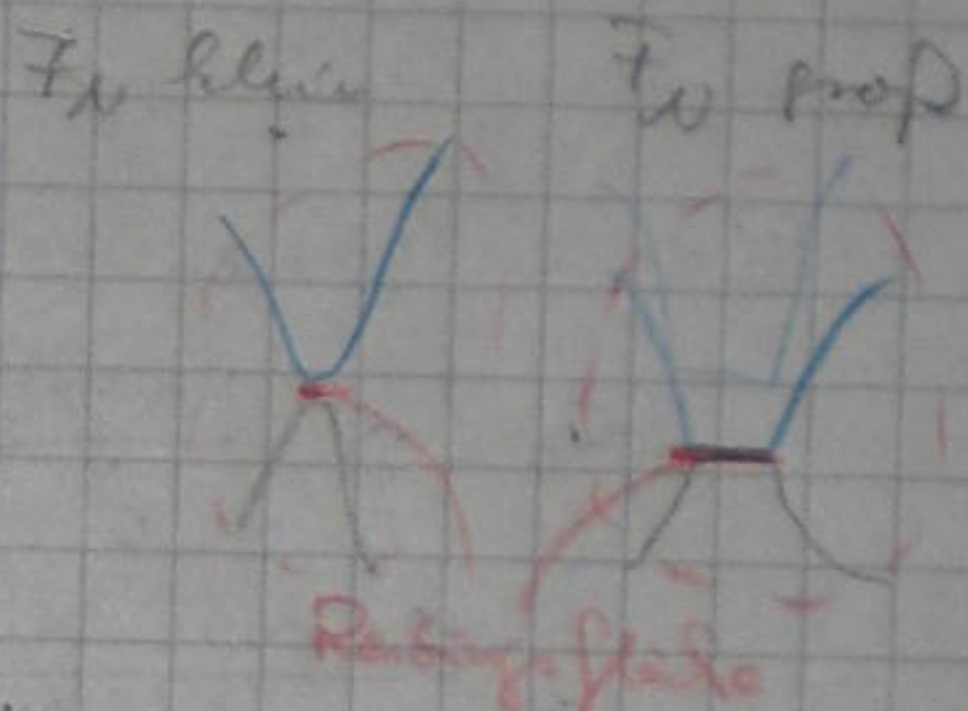
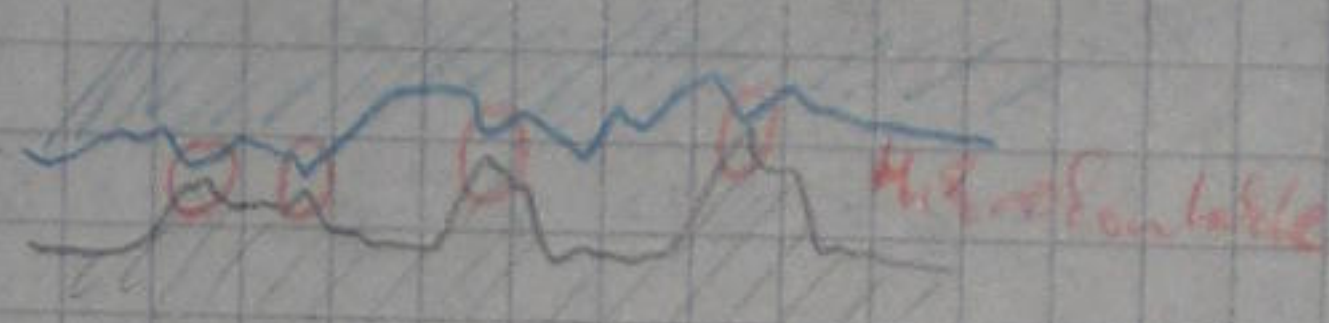
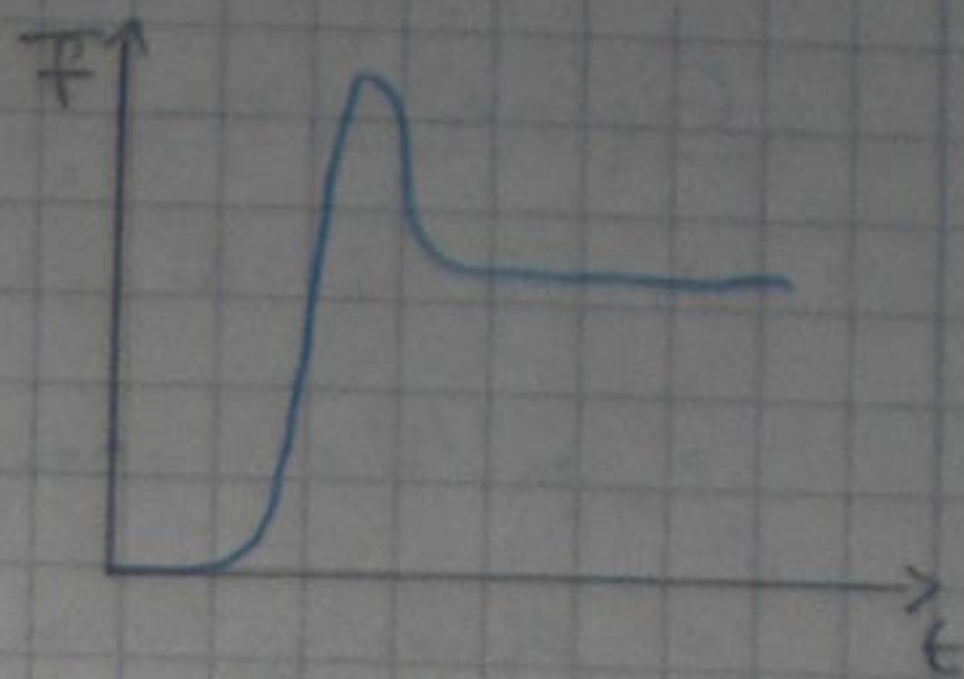
5.11.08

