

# 4.1 Dynamik eines Systems mit

Theo

## holonomen Zwangsbedingungen

19.5.09

### Vorgehen zur Lösung von Problemen mit Zwangsbed.

- (1) Best. Konfigurationen des Systems sind kinem. realig.  
Koord. ein, welche die Zwangsbed. erfüllen (möglichst einfach darstellen):

$$q^i \quad i=1, \dots, f$$

$$\Gamma_j(q^1, \dots, q^f) \quad j=1, \dots, N \quad (\text{Vekt. im Kart. Koord.})$$

( $\hookrightarrow$  die Zwangsbed. sind hier leicht erfüllt)

- (2) Kinekin. Energie in realig. Koord. ausdrücken:

$$T = \sum_i m_i \frac{1}{2} \dot{r}_i^2 \quad \longrightarrow \quad T = \frac{1}{2} \sum_{i,j} A_{ij} \dot{q}^i \dot{q}^j$$

$\hookrightarrow$   $A$  hängt von f Koord.  $q^1, \dots, q^f$  ab

$$T(q^1, \dots, q^f)$$

- (2') Dito das Potential:

$$V(r_1, \dots, r_N) \quad \longrightarrow \quad V(q^1, \dots, q^f)$$

- (3) Wir erhalten die Lagrange in realig. Koord.:

$$L(q^1, \dots, q^f, \dot{q}^1, \dots, \dot{q}^f, t) = T - V$$

da  $L$  von Koord. Transformation unabhängig (invariant) ist

Die Bewege. folgen aus der Euler-Lagrange-Gl.

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}^i} - \frac{\partial L}{\partial q^i} = 0 \quad i=1, \dots, f$$

$\Rightarrow f$  Gleichungen.



Bsp:

15.5.05

(1)  $\odot$  [ (1'') ] **Pendel** (ebene Polar Coord.)

$r = l = \text{const}$   $\varphi = \text{frei}$  { Freiheitsgrad  $f=1$  }

$x = l \cos \varphi = x(\varphi)$   
 $y = l \sin \varphi = y(\varphi)$  }  $\varphi$ : verallg. Coord.

$$\begin{aligned} \textcircled{2} T &= \frac{1}{2} m \left( \dot{\vec{r}} \right)^2 = \frac{1}{2} m (\dot{x}^2 + \dot{y}^2) = \frac{1}{2} m ([-l \sin \varphi \dot{\varphi}]^2 + [l \cos \varphi \dot{\varphi}]^2) \\ &= \frac{1}{2} m [l^2 \sin^2 \varphi \dot{\varphi}^2 + l^2 \cos^2 \varphi \dot{\varphi}^2] = \frac{1}{2} m l^2 \dot{\varphi}^2 \end{aligned}$$

$$V = mgy = mgl \sin \varphi$$

$$\textcircled{3} L = \frac{1}{2} m l^2 \dot{\varphi}^2 - mgl \sin \varphi$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} - \frac{\partial L}{\partial \varphi} = \frac{d}{dt} (m l^2 \dot{\varphi}) + mgl \cos \varphi$$

$$= m l^2 \ddot{\varphi} + mgl \cos \varphi = 0$$

$$\Rightarrow \ddot{\varphi} = -\frac{g}{l} \cos \varphi$$

20.5.09

$$\Rightarrow \ddot{\varphi}' = -\frac{g}{l} \sin \varphi'$$

$$\varphi' = \varphi - \frac{\pi}{2}$$

Zwangsbedingung:

Kugel of Tisch fließt abgibt und die Tischkanten  
 zusammenhalten.

