

### UNIVERSITETI I PRISHTINËS FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE

Prof. Assoc. Lule Ahmedi MSc. Korab Rrmoku

**Data** 

VEREJTJE: Keto jane disa nga afatet e kaluara dhe ne asnje menyre nuk shpalosin perberjen apo strukturen e afateve te provimit ne te ardhmen!

# Provimi nga Programimi në Internet, Data

Emri:		 	 	 	 	 	 				
Mbiemri:		 	 	 	 	 	 				
Numri i dosj	es:	 	 	 	 						

### Vëni në dukje:

- Shkruani **emrin** tuaj, si dhe **numrin e dosjes** në këtë fletë.
- Sigurohuni se provimi është komplet.
- Në rast nevoje për fleta shtesë të zbrazëta, duhet paraprakisht në çdo fletë të siguroni nënshkrimin e kujdestarit të provimit në klasë, si dhe të shkruani **emrin** dhe **numrin tuaj të dosjes**
- Nuk lejohen kurrfarë vegla ndihmëse (libra, kalkulatorë, etj.)
- Kohëzgjatja e provimit është 90 minuta.
- Celularët duhet të jenë të çkyçur.

	pikët	rezultati
detyra 1	10	
detyra 2	10	
detyra 3	35	
detyra 4	15	
detyra 5	10	
detyra 6	10	
detyra 7	10	
Σ	100	

### 1. (10 pikë) Hyrje në PHP

Cilat janë 4 komponentët kryesore që nevojiten për të krijuar në ueb faqe plotësisht dinamike?

- a) Shpjegoni me fjalë funksionalitetin e secilit prej këtyre komponentëve.
- b) Vizatoni një diagram të thjeshtë, ku edhe paraqitni ndërlidhjen në mes të këtyre 4 komponentëve.

1. 2. 3. 4.			
Diagrami:			

## 2. (10 pikë) Manipulimi me vargje në PHP

Shkruani një PHP skriptë që gjen maksimumin dhe minimumin prej bashkësive të mëposhtme të vargjeve, që d.m.th që si dalje skripta na parqet vetëm dy vlera: maksimumin dhe minimumin.

Kujdes: të MOS shfrytëzohet ndonjë mundësi që bashkon (merge) të tri bashkësitë!

vargu1 = array(360,310,310,330,313,375,456,111,256);

```
$vargu2 = array(350,340,356,330,321);
$vargu3 = array(630,340,570,635,434,255,298);
```

#### 3. (35 pikë) PHP & MySQL

- i) Krijoni një fajll të veçantë që duhet të shtohet (përfshihet) në secilin fajll tjetër që krijoni. Ky fajll të quhet *konektimi.php* dhe duhet të:
  - Krijojë një koneksion me bazën e të dhënave *Baza*, e cila ka në përmbajtje tabelën *Përdoruesit*, e cila tabelë në përmbajtje ka fushat: PËRDORUESI VARCHAR(50), PASSWORD CHAR(40) dhe TEL VARCHAR (10).
- a) (3) Fillimisht përfshini fajllin *konektimi.php* në një fajll tjetër punues, me emrin *regjistrimi.php*.
- ii) Të krijohet një formë për regjistrim dhe ndryshim të fjalëkalimit sipas hapave të definuar në vazhdim:
- a) (8) Krijoni dy funksione *hyrja* ( ) dhe *dalja* ( ), ku në të parin kontrolloni nëse përdoruesi ekziston apo jo (me SESSION dhe COOKIE), ndërsa në funksionin e dytë e largoni sesionin e përdoruesit dhe vendosni një COOKIE i cili ka emrin *përdoruesi1* dhe ka *jetëgjatësi* vetëm deri në fund të sesionit.
- b) (8) Nëse përdoruesi ekziston shfaqni një mesazh në të cilin thoni ''Mirë se vjen '*përdoruesi*''', ku përdoruesi duhet të merret nga sesioni, përndryshe tregoni që përdoruesi nuk është kyçur, ku me anë të një HTML forme krijoni mundësinë për hyrje. Kjo formë do të ketë fushat: Përdoruesi, fjalëkalimi dhe MëPërkujto.
- c) (8) Shkruani funksionin i cili kontrollon nëse përdoruesi ka pasur tentativë për të hyrë në formë (login attempt), ku së pari kontrollon për emrn e përdoruesit dhe fjalëkalimin. Të shkruhet edhe pyetësori i cili kontrollon në bazën e të dhënave nëse ka përputhje të fjalëkalimit.
  - Në kuadër të kësaj pjese të kontrollohet edhe nëse është zgjedhur mundësia "më përkujto" dhe në rast se është zgjedhur, krijoni një COOKIE më *emrin* përdoruesi, me *vlerë* të cilën e merr nga variabla si dhe me *jetëgjatësi* prej 24 orëve.
- d) (8) Në fund të procesit, kontrolloni me anë të një funksioni të thjeshtë nëse kërkesa është bërë prej një faqe me ''http'' apo me ''https''.