\vec{F}_{Haft} muss abgebrochen werden, wenn wir zu Geschwindigkeiten
 \vec{F}_R muss abgebrochen werden, wenn wir zu $v = \text{const.}$ zu bewegen

5.11.08

Aus experimentellen Beobachtungen:

- 1) $\mu_R < \mu_{\text{stat}}$
 - 2) μ_R : unabhängig von der Geschwindigkeit (gilt nur innerhalb bestimmter Grenzen)
 - 3) μ_R, μ_{stat} : ~~unabhängig~~ materialabhängig
 - 4) μ_R : Kraft unabhängig von der geometr. Kontaktfläche
- Im mikroskop. Modell:



Die echte Reibungsfläche $\sim F_N$

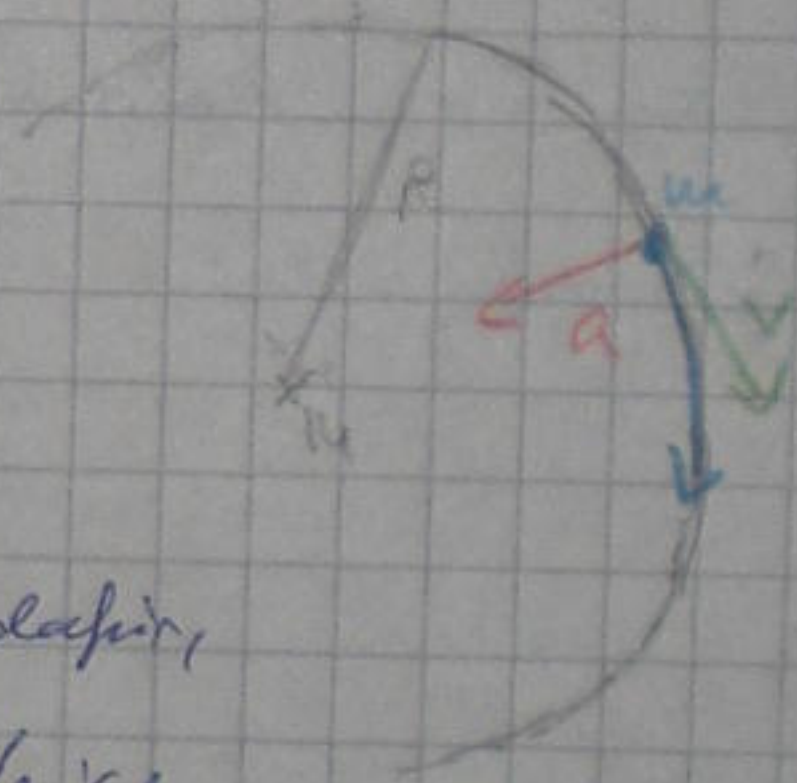
\rightarrow unabh. von geometr. Fläche

• Zentripetalkraft

$$|\vec{a}| = \omega^2 R \Rightarrow |\vec{F}| = m|\vec{a}| = m\omega^2 R$$

$$\omega = \frac{v}{R} \Rightarrow |\vec{F}| = \frac{mv^2}{R}$$

ω : rot. und innen gerichtet sorgt dafür, dass m auf der Kreisbahn bleibt.