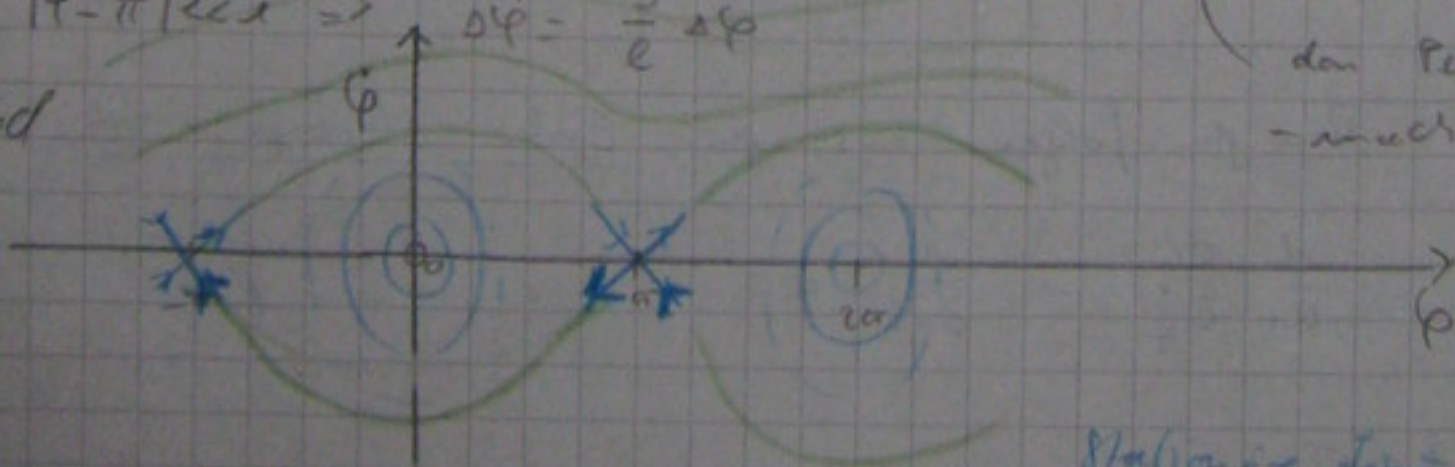
Es würde in sich Arbeit (Verlängerung) geben, als Kugel  
 in den Tisch in drücken, weil der Tisch nicht nachgibt.  
 Also bleibt man auf dem Tisch. Der Tisch hat eine  
 praktisch riesige Federhärte...

$$\varphi \ll 1 \Rightarrow \varphi \approx \sin \varphi \Rightarrow \varphi(t) = A \cos(\omega t + \varphi_0)$$

$$|\varphi - \pi| \ll 1 \Rightarrow \Delta \varphi = \frac{g}{l} \Delta \varphi$$

das Pendel "berührt"  
 - macht 1 "über die Länge"

Die Linien sind  
 Trajektorien im  
 Konfigurationsraum  
 mit versch.  
 Energien.



Stationäre Lösungen



Bem.: Newtons Gleichungen & Zwangskräfte

Ein System mit Zwangsbedingungen verhält sich (isomorph) anders, als eines ohne Zwangsbedingungen.

26.5.09

Um das System darin zu fesseln, müssen ~~mit~~ Zwangskräfte wirken, die die Trajektorie im Konfigurationsraum an die Hyperebene bindet (die Hyperebene ist durch die Zwangsbed. definiert).

Die Newton'schen Gleichungen haben die Form

$$m_i \cdot \ddot{\vec{r}}_i = -\nabla_i V + \underline{\underline{Z}}$$

Mit der resultierenden Zwangskraft  $\underline{\underline{Z}}$ . Um die Zwangskräfte zu bestimmen, können wir die Gl. nach  $\underline{\underline{Z}}$  auflösen.

Zwangskräfte (Def.)

Die Größen

$$\underline{\underline{Z}}_i = m_i \ddot{\vec{r}}_i - \underline{\underline{F}}_i = m_i \ddot{\vec{r}}_i + \nabla_i V, \quad i=1, \dots, N$$

heißen Zwangskräfte.

Bem.:

Diese Kräfte sind a priori unbekannt, können aber  $\rightarrow$  bei Lösung des Problems berechnet werden.

