

# PHP

## Variablat, konstantet, shtypja dhe konkatinimi (lidhja, vargezimi)

```
$text = 'Egzon Hajdaraj';      apo      $text = "Egzon Hajdaraj";
```

```
$number = 10;
```

```
$var = true;      apo      $var = false;
```

//ne PHP nuk shenohet tipi i variables kur ajo deklarohet por vetem i paraprijme emrit te saj me simbolin \$.Variabla e merr tipin automatikisht ne momentin kur ajo te inicializohet varesisht nga vlera e saj. Edhe kur variabla te perdoret duhet te shenojme ate me \$. Kur nje variabel e deklaruar jashte funksionit duhet te perdoret brenda tij e shenojme ne funksion me parafjalen global (global \$text)

```
define("Number",10);
```

//funksioni **define()** perdoret per te deklruar nje konstante, parametri i pare eshte emri i konstantes ndersa i dyti eshte vlera e asaj konstante

```
echo Number;
```

//perdorimin e konstantes pastaj e bejme pa pasur nevojte te i paraprijme me \$

```
echo "Pershendetje!";
```

```
echo $text;
```

```
echo Number;
```

```
//echo perdoret per shtypje
```

```
echo '<input type="text" name="name" value="Egzon Hajdaraj">';
```

//mbushja e textbox-it me nje tekst te caktuar

```
<input type="text" value="<?php echo $text; ?>">
```

<!-- mbushja e textbox-it me nje tekst te caktuar-->

```
echo 'Data eshte <strong>'.$day.' '.$date.' '.$month.' '.$year.</strong>';
```

//nje menyre per shtypjen e variablave (me e preferueshme)

```
echo "Data eshte <strong>$day $date $month $year</strong>";
```

//nje menyre tjeter per shtypjen e variablave

```
$number += 2;
```

//e njejte me \$number = \$number + 2

```
$number -= 2;
```

//e njejte me \$number = \$number - 2

```
$number *= 2;
```

//e njejte me \$number = \$number \* 2

```
$number /= 2;
```

//e njejte me \$number = \$number / 2

```
$number %= 2; //e njejte me $number = $number % 2 (&-moduli, mbetja nga pjesetimi)
```

---

```
$text = 'Hello';  
$text .= ' World'; //e njejte me $text = 'Hello'. ' World'
```

---

```
$number++; //inkrementimi ++: e njejte me $number = $number + 1  
$number--; //dekrementimi --: e njejte me $number = $number - 1
```

---

## Vektoret

---

```
$food = array('Pasta', 'Pizza', 'Salad', 'Vegetable');  
//anetari i pare ne vektor eshte Pasta i cili e ka poziten (indeksin) 0 ne vektor, anetari i dyte eshte Pizza  
me pozite 1, anetari i trete eshte Salad me pozite 2 dhe anetari i katert eshte Vegetable me pozite 3  
echo $food; //do te shfaqet vetem fjala Array pa ju qasur elementeve te vektorit  
echo $food[1]; //do te shtyp anetarin me pozite 1 ne vektor  
print_r($food); //perdoret te shfaqur te gjithe anetaret e vektorit me vlerat perkatese te tyre  
$food[4] = 'Fruit'; //do te shtoi anetarin Fruit ne poziten 4 te vektorit
```

---

```
$food = array('Pasta'=>300, 'Pizza'=>1000, 'Salad'=>150, 'Vegetables'=>50);  
//anetari i pare ne vektor eshte Pasta i cili e vleren 300, anetari i dyte eshte Pizza me vlere 1000, anetari  
i trete eshte Salad me vlere 150 dhe anetari i katert eshte Vegetables me vlere 50
```

```
echo $food['Pizza'];  
//tani i qasemi anetareve te vektorit permes emrave te tyre e jo pozitive ne vektor (keta vektor quhen  
asociativ)
```

---

```
$food = array('Healthy'=>  
array('Salad', 'Vegetables', 'Pasta'), //krijojme vektorin (elementin) Healthy brenda vektorit $food  
'Unhealthy'=> //inicializojme anetaret e vektorit Healthy  
array('Pizza', 'Ice cream')); //krijojme vektorin (elementim) Unhealthy brenda vektorit $food  
echo $food['Healthy'][0]; //inicializojme anetaret e vektorit Unhealthy  
echo $food['Unhealthy'][0]; //shtypim anetarin e pare (pozita 0) te vektorit Healthy  
//shtypim anetarin e pare (pozita 1) te vektorit Unhealthy  
//vektoret e tille te cilet kane vektore te tjere brenda tyre quhen vektore multi-dimensional
```