//Përdorni edhe pjesën prapa kësaj faqe për të shkruar kodin

4. (15 Pikë) <u>PHP SESSIONS dhe COOKIF</u>
---

PHP SESS	het kodi i cili bën të mundur që funksioni <i>shkruajTekst</i> ( ) të ruhet brenda një SION-i. Funksioni duhet vetëm të paraqes tekstin ''Provimi në PI – Shtator si të ruhet ky funksion, vlerësoni kodin brenda variablës së sesionit.
5. (10 pik	rë) <u>PHP Shprehjet e rregullta</u>
	shprehjen e rregullt të dhënë në vijim, dhe përgjigjuni në pyetjet dhe në lidhje me këtë RegEx.
php</th <th></th>	
Rasti A:	<pre>\$teksti = 'Nje fjali e [thjeshte] per [t\'u] testuar.'; preg_match('#\[(.*)\]#', \$teksti, \$match); print \$match[1];</pre>
<pre>Rasti B: ?&gt;</pre>	<pre>\$teksti = 'Nje fjali e [thjeshte] per [t\'u] testuar.'; preg_match('#\[(.*?)\]#', \$teksti, \$match); print \$match[1];</pre>
(3) Çka do	të shtypet pas ekzekutimit të RE në Rastin A?
(3) Çka do	të shtypet pas ekzekutimit të RE në Rastin B?
(4) Çka do	o të shtypet pas ekzekutimit të RE në Rastin A dhe B së bashku (pa i ndarë)?
	•

### 6. (10 pikë) PHP Referencat

Është dhënë kodi në vijim që përdorë edhe PHP referenca. Të tregohet (shkruhet) se çfarë do të jetë dalja pas përfundimit të ekzekutimit të këtij kodi?

```
<?php
      a = 1;
      b = & a;
      $c = $b;
      $c = 7;
      echo "Vlera e variables b=".$b."<br>";
      echo "Vlera e variables c=".$c."<br>";
      \$arr = array(1);
      $a =&$arr[0];
      $arr2 = $arr;
      $arr2[0]++;
echo "Vlera e anët. te I-re te vekt. arr[0]=".$arr[0]."<br/>;
echo "Vlera e anët. te I-re te vekt. arr2[0]=".$arr2[0]."<br/>br>"
?>
      (4)
             Vlera e variables b=_____
             Vlera e variables c=____
             Vlera e anët. te I-re te vekt. arr[0]=_____
      (6)
             Vlera e anët. te I-re te vekt. arr2[0]=_____
```

### 7. (10 pikë) PHP OO dhe AJAX

(single and mu	iltiple inheritan	ce) te PHP?		

a) (5) Cili është dallimi në mes të trashëgimisë së njëfishtë dhe të shumëfishtë

b) (5) Cilët janë hapat kryesorë (deri në 7) të një AJAX operacioni, prej paraqitjes së kërkesës deri në marrjen e përgjigjes nga serveri?

```
1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
```