# Universiteti i Prishtinës Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike

Lënda: Programimi në Internet

Java 8: Koncepte të Avancuara në PHP (Pointerët dhe SQL Injection)

#### **Pointerët**

Referencat në PHP na mundësojnë qasjen e përmbajtjes së njëjtë të variables prej emrave të ndryshëm të variablave. Nuk janë analog me pointerat në C, p.sh, nuk mund të aplikojmë aritmetik në ta, pasi referencat në PHP nuk paraqesin adresa të memories.

Me anë të referencave mund të performojmë tri operacione bazike: *shoqërimi nëpërmes referencës*, përcjellja nëpërmes referencës, dhe kthimi nëpërmes referencës.

### Shoqërimi nëpërmes Referencës:

Shembulli 1: Dy variabla të cilat tregojnë në të njëjtën përmbajtje:

```
<?php
$a =&$b;
/*me kete rast dy variablat jane te barabarta,
te dy variablat tregojne ne te njejten permbajtje
dmth a nuk pointon ne b apo anasjelltas.*/
$a=10;
echo "Vlera e variables b:".$b;
?>
```

Detyra 1: Të tregohet impakti i referencës në vlerën e një variable.

Detyra 2: Vendosja e referencave në mes të variablave dhe anëtarëve të vargut.

```
<?php
     $a = 1;
     $b = array(2, 3);
     //lidhja e anetareve te vektorit me reference
     $arr = array(&$a, &$b[0], &$b[1]);
     $arr[0]++;</pre>
```

```
$arr[1]++;
$arr[2]++;
/* $a == 2, $b == array(3, 4); */
echo "Vlera e variables a:".$a."<br>";
echo "Vlera e aneterit te pare te vaktorit b:".$b[0] ."<br>";
echo "Vlera e aneterit te dyte te vaktorit b:".$b[1] ."<br>";
?>
```

# Detyra 3:

Jepni një shembull me shoqërime të kombinuara (me dhe pa reference).

```
<?php
                         /* Shoqerim me vlere */
        $a = 1;
                                  /* Shogerim me reference */
        $b =&$a;
        c = b;
                     /* Shoqerim me vlere – me kete rast do i percillet
                                           vetem vlera ne te cilen tregon b, jo edhe referenca */
                         /*Pasi $c nuk eshte reference; ku shoqerim nuk do te kete
        c = 7;
                                           efekt ne $a apo $b*/
        echo "Vlera e variables b=".$b."<br>";
        echo "Vlera e variables c=".$c."<br>";
        /* Shoqerimi i array variablave */
        \arr = array(1);
        $a =&$arr[0]; /* $a dhe $arr[0] ndajne te njejten reference */
                        /* shoqerim me vlere */
        $arr2 = $arr;
                                  /* $a == 2, $arr == array(2) */
        $arr2[0]++;
        /* Edhe pse $arr nuk eshte reference, ne rastin e vargjeve permbajtja ndryshon! */
        echo "Vlera e anetarit te pare te vektorit arr[0]=".$arr[0]."<br>";
        echo "Vlera e anetarit te pare te vektorit arr2[0]=".$arr2[0]."<br>";?>
```

#### Përcjellja nëpërmes Referencës

Realizohet duke ndikuar në variable lokale në një funksion të referencojë në të njëtën përmbajtje me një variabël jashtë funksionit.

Detyra 4: Jepni një shembull të përcjelljes së vlerës me referencë.

Detyra 5: Jepni një shembull të funksioneve të cilat pranojn referencë:

```
<?php
function foo(&$var){</pre>
```

Shembulli2: Shembuj të përcjelljes invalide të referncës në funksione të cilat pranojnë referenca:

## Kthimi nëpërmes Referencës

# Detyra 6:

## Largimi i PHP Referencës

Detyra 7: Me largimin e referencës, ne këpusim lidhjen ndërmjet emrit të variablës dhe përmbajtjes së saj. Kjo nuk nënkupton që përmbajtja do të largohet.

```
Shembulli3. Përshkrim detal mekanizmit të referencave në PHP.
<?php
/* Imagine this is memory map
|pointer | value | variable
| 1 | NULL |
| 2 | NULL |
| 3 | NULL |
| 4 | NULL |
| 5 | NULL | ---
Create some variables */
$a=10;
$b=20;
$c=array ('one'=>array (1, 2, 3));
/* Look at memory
|pointer | value | variable's
| 1 | 10 | $a
2 20 | $b |
| 3 | 1 | $c['one'][0] |
| 4 | 2 | $c['one'][1] |
| 5 | 3 | $c['one'][2] |
do */
$a=&$c['one'][2];
/* Look at memory
|pointer | value | variable's
| 1 | NULL | ---
                       //value of $a is destroyed and pointer is free
| 2 | 20 | $b
                        $c['one'][0] |
| 3 | 1 |
| 4 | 2 |
               $c['one'][1] |
| 5 | 3 | $c['one'][2] ,$a | // $a is now here
do */
$b=&$a; // or $b=&$c['one'][2]; result is same as both "$c['one'][2]" and "$a" is at same pointer.
```