---

```
foreach ($food as $element => $inner_array) {  
    echo '<strong>'.$element.'</strong><br>';  
    //do te shtyp secilin anetare te vektorit food (vektoret Healthy dhe healthy) ($element jane vektoret  
    brenda vektorit $food)  
    foreach ($inner_array as $item) {  
        echo $item.'<br>';  
    }  
}
```

```
//do te shtyp secilin anetare te vektoreve Healthy dhe Unhealthy ($item jane anetaret e vektoreve
brenda vektorit $food)
    }
}
```

//foreach unaza perdoret gati njejte si nje unaze for, por ne rastin kur nuk jemi ne dijeni per vleren kufitare (ne kete rast p.sh. numrin e anetareve te nje vektori), pra se sa do te jete kushti per i<? (vlere kufitare), sepse ne nuk e dijmë deri ku ka me shku unaza, per sa anetare ka mu perserit ajo unaze. Ne raste te tilla preferohet te perdoret unaza foreach ngase i merr te gjithë anetaret deri sa te perfundon numri i tyre.

---

## Stringjet

---

```
$string_word_count = str_word_count($string, 0);
```

//nese argumenti i dyte eshte 0, (mund edhe te mos shenohet), funksioni e kthen numrin e fjaleve ne string, nese argumenti i dyte eshte 1, funksioni e kthen stringun ne vektore duke e shoqeru secilen fjale te stringut ne elemente te vektorit, nese argumenti i dyte eshte 2, funksioni e kthen stringun ne vektore duke e shoqeru secilen fjale te stringut ne elemente te vektorit me pozita (indeksa) te fjaleve ne string (poziten se ku fillon secila fjale)

```
$string_word_count = str_word_count($string, 1, '&.');
```

//simbolet si pika nuk llogariten si fjale zakonisht, pika do te llogaritet si fjale nese shenojme argumentin e trete, argumenti i trete percakton nje simbol te vecante qe nuk eshte llogaritur si fjale , simboli & dhe . do te llogariten si fjale

---

```
$string_shuffled = str_shuffle($string); //ky funksion ben perzierjen e tekstit
```

```
$half = substr($string_shuffled, 0, 5);
```

//argumenti i pare: stringu per shkurtim, argumenti i dyte: pozita fillestare nga ku te filloi shkurtimi i stringut, argumenti i trete: pozita perfundimtare e stringut te shkurtuar (numri i shkronjave qe do t'i kete stringu i shkurtuar)

---

```
similar_text($string_one, $string_two, $result);
```

//ky funksion ben krahasimin e dy teksteve duke e shprehur ngjashmerine ne %, dy parametrat e pare jane tekstat qe krahasohen ndersa i treti e ruan rezultatin e krahasimit ne perqindje

---

```
$string_length = strlen($string); //ky funksion llogarite gjatesine e tekstit
```

---

```
$string = '&nbsp;This is an example string.&nbsp;'; //shenimi &nbsp;eshte hapesire ne HTML
```

```
$string_trimmed = trim($string); //funksioni trim() largon hapesirat jashte stringut
```

//mund te perdoret edhe **ltrim()** dhe **rtrim()** per heqje te hapesires nga ana e majte dhe e djathte respektivisht

---

**\$string\_slashes = htmlentities(addslashes(\$string));**

//funksioni **htmlentities()** parandalon ekzekutimin e html kodit te dhene ne formen (ndonjeren fushe te formes) e plotesuar duke e kthyer thjeshte ne tekst, pra nuk lejon shtypjen e skriptave (qe mund te futen nga dikush permes formes), ndersa funksioni **addslashes()** perdoret per arsye sigurie per te ju ikur sql injections (c'fuqizon karakteret speciale, pra nuk lejon te kaloj dicka qe nuk duam). Perdoret kur dergohen te dhenat ne bazen e te dhenave, p.sh. nga textbox-i

**echo stripslashes(\$string\_slashes);**

//funksioni **stripslashes()** i largon prape slash-at (perdoret kur ngarkon te dhenat nga baza e te dhenave ne ueb faqe, p.sh. ne textbox)

---

**preg\_match('/is/', \$string);**

//funksioni **preg\_match()** kerkon per nje tekst ose karakter (parametri i pare) brenda nje teksti (parametri i dyte)