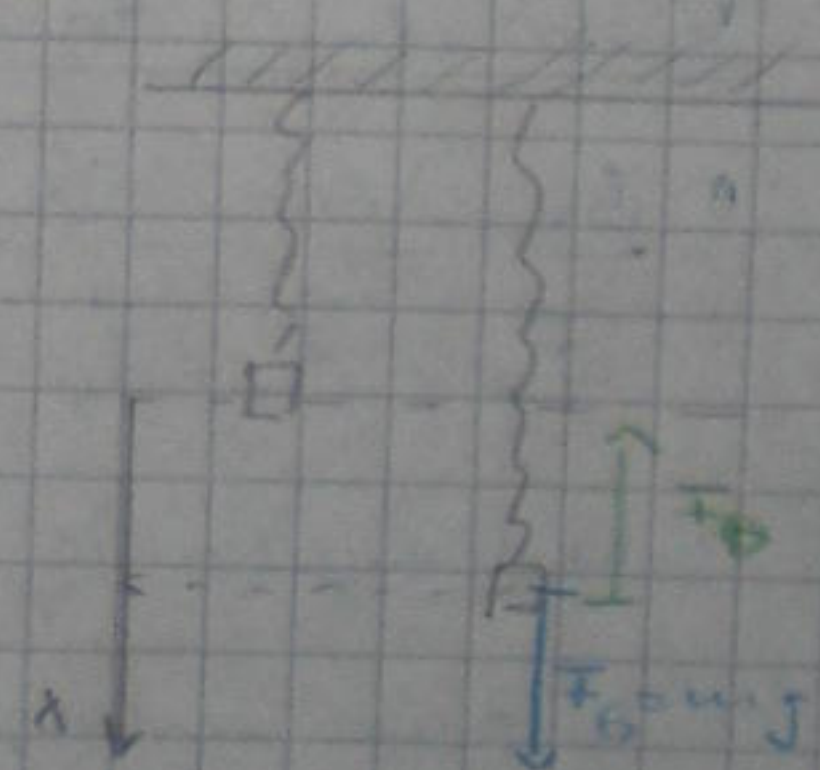
• Federkraft

$$x \sim F = m \cdot g$$

$$\vec{F}_D = -D \cdot \vec{x} \quad \text{(Hook'sches Gesetz)}$$

D: Federkonstante $[D] = \frac{N}{m}$

\vec{F}_D : Rückstellkraft



Ex Phys
5.11.08

3.3 Scheinkräfte

Bisher noch keine Aussage über Bezugssysteme, in denen Beschleunigungen oder Kräfte gemessen werden.

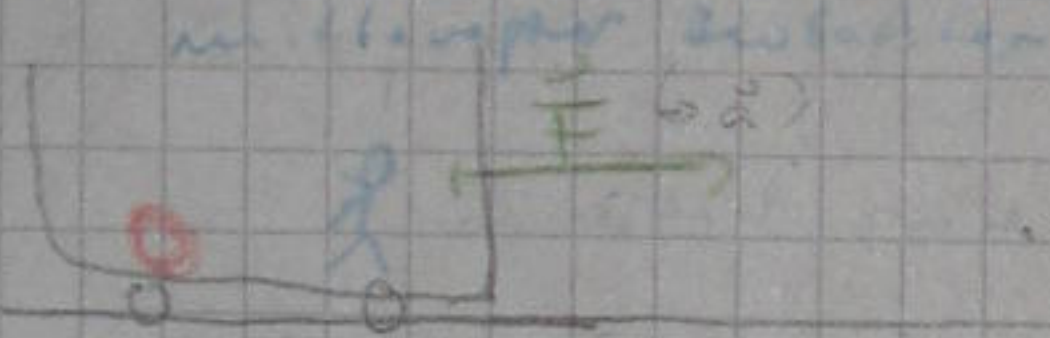
Inertialsystem

Wenn Bezugssystem so gewählt ist, dass keine Beschleunigungen auftreten, wenn keine Kräfte wirken (III. Newt. Axiom erfüllt) \rightarrow Inertialsystem

Befindet man sich dagegen in einem beschleunigten Bezugssystem, so scheinen die Newt. Ax. verletzt.