Beispiel:

(1') Pendel: im Nullabstand Mittelpunkt:  $\vec{r} = 0$

$$\Rightarrow \underline{\underline{Z}}_i = -\underline{\underline{F}}_i \Rightarrow \underline{\underline{Z}} = -mg$$



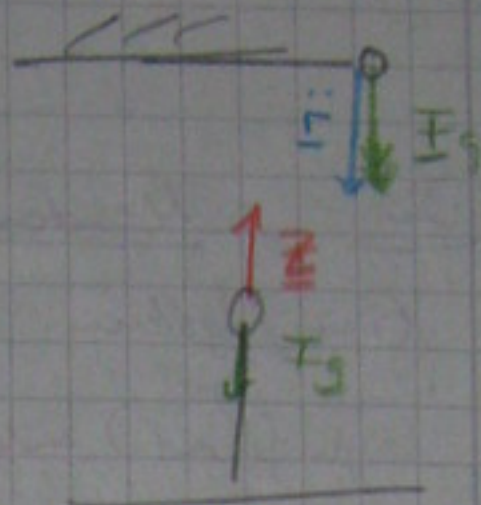


Im oberen Umkehrpunkt:

$$\vec{F}_i = \vec{F}_g \Rightarrow \underline{Z} = 0$$

26.5.08

Im oberen Stillstandpunkt:



Bem.:

Die Zwangskräfte resultieren aus anderen Kräften - bspw.

die Anziehung unter der Kugelteilchen der Hafe -

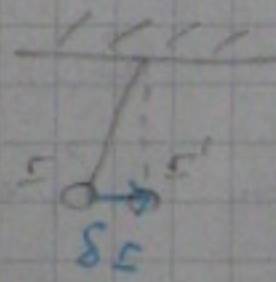
Wir haben nie bei der Beschreibung eigentlich vernachlässigt,

finden so aber eine Ql. für sie.

### Virtuelle Verschiebung (Ref) (Physikwskf.)

Eine Virtuelle Verschiebung  $\delta \underline{r}_i$  bzw.  $\delta q_i$  ist eine infinitesimale Änderung der Lagekoordinaten, welche mit den Zwangsbedingungen verträglich ist.

Wir verschieben das ein teilchen Stück in eine virtuelle Richtung. Die Verschiebung ist ~~also~~ ein Tangentialvektor an die virtuelle Bahn.



Da die Zwangskräfte die Teilchen auf ihrer Bahn halten, sind sie stets stets senkrecht zu der Bahn und damit senkrecht zu  $\delta \underline{r}$ . Die Arbeit  $\underline{Z} \delta \underline{r}$  verschwindet also.

Das führt auf das Prinzip von d'Alembert:



# Prinzip von d'Alembert

26.5.09

In einem System mit Zwangsbedingungen  $\mathbb{Z}_i$  erfüllt eine Bewegungsgleichung / -trajektorie

$$\mathbb{E}_i \text{ mit } \mathbb{Z}_i$$

$$\sum_i (m_i \ddot{\mathbf{r}}_i - \mathbb{F}_i) \cdot \delta \mathbb{Z}_i = 0$$

für alle virt. Verschiebungen  $\delta \mathbb{Z}_i$

Diese Bedingung ist äquivalent dem, dass die Zwangskräfte keine Arbeit verrichten unter einer virt. Verschiebung leisten:

$$\delta A = \sum_i \mathbb{Z}_i \cdot \delta \mathbb{Z}_i$$

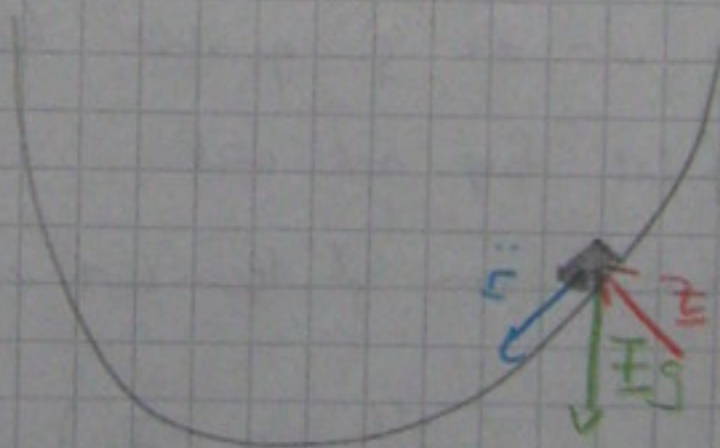
Das Prinzip gilt für praktisch alle Probleme in der klass. Mechanik; es gilt nicht, wenn es bspw. Temperatur mit einbezieht (entst. Reibung). Wenn Arbeit in Wärme umgewandelt wird usw.