---

**has\_space(\$string);** //funksioni **has\_space()** kontrollon se a ka hapesire brenda nje stringu

---

**\$string\_lower = strtolower(\$string);** //kthen te gjithe tekstin ne shkronja te vogla

**\$string\_upper = strtoupper(\$string);** //kthen te gjithe tekstin ne shkronja te medha

---

**strpos(\$string, \$find, 0);**

//e gjene poziten e fillimit te simbolit, elementit (alfanumerik) apo fjales se caktuar brenda nje teksti, parametri i pare eshte teksti ne te cilin do te behet kerkimi, i dyti eshte teksti qe kerkohet dhe i treti nga cila pozite e tekstit te filloi kerkimi

---

**\$string\_new = substr\_replace(\$string, 'egzon', 29, 4);**

//do te zevendesojme nje string brenda nje stringu te dhene, parametri i pare eshte stringu ne te cilin do te bejme zevendesimin, i dyti stringu per zevendesim, i treti pozita fillestare per zevendesim dhe i katerti sa karaktere te zevendesohen nga stringu ne te cilin do te bejme zevendesimin

---

**\$new\_string = str\_replace('is', '', \$string);**

//do te zevendesojme nje string brenda nje stringu te dhene

**\$new\_string = str\_replace('string', '', \$new\_string);**

//parametri i pare eshte stringu qe do te zevendesohet, i dyti stringu per zevendesim, i treti stringu ne te cilin do te bejme zevendesimin

**\$user\_input\_new = str\_ireplace(\$find, \$replace, \$user\_input);**

//funksioni **str\_replace()** zëvendëson në string pa qene case sensitive (nuk varet prej shkronjave të mëdha apo të vogla)

---

**\$names\_array = explode(',', \$datain);**

//ky funksion bënë ndarjen e tekstit (kthimin në vektor), parametri i parë tregon karakterin (tekstin) se ku të bëhet ndarja, pastaj në secilin vend ku paraqitet ai karakter, pjesa paraprake e tekstit i shoqërohet anëtareve (i zë pozitat, bëhet anëtare i vektorit me indeks të caktuar) me rrëdhë të vektorit të krijuar

**\$string = implode(' ', \$names\_array);**

//ky funksion bënë bashkimin e anëtareve të vektorit (kthimin në tekst), parametri i parë tregon karakterin (tekstin) se si (me cka) të bëhet bashkimi, pas secilit anëtare të vektorit pastaj i shoqërohet ai karakter dhe vjen tjetri anëtare me rrëdhë

---

## **Include, Require, Header dhe Die**

---

**die();**    **apo**    **exit();**    //nga këtu nuk vazhdon ekzekutimi tutje

---

**include 'header.inc.php';**    **apo**    **require 'header.inc.php';**

//në vend të include mund të përdoret edhe require, dallimi i require prej include qëndron në faktin se nëse skripta (faqja) që do të insertohet në faqe nuk gjendet, mbytet (nuk ekzekutohet) pjesa tjetër e faqes, ndërsa me include vazhdon ekzekutimi procedural. Pasi që header.inc është në të njëjtin folder me index shënojmë vetëm header.inc.php si shteg (path), përndryshe do të shënohej ...emrifolderit/header.inc

**require\_once 'header.inc.php';**    **apo**    **include\_once 'header.inc.php';**

//kjo kontrollon nëse është insertuar me parë faqja në fjale, nëse jo, e inserton sikurse require, nëse po, nuk lejon insertimin e sërishëm të saj (edhe nëse më poshtë tentohet të insertohet me require), e njëjta vlen edhe për include\_once

---

**header('Location: '.\$redirect\_page);**

//ky funksion e rëdrejton faqen aktuale në faqen e dhënë për rëdrejtim

---

**header('Content-type: image/jpeg');**

//përmbytja (Content: image/jpeg) nënukpton që faqja shënderrohet në një imazh (nuk mund të shtypet tekst i thekshtë në faqe, p.sh. me echo)

---

**<?php ob\_start(); ?>**

<!-- nëse ka header për php skriptes në faqe atëherë përdorim funksionin **ob\_start()** (output buffer, ruan outputet e faqes), për të lejuar rëdrejtimin e faqes sepse përndryshe nuk e lejon headeri -->

```
ob_end_clean(); //liron bufferin duke pastruar permbajtjen e tij
```

```
ob_end_flush();
```

```
//nese ndodh qe te mos mund te ridrejtohemine faqen e percaktuar per ridrejtimit, atehere  
ekzekutohet pjesa e kodit ne html pra nese $redirect=true behet false
```