3.3.1 geradlinig beschleunigte Bewegung

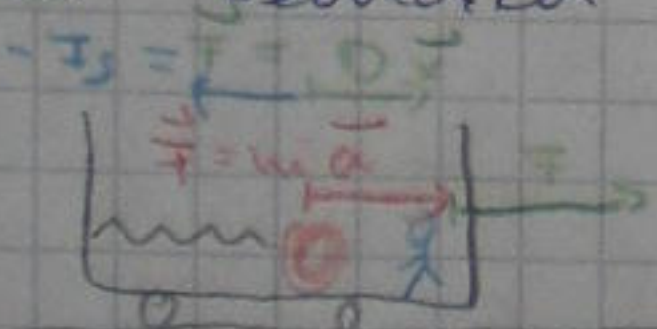
a)



- Ruhender Beobachter: K bleibt in Ruhe, weil (fast) keine Kraft auf ihn einwirkt.
- Mitbewegter Beobachter: Körper bewegt sich nach links:
Es muss eine Kraft wirken:

$F_s = -m \cdot a = -F$ F_s : Scheinkraft; scheint mitbewegtem Beobachter einzuwirken.

b)



Die Feder wird zunächst nicht

mehr gedehnt und bleibt dann bei Lust spannungslos.

Ruhender Beobachter: Der Körper K bewegt sich mit \vec{a} nach rechts: $\vec{F} = m \cdot \vec{a} = \vec{F}_D = 0 \cdot \vec{x}$

Beschleunigter Beobachter: Körper bleibt in Ruhe: $\sum \vec{F} = 0$

aber es existiert \vec{F}_D nach rechts $\Rightarrow \vec{F}_s = -\vec{F}_D$ ($\vec{F}_s - (-\vec{F}_D) = 0$)

5.11.08

F_D muss durch Schein Kraft kompensiert werden.

Maxwell'sches Rad

Beobachtung: Wenn das Rad mit nach oben & oder unten bewegt, scheint das Rad leichter

Rad macht beschleunigte Bewegung nach unten

$\rightarrow F_s$ entgegen beschleunigter Bewegung



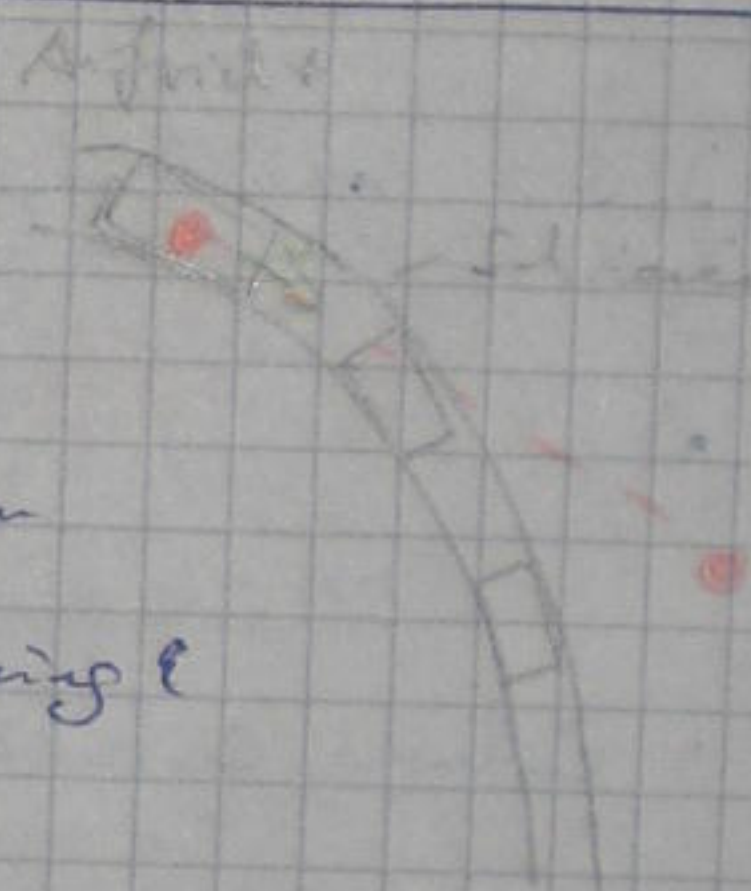
3.3.2 Schein Kräfte in rotierenden Bezugssystemen