## Beispiel

### (2) Teilchen auf Oberfläche

Die Kraft  $\mathbb{Z}$  drückt senkrecht auf den Körper.

$\Rightarrow$  Normalkraft = Zwangskraft.



(3)

Bem: Im statischen Fall reduziert sich das Prinzip von d'Alembert auf eine Bedingung für die Gleichgewichtslage:

$$\sum_i \mathbb{F}_i \cdot \delta \mathbb{Z}_i = 0$$



Bsp.

(3) Flaschenzug

26.5.05

$$\delta h_1 = -2 \cdot \delta h_2$$

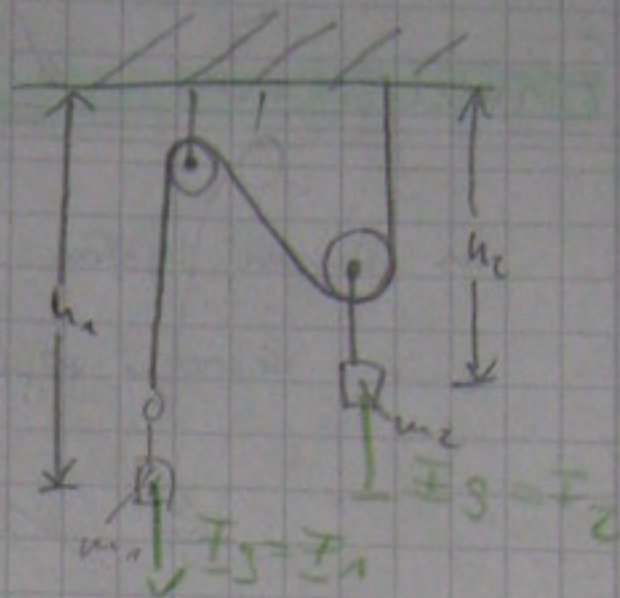
$$\vec{F}_1 \cdot \delta \vec{h}_1 + \vec{F}_2 \cdot \delta \vec{h}_2 = 0$$

$$m_1 g \delta h_1 + m_2 g \delta h_2 =$$

$$-m_1 g 2 \delta h_2 + m_2 g \delta h_2 =$$

$$m_1 g 2 \delta h_2 = m_2 g \delta h_2$$

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{1}{2}$$



### Harmonie zw. d'Alembert und Euler-Lagrange

Wir führen geeignete Koordinaten ein, die die Holonomien  
zwangsbedingungen erfüllen:

$$\Gamma_i = \Gamma_i(q^1, \dots, q^f, t)$$

Eine virt. Verschiebung bekommen wir, wenn wir die  $q^i$   
bel. variieren:

$$\delta \Gamma_i = \sum_j \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} \delta q^j$$

Da wir die  $q^i$  gewählt haben, kann man die Zwangsbed. erfüllen,  
erfüllt  $\delta q^j$  sie auch. Wir setzen wieder  $\delta \Gamma_i$  in

Prinzip von d'Alembert ein:

$$\sum_i (m_i \ddot{\Gamma}_i - \vec{F}_i) \cdot \delta \Gamma_i =$$

$$\sum_i \vec{F}_i \cdot \delta \Gamma_i = \sum_i \sum_j \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} \delta q^j = \sum_j \left( \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} \right) \delta q^j$$

Nach Kettenregel:  $Q_j = \sum_i \vec{F}_i \cdot \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} =$   $Q_j$ : Verallgemeinerte Kraft

"innere AGE"

$$= \sum_i \vec{\nabla}_{\Gamma_i} V \cdot \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} = - \frac{\partial}{\partial q^j} V(q^1, \dots, q^f)$$

$$\sum_i m_i \ddot{\Gamma}_i \cdot \delta \Gamma_i = \sum_i \sum_j m_i \ddot{\Gamma}_i \cdot \frac{\partial \Gamma_i}{\partial q^j} \delta q^j$$