



UNIVERSITETI I PRISHTINËS
FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE

Prof. Assoc. Lule Ahmedi
MSc. Korab Rrmoku

Data

VEREJTJE: Keto jane disa nga afatet e kaluara dhe ne asnje menyre nuk shpalosin perberjen apo strukturen e afateve te provimit ne te ardhmen!

Provimi nga *Programimi në Internet, Data*

Emri:
Mbiemri:
Numri i dosjes:

Vëni në dukje:

- Shkruani **emrin** tuaj, si dhe **numrin e dosjes** në këtë fletë.
- Sigurohuni se provimi është komplet.
- Në rast nevojë për fleta shtesë të zbrazëta, duhet paraprakisht në çdo fletë të siguronit nënshkrimin e kujdestarit të provimit në klasë, si dhe të shkruani **emrin** dhe **numrin tuaj të dosjes**
- Nuk lejohen kurrfarë vegla ndihmëse (libra, kalkulatorë, etj.)
- Kohëzgjatja e provimit është 90 minuta.
- Celularët duhet të jenë të çkyçur.

	pikët	rezultati
detyra 1	10	
detyra 2	10	
detyra 3	20	
detyra 4	20	
detyra 5	15	
detyra 6	15	
detyra 7	10	
Σ	100	

1. (10 pikë) Hyrje në PHP

a) PHP dhe JavaScript janë që të dyja gjuhë programuese që gjenerojnë rezultate dinamike për ueb faqe. Çfarë është dallimi kryesor në mes të dyjave dhe pse duhet t'i përdorim që të dyja? Arsyetoni logjikisht përgjigjen.

b) Cilat janë 4 komponentët kryesore që nevojiten për të krijuar në ueb faqe plotësisht dinamike?

2. (10 pikë) Manipulimi me vargje në PHP

Shkruani një skriptë e cila do të paraqesë tekstin në vijim:

‘‘Kujtimi nga ajo skenë për mua ishte sikur një pjesëz e filmit që mbetet në kujtim përgjithmonë: tapeti i KUQ, lëndina e GJELBËR, shtëpia e BARDHË, qielli i zymtë. - R. Nixon)’’. Fjalët *kuq*, *gjelbër* dhe *bardhë* të merren nga një varg i deklaruar paraprakisht. Vargu të përmbajë të paktën 5 ngjyra, duke përfshirë këto tri ngjyra; pas shkrimit të fjalisë, ngjyrat që nuk përdoren të largohen nga vargu.

3. (20 pikë) PHP & MySQL

Shkruani një funksion *numëroffjalët()* i cili merr çfarëdo stringu të karaktereve dhe gjen numrin se sa herë është paraqitur një fjalë. Injoroni dallimin në mes të shkronjave të vogla dhe të mëdha, dhe mos u merrni me karakteret që nuk janë shkronja.

a) (5) Zgjidhja e detyrës (për numërim të fjalëve) të bëhet përmes një vargu asociativ (associative array), si dhe gjithashtu duhet të përdorni një PHP funksion që ndan fjalitë në fjalë.

b) (5) Në të njëjtin fajll, shkruani një formë që përmban vetëm një fushë *text* dhe një buton *submit*. Atributi ‘‘action’’ në formë duhet të jetë në të njëjtën faqe që është edhe forma. Kur të bëni formën ‘‘submit’’, ju duhet të ridrejtoheni në të njëjtën faqe, por URL-i duhet të përmbajë stringun nga fusha *text* sikur që sillet zakonshëm një GET kërkesë (request).

- c) (5) Kontrolloni për ekzistimin e kërkesës GET. Nëse ekziston kërkesa GET me emrin e fushës hyrëse (input) që është definuar në pjesën nën b), ekzekutoni përmbajtjen e kërkesës përmes funksionit *numëroffjalët()*. Renditja të bëhet në bazë të numrit më të vogël të ndodhive (decreasing).
- d) Në fund të procesit, kontrolloni me anë të një funksioni të thjeshtë nëse kërkesa është bërë prej një faqe më "http" apo me "https".