S' : Koordinatensystem eines ruhenden Beobachters

S : Koordinatensystem eines Rotierenden

$S' \leftarrow S$: geradlinige, gleichförmige Bewegung (keine angreifenden Kräfte)

$S \leftarrow S'$: Masse fliegt zur Seite weg \rightarrow (fliehe Kraft verdrängt Masse)



7.11.08

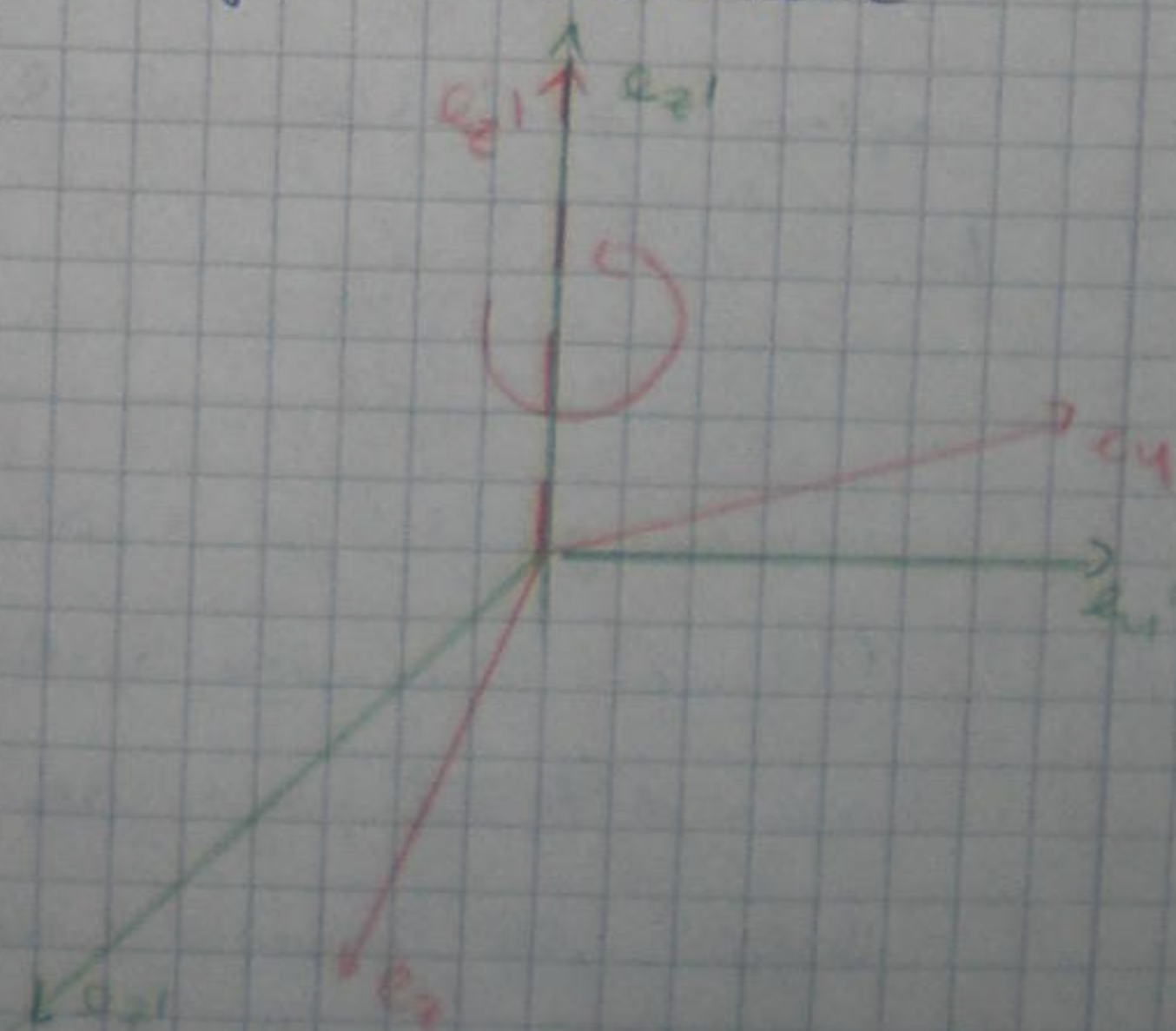
Bsp. Bewegung eines Massenpunktes auf einer Drehscheibe