---

## Timestamps

---

```
echo 'The current time is '.time();
```

```
//funksioni time() kthen numrin e sekondave qe ka kaluar nga 1 Janar 1970
```

```
$time = time();
```

```
$actual_time = date('H:i:s', $time);
```

```
//shkonja H tregon oren ne formatin 24 oresh, mund te perdoret edhe formati h:i:s (12 oresh)
```

```
$actual_time = date('D M Y', $time);
```

```
//D M Y tregon daten ne formatin Wednesday March 2014, mund te perdoret edhe formati d m Y, i cili  
do te tregonte daten ne formen 05 03 2014
```

```
$actual_time = date('D M Y @ H:i:s', $time);
```

```
//tregon daten sebashku me oren
```

```
$time_modified = date('D M Y @ H:i:s', $time-60);
```

```
//parametri i dyte e kthen (-, minus) kohen prapa per 60 sekonda
```

```
$time_modified = date('d M Y @ H:i:s', strtotime('+1 week 2 hours 30 seconds'));
```

```
//parametri i dyte, pra funksioni strtotime() kthen stringun ne vlere kohore (ndryshon kohen per vleren  
brenda stringut)
```

```
$time_modified = date('d M Y @ H:i:s', $time-(2*30*30));
```

```
//parametri i dyte kthen stringun ne vlere kohore (ndryshon kohen per vleren brenda stringut, ne kete  
rast 2*30*30 sekonda d.m.th. 30 minuta)
```

---

## \$\_SERVER variablat

---

```
$user_ip = $_SERVER['REMOTE_ADDR'];
```

```
//kjo pjese e merr IP adresen e hostit
```

---

```
$script_name = $_SERVER['SCRIPT_NAME'];
```

```
//kjo pjese, pra $_SERVER['SCRIPT_NAME'] tregon emrin e skriptes e cila eshte ne ekzekutim
```

---

```
$http_client_ip = $_SERVER['HTTP_CLIENT_IP'];
```

```
//perdoret per te kontrolluar nese paisja eshte e lidhur ne rrjet duke perdorur nje rrjet te shperndare (shared network), permes nje routeri
```

---

```
$http_x_forwarded_for = $_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR'];
```

```
//perdoret per te kontrolluar nese paisja eshte e lidhur ne rrjet duke perdorur nje proxy
```

---

```
$http_referer = $_SERVER['HTTP_REFERER'];
```

```
//tek $_SERVER['HTTP_REFERER'] tregohet faqja nga e cila kemi ardhur (faqja paraprake) ne faqen aktuale
```

---

```
$host = $_SERVER['HTTP_HOST'];
```

```
//kjo pjese, pra $_SERVER['HTTP_HOST'] tregon emrin e hostit (shfrytezuesit) te skriptes (ueb faqes)
```

---

## GET dhe POST

---

```
isset($_GET['user_name'])    apo    isset($_POST['user_input'])
```

```
//funksionit isset() kontrollon se a eshte derguar (Submit) vlere e nje elementi te formes, $_GET['user_name'] apo $_POST['user_input'] forma eshte derguar me metoden GET apo POST dhe pyetet per vleren e ndonje fushe (elementi) te formes, ne kete rast te asaj fushe me emrin user_name
```

---

```
empty($_GET['user_name'])    apo    empty($_POST['user_input'])
```

```
//funksioni empty() kontrollon se a eshte e zbrazet vlere e ndonje elementi
```

---

## Funksionet rand, md5 dhe mail

---

```
$rand = rand();
```

```
//funksioni rand() gjeneron nje numer te rastesishem (random), ka dy parametra opcional, parametri i pare cakton kufirin e poshtem ndersa parametri i dyte cakton kufirin e siperm, variabla e rastesishme pastaj merr ndonje vlere brenda atij kufiri
```

```
$max = getrandmax();
```

```
echo $rand.'/'.$max;
```

```
//do te gjenerohet nje numer i rastesishem brenda numrit $max (ne kete rast 32767)
```

---

```
mail($to, $subject, $body, $headers);
```

```
//funksioni mail() perdoret per te derguar nje e-mail, parametri i pare tregon cakun se ku do te dergohet mesazhi, i dyti tregon subjektin (temen) e mesazhit, i treti tregon permbajtjen e mesazhit, ndersa i katerti (opcional) tregon derguesin e mesazhit
```

---

```
$filename = md5($filename_or);
```

funkcioni **md5()** gjeneron hashin (kod 32 karakteresh, funksion njekahesh, pra nuk mund te deshifrohet) e nje stringu (emrit te nje fajlli ne kete rast)