#### /\* Look at memory

```
|pointer | value | variable's
| 1 | NULL | ---
| 2 | NULL | ---
                          //value of $b is destroyed and pointer is free
| 3 | 1 | $c['one'][0]
| 4 | 2 | $c['one'][1]
| 5 | 3 |$c['one'][2] ,$a , $b | // $b is now here
next do */
unset($c['one'][2]);
/* Look at memory
|pointer | value | variable's
| 1 | NULL | ---
| 2 | NULL | ---
| 3 | 1 | $c['one'][0] |
| 4 | 2 | $c['one'][1]
                           // $c['one'][2] is destroyed not in memory, not in array
| 5 | 3 | $a,$b
next do*/
$c['one'][2]=500; //now it is in array
/* Look at memory
|pointer | value | variable's
1 | 500 | $c['one'][2] | //created it lands on any(next) free pointer in memory
| 2 | NULL | --- |
| 3 | 1 | $c['one'][0] |
| 4 | 2 | $c['one'][1]
| 5 | 3 | $a,$b
                         //this pointer is in use
lets tray to return $c['one'][2] at old pointer an remove reference $a,$b.*/
$c['one'][2]=&$a;
unset($a);
unset($b);
/* look at memory
|pointer | value | variable's
| 1 | NULL | ---
              ---
| 2 | NULL |
| 3 | 1
          | $c['one'][0]
| 4 | 2 | $c['one'][1]
| 5 | 3 | $c['one'][2]
                           //$c['one'][2] is returned, $a,$b is destroyed
-----?>
```

#### **SQL** Injection

Rëndom, qëllimi i SQL injection sulmi, është ekspozimi apo dëmtimi i të dhënave të një ueb-i. Nëpërmes të SQL Injection një sulmues mund të përfitojë nga qasja e paautorizuar në bazë të shënimeve dhe të krijojë, ndryshojë apo fshijë të dhënat. Tani për tani shumica e SQL bazat e të dhënave si MySQL, Oracle, MSSQL Server, PostgreSQL janë të rrezikuara nga SQL Injektion sulmet.

Më poshtë do japim disa prej SQL Injection sulmeve të mundshme në bazë të shënimeve.

Ushtrimi 1: Demonstrimi I SQL Injection nepermes nje log-in Forme.

```
Failli Login.html
<!doctype html>
<html>
<head><title>SQL Injection</title> </head>
<body>
         <form action="action.php" method="POST">
                  <label>User ID:</label>
                  <input type="text" id="uid" name="uid" placeholder="Student ID" required>
                  <label>Password:</label>
                  <input type="password" id="passid" name="passid" required>
                   <input type="submit" value="Submit" />
         </form>
</body>
</html>
Fajlli action.php i cili do të thirret "on submit" të forms.
<?php
         $dbhost = 'localhost';
         $dbuser = 'root';
         $dbpass = '12345678';
         $db_name='Ushtrime';
         $conn = mysql_connect($dbhost, $dbuser, $dbpass)
                  or die("cannot connect");
         mysql_select_db($db_name)
                  or die("cannot select DB");
         $sid = $_POST['sid'];
         $pid = $_POST['passid'];
         $sql = "select * from studentet where ID = $sid and password = '$pid'";
```

\$result = mysql\_query( \$sql, \$conn );

Programimi në Internet – Semestri: VI (2013/14)

**Struktura e tabeles:** Studentet(Id, emri, mbiemri, password, data\_regjistrimir)

Të dhënat:

sid	emri	mbiemri	password	data_regjistrimit
1	Filan	Fisteku	Ffisteku	2014-04-24
2	Barak	Obama	bobama	2014-04-24
3	Fransua	Hollond	fhollond	2014-04-24

Shembulli 1: Leximi i të gjithë shfrytëzuesve nga tabela Studentet nëpërmes SQL Injection në fushat e Login formës së krijuar më lartë.

Duke i shtuar një ' **OR** '**1**'='**1** në fushën e passwordit atëhere query nga detyra jonë do marrë këtë formë:

"select \* from studentet where ID = \$sid and password = "OR '1'='1"

Ky query do të kthejë TRUE për të gjitha rreshtat, për shkak se kushti ose 1=1 do të ndikojë që WHERE të kthejë gjithmonë TRUE.