//Përdorni edhe pjesën prapa kësaj faqe për të shkruar kodin

4. (20 Pikë) PHP SESSIONS dhe COOKIES

Është dhënë fajlli në vijim *ushtrimi.php*. Analizoni se çfarë do të shtypet në 5 hapat e parë pas ekzekutimit të këtij kodi. Herën e parë ID e sesionit është: *oddfH*.

```
<?php
session_start();
if ( ! isset($_SESSION['value']) ) {
    echo("<p>Sesioni eshte i zbrazet</p>\n");
    $_SESSION['value'] = 0;
}
else if ( $_SESSION['value'] < 3 ) {
    $_SESSION['value'] = $_SESSION['value'] + 1;
    echo("<p>U shtua nje...</p>\n");
}
else {
    session_destroy();
    session_start();
    echo("<p>Sesioni u ristartua</p>\n");
}
?>

<p><a href="Ushtrimi11.php">Kliko!</a></p>
<p>ID e Sesionit tone eshte:
<?php echo(session_id()); ?></p>
<pre>
<?php print_r($_SESSION); ?>
```

Pergj:_____

[Kliko!](#)

Id e ses. është:_____

(

[value] => _____

)

Pergj:_____

[Kliko!](#)

Id e ses. është:_____

(

[value] => _____

)

Pergj:_____

[Kliko!](#)

Id e ses. është:_____

(

[value] => _____

)

Pergj:_____

[Kliko!](#)

Id e ses. është:_____

(

[value] => _____

)

Pergj:_____

[Kliko!](#)

Id e ses. është:_____

(

[value] => _____

)

5. (15 pikë) PHP Shprehjet e rregullta

Analizoni shprehjen e rregullt të dhënë në vijim, dhe përgjigjuni në pyetjet dhe komentet në lidhje me këtë RegEx.

```
<?php
^(?:4[0-9]{12}(?:[0-9]{3})?          # Visa
| 5[1-5][0-9]{14}                  # MasterCard
| 3[47][0-9]{13}                    # American Express
| 3(?:0[0-5]|68[0-9])[0-9]{11}      # Diners Club
| 6(?:011|5[0-9]{2})[0-9]{12}       # Discover
| (?:2131|1800|35\d{3})\d{11}       # JCB
)$?>
```

- a) Të gjitha kartelat *Visa* fillojnë me numrat _____. Kartelat e reja kanë ____ shifra.
- b) Të gjitha kartelat *MasterCard* fillojnë me numrat _____. Këto kartela kanë gjithsej ____ shifra.
- c) Të gjitha kartelat *AmericanExpress* fillojnë me numrat _____. Këto kartela kanë gjithsej ____ shifra.
- d) Të gjitha kartelat *DinnersClub* fillojnë me numrat _____. Këto kartela kanë gjithsej ____ shifra.
- e) Të gjitha kartelat *Discover* fillojnë me numrat _____. Këto kartela kanë gjithsej ____ shifra.
- f) Të gjitha kartelat *JCB* fillojnë me numrat _____. Këto kartela kanë gjithsej ____ shifra. *JCB* kartelat që fillojnë me ____ kanë gjithsej ____ shifra.

6. (15 pikë) Trajtimi i gabimeve në PHP

- a) Definoni një funksion që trajton gabimet (error handler funksioni) me emrin `TrajtGab()`, ku si parametra ka numrin e gabimit (error) dhe shpjegimin e tij. Ky funksion duhet edhe të shtyp gabimin (errorin).
- b) Më pas edhe vendosni (set) funksionin që trajton gabimet (`TrajtGab`), i cili në rast se paraqitet do të na gjenerojë një `E_USER_WARNING`.
- c) Përfundimisht, shkrehni (trigger) një gabim, ku kontrolloni nëse variabla x është më e madhe se 1, ku në këtë rast të ndodh gabimi dhe të paraqite gabimi që ne e kemi definuar.

//Përdorni edhe pjesën prapa kësaj faqe për të shkruar kodin

7. (10 pikë) PHP OO

Definoni një klasë të thjeshtë në PHP, e cila shfaq një mesazh mirëseardhje sikur në vijim: “Përshëndetje, jemi në provimin nga lënda Programimi në Internet”, ku “Programimi në Internet” është një vlerë e argumentit të një metode (funksioni) brenda vetë klasës.

//Përdorni edhe pjesën prapa kësaj faqe për të shkruar kodin