$S' (x', y', z')$ ruhendes

Bezugssystem

$S (x, y, z)$ rotierendes Bezugssystem (um z-Achse mit ω)

Körper der Masse m bewegt sich in S'



Exkurs

7.11.08

Lage des Punktes m in S' :

$$\vec{r}'(t) = x'(t) \vec{e}_{x'} + y'(t) \vec{e}_{y'} + z'(t) \vec{e}_{z'}$$

identische Bahn von S aus:

$$\vec{r}'(t) = \vec{r}(t)$$

$$\vec{r}(t) = x(t) \vec{e}_x + y(t) \vec{e}_y + z(t) \vec{e}_z$$

$$\frac{d\vec{r}'(t)}{dt} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \left(\frac{dx}{dt} \vec{e}_x + \frac{dy}{dt} \vec{e}_y + \frac{dz}{dt} \vec{e}_z \right) + \left(\frac{d\vec{e}_x}{dt} x + \frac{d\vec{e}_y}{dt} y + \frac{d\vec{e}_z}{dt} z \right)$$

Geschwindigkeit
im rotierenden
System

Drehung des
rotierenden Ko-
ordinatensystems

Mathematisches Hilfsmittel: Beitrag zur Ableitung eines rotierenden Vektors:

\vec{u} rotiert um $\vec{\omega}$ ($\vec{\omega}$ steht senkrecht

zur Kreisbahn). Es gilt:

$$|\frac{d\vec{u}}{dt}| \approx \frac{d\varphi}{dt} |\vec{u}| \quad \text{für } d\varphi \rightarrow 0$$

$$\Rightarrow d\varphi \approx \frac{|\frac{d\vec{u}}{dt}|}{|\vec{u}|} \quad (\text{für kleine Winkel sind } \approx \text{d})$$

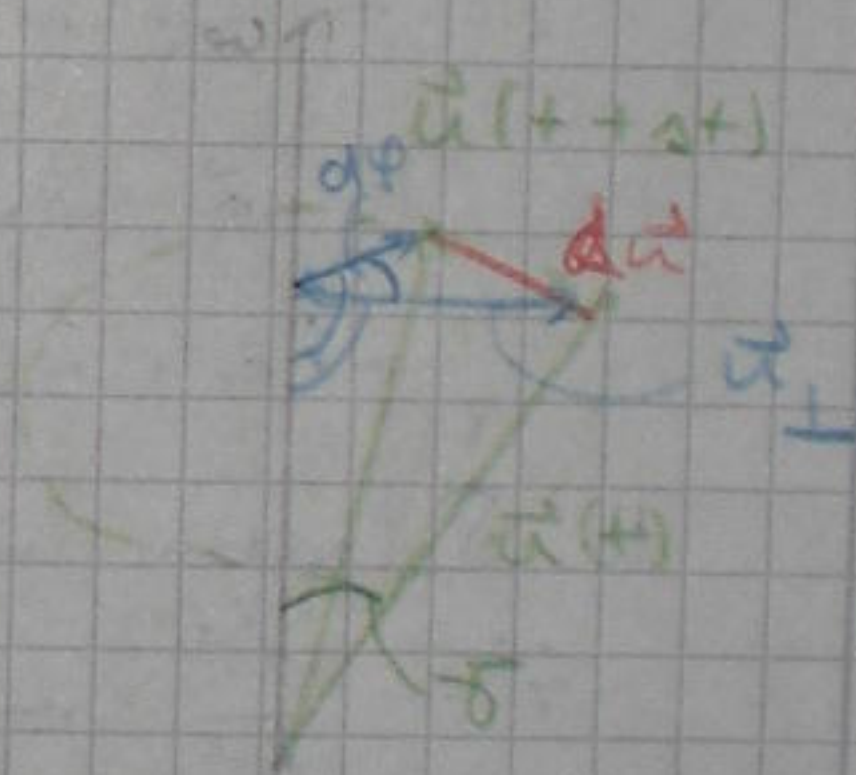
$$\Rightarrow |\frac{d\vec{u}}{dt}| = d\varphi \cdot |\vec{u}|$$

$$|\frac{d\vec{u}}{dt}| = \frac{d\varphi}{dt} \cdot |\vec{u}| = |\vec{\omega}| |\vec{u}| \sin \gamma$$

