

Të sqarohet rresht për rresht kodi HTML5 i dhënë sipër.

Skip forward 5 Seconds </button>

Detyra 2 (PHP dhe MySQL).

Është dhënë tabela me emrin librat e cila gjendet në bazën e të dhënave të emëruar produktet. Kjo bazë ndodhet e vendosur në serverin me IP adresë 10.0.4.35.

Tabela librat ka strukturë dhe të dhëna si në vijim:

<u>isbn</u>	<u>autori</u>	<u>titulli</u>	<u>cmimi</u>
0596005431	H. E. Williams, D. Lane	Web Database Applications with PHP & MySQL	55,00
0672326728	L. Welling, L. Thomson	PHP and MySQL Web Development	30.00
0596006810	K. Tatroe, R. Lerdorf, P. MacI	Programming PHP	25.00

Të shkruhet kodi në PHP i cili lidhet në këtë bazë dhe i paraqet të dhënat nga tabela në fjalë në mënyrë tabelare në brouser. Në brouser të paraqiten kolonat isbn, titulli, cmimi, si dhe një kolonë shtesë *valuta* për cdo rresht me vlerë **EUR**. Rreshtat të jenë të renditur sipas *isbn*-së.

Detyra 3 (PHP dhe MySQL).

Shqyrtoni sërisht **Detyra 2**. Të shkruhet kodi i cili administratorit të Ueb faqes i ofron një formular për të regjistruar/modifikuar/çregjistruar shfrytëzues në Ueb faqen mbi librat.

Detyra 4 (Sesionet).

Tregoni dallimet midis një lidhjeje të qëndryeshme (ang. persistent) dhe jo të qëndrueshme ((ang. non persistent)) midis PHP dhe MySQL?

Detyra 5 (Shprehjet e rregullta). Çfarë do të jetë rezultati i mostrës ne vijim:

Detyra 6 (Kërko dhe zëvendëso).

Është dhënë një adresë URL si vijon :

\$url= "http://www.myuni.edu/index.php?var=search";

Çfarë do të jetë rezultati i aplikimit të shprehjes së rregullt në vijim mbi këtë URL?

\$parsed_url = ereg_replace("\?.*\\$", "",\$url);
echo \$parsed url;

9

Detyra 7 (Orientimi në objekte).

Si implementohet trashëgimia në PHP? Të jipet një shembull i implementimit të trashëgimisë në kod programor.

Detyra 8 (Web 2.0).

Shkruani një dokument XML i cili ruan të dhënat e tabelës librat nga Detyra 2.

Detyra 9 (Ajax).

Të vizatohen dy arkitekturat e komunikimit klient-sever, (1) sinkrone dhe (2) asinkrone, për të vënë në pah përparësitë e përdorimit të Ajax si qasje e re programuese në arkitekturën klient-server.

g) webshelus

vebserseri