Richtung von $\frac{d\vec{u}}{dt}$: $\frac{d\vec{u}}{dt} \perp \vec{\omega}, \vec{u}$ da $\frac{d\vec{u}}{dt} \perp \vec{\omega}, \vec{u}$

$$\Rightarrow \frac{d\vec{u}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{u} \quad \text{Richtpr.: } \vec{\omega} \times \vec{u} = |\vec{\omega}| |\vec{u}| \sin \gamma$$

$$(\vec{\omega} \times \vec{u}) \perp \vec{\omega}, \vec{u}$$



Rechte Hand:

$\vec{\omega}$: Daumen
 \vec{u} : Zeigefinger
 $\vec{\omega} \times \vec{u}$: Mittelfinger

Spezialfall zur Überprüfung: Am Massenpunkt nicht

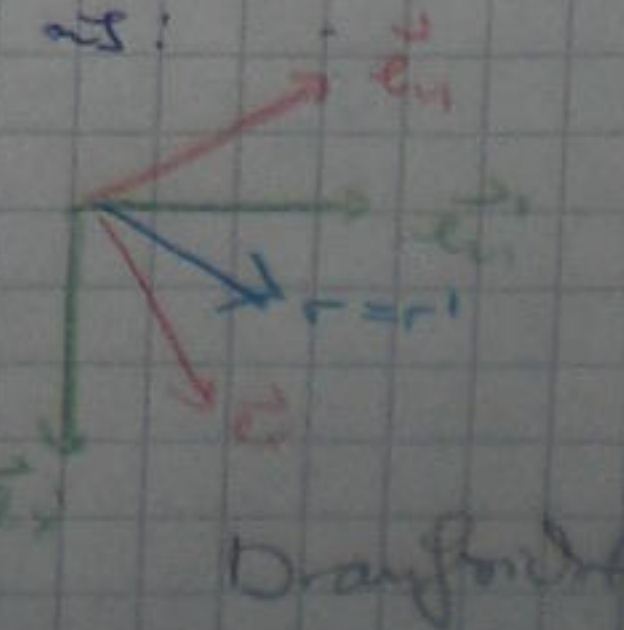
in $S' \rightarrow \vec{v}' = 0$. Bewegung von S aus:

$$\frac{d\vec{r}'}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 0 = \vec{v} + \frac{d\vec{e}_x}{dt} x + \frac{d\vec{e}_y}{dt} y + \frac{d\vec{e}_z}{dt} z$$

$$\vec{v} = -\vec{\omega} \times \vec{r}$$

$$\vec{\omega} \times \vec{r}$$

Drehung der
Einheitsvektoren
von System S



Drehung

da \vec{r} in xy -Ebene $\Rightarrow \vec{\omega} \perp \vec{r}$

$$\vec{v} = -|\vec{\omega}| |\vec{r}| \Rightarrow v = -\omega r \quad (\text{Kreisbewegung in Gegenrichtung})$$

\Rightarrow Vom rotierenden System S betrachtet, wirkt der Massenpunkt mit $v = -\omega r$ d.h. mit Kreisfrequenz entgegen der Drehung von S

Bewegung rotierender Vektoren:

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v} + \vec{\omega} \times \vec{r} \quad (\text{I})$$

$$\frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{a} + \vec{\omega} \times \vec{v} \quad (\text{II})$$

$$\frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} + \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \vec{r}) \quad \text{mit } \omega = \text{const.}$$

$$= \frac{d\vec{v}}{dt} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{mit I, II:}$$

$$= \vec{a} + \vec{\omega} \times \vec{v} + \vec{\omega} \times (\vec{v} + \vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$= \vec{a} + 2(\vec{\omega} \times \vec{v}) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \quad (\text{III})$$

In S gelten nach Newton:

$$\vec{F}' = \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} \cdot m \quad \text{da } \vec{r}' = \vec{r} \Rightarrow \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \Rightarrow \frac{d^2\vec{r}'}{dt^2} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}$$

$$\vec{F}' = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} \cdot m \quad \text{mit (III):}$$

$$\vec{F}' = m\vec{a} + 2m(\vec{\omega} \times \vec{v}) + m \cdot \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

$$\vec{F}' - 2m(\vec{\omega} \times \vec{v}) - m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = m\vec{a} = \vec{F}$$

\vec{F} Kraft im rotierenden System

Kraft im Inertialsystem

Scheinkräfte

Scheinkraft besteht aus:

$$\vec{F}_Z = -m\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) \quad (\text{Zentrifugalkraft})$$

$$\vec{F}_C = -2m(\vec{\omega} \times \vec{v}) \quad (\text{Corioliskraft})$$

Exphys

7.11.08

Zur Zentrifugalkraft

- Rotierender Beobachter: Körper auf Kreisbahn. Ursache: Feder erzeugt eine nach innen gerichtete Kraft $\vec{F}_0 = -D \cdot \vec{x}$ (Zentripetalkraft): $|\vec{F}| = m \omega^2 r$



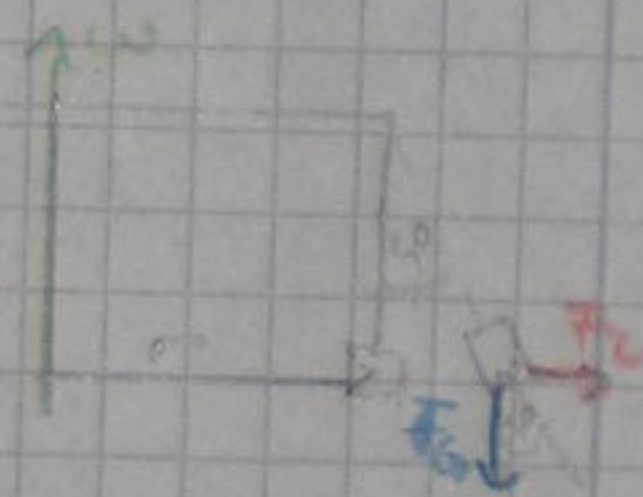
- Nichtrotierender Beobachter: Körper ist in Ruhe $\Rightarrow \vec{F} = 0$. Die Feder ist aber gespannt. Die Federkraft muss durch irgendeine Scheinkraft kompensiert werden $\Rightarrow \vec{F}_0 + \vec{F}_Z = 0$. $\vec{F}_Z = -m \vec{\omega} \times \vec{\omega} \times \vec{r}$ für $\vec{\omega} \perp \vec{r}$: $\vec{F}_Z = -m \omega^2 r$

Bsp. für Zentrifugalkräfte:

- o Kettensattel

$$\vec{\omega} \perp \vec{r} \quad F_Z = m \omega^2 r$$

$$\tan \varphi = \frac{F_Z}{F_0} = \frac{m \omega^2 r}{m g} = \frac{\omega^2 r}{g}$$

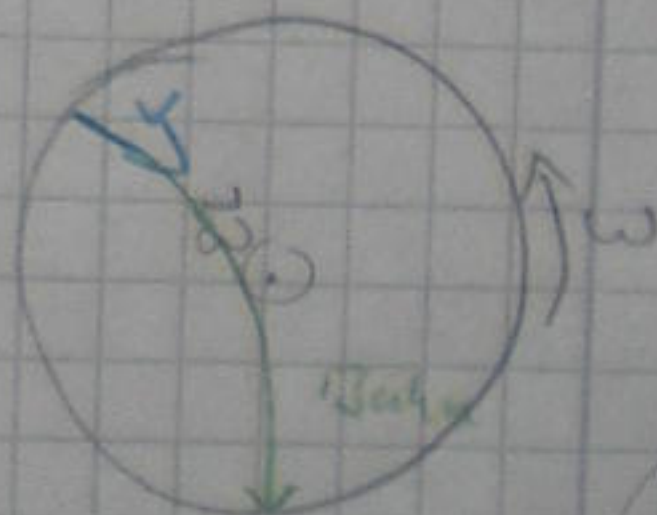


Bsp. für Corioliskraft

Wir auf, wenn relativgeschwindigkeit zum rotierenden Bezugssystem. $\vec{F}_C \perp \vec{\omega}, \vec{v}$

$$\vec{F}_C = -2m (\vec{\omega} \times \vec{v})$$

- o Überlagerung von Flüssen: Wasserwilden fließen. Wasser fließt nach Norden



Bei ω - a x b
linke Hand
bei ω - a x b
rechte Hand