---

## Sesionet dhe cookie-t

---

```
session_start();
```

//nga ketu fillon sesioni ne te cilin do te ruhen te dhenat e nevojshme per me vone (gjate kalimit ne faqe tjera). Kur te kerkohen (per perdorim) te dhenat e ruajtura ne sesion ne nje faqe tjeter duhet te startohet serish sesioni ne ate faqe, Kur kerkohet te largohen (shkaterrohen) te dhenat e ruajtura ne sesion ne nje faqe tjeter duhet te startohet prapeseprape sesioni ne ate faqe

```
$_SESSION['username'] = 'Egzon';
```

//ne sesionin e krijuar username merr vleren Egzon, kudo qe te startohet ky sesion username do te ruaj kete vlere

```
unset($_SESSION['username']);
```

//ky funksion shkaterron vetem sesionin e krijuar per username

```
session_destroy();
```

//ky funksion shkaterron te gjitha sesionet

---

```
setcookie('username', 'Egzon', time()+10);
```

//parametri i pare eshte emri i cookie-t, i dyti vlere ndersa i treti jetegjatesia e tij (ne kete rast 10 sekonda nga koha kur krijohet)

```
setcookie('username', 'Egzon', time()-10);
```

//per te fshire nje cookie duhet qe ai te rivendoset (rikrijohet) por duke i caktuar jetegjatesine inverse (ne te kaluaren) me ate te cookie-t te cilin do ta fshijme, ketu p.sh. time()-10

---

## **\$\_FILE** variablat, puna me fajlla dhe XML fajllat dhe

---

```
$name = $_FILES['file']['name'];
```

//merr emrin e fajllit te ngarkuar

```
$size = $_FILES['file']['size'];
```

//merr madhesine i fajllit te ngarkuar

```
$type = $_FILES['file']['type'];
```

//merr tipin i fajllit te ngarkuar



```
$tmp_name = $_FILES['file']['tmp_name'];
```

```
//merr emrin e follderit ne te cilin eshte ngarkuar perkohesisht (temporary) fajlli
```

```
$error = $_FILES['file']['error'];
```

```
//tregon gabimet (errors) gjate ngarkimit te fajllit
```

```
$handle = fopen('names.txt', 'w');
```

```
//ky funksion e hap (i qaset) nje fajll, parametri i pare tregon emrin e fjallit, pra name.txt (nese nuk ekziston, e krijon fillimisht), parametri i dyte tregon veprimin qe do te behet ndaj fajllit, w per write (shkruaj), r per read (lexo) dhe a per append (bashkangjit, shto)
```

```
fwrite($handle, 'Egzon'. "\n");
```

```
//ky funksion shkruan ne file
```

```
fclose($handle);
```

```
//ky funksion e mbyll (keput lidhjen) me fajllin name.txt
```

```
//nese do te hapej (krijohej lidhja) prape me fajllin name.txt dhe te shkruhej serish ne te (parametri i trete te ishte w), do te fshihej permbajtja e tij fillimisht e pastaj te shkruhej prej fillimit ne te nje permbajtje e re
```

```
$handle = fopen('names.txt', 'a');
```

```
//kur parametri i dyte eshte a-append, nuk do te fshihet permbajtja e names.txt e pastaj te shkruhet $name ne te, por vetem do t'i shtohet asaj permbajtje
```

```
$handle = fopen($filename, 'r');
```

```
//kur parametri i dyte eshte r-read, vetem do te lexohet permbajtja e atij fajlli
```

```
$readin = file("names.txt");
```

```
//ky funksion perzgjedh nje fajll te caktuar
```

```
$readin_count = count($readin);
```

```
//ketu llogaritet numri i anetareve (ne kete rast emrave) ne fajll
```

```
$datain = fread($handle, filesize($filename));
```

```
//funksioni fread() perdoret per leximin e permbajtjes se nje fajlli, parametri i pare tregon fajllin nga i cili do te lexohet dhe i dyti tregon madhesine e te dhenave qe do te lexohet nga ai fajll (me se miri eshte te perdoret funksioni file_size() si parameter i dyte sepse ben leximin e plote te fajllit, pra lexon tere permbajtjen e tij)
```

```
$handle = opendir($directory.'/');
```

```
//per hapjen e nje direktoriumi (follderit) perdorim funksionin opendir()
```

```
while ($file = readdir($handle)) {
```

```
//per leximin (listimin) e fajllave te nje follderit perdorim readdir()
```

```
if ($file!='.' && $file!='..') {
```

```
echo '<a href="'.$directory.'/'. $file.'">'. $file.'</a><br>';
```

```

    }
}

-----
file_exists($filename);
//funksioni file_exists() pyet per nje fajll te caktuar se a ekziston tashme apo jo
-----

unlink($filename);
//funksioni unlink() sherben per fshierjen e nje fajlli te caktuar
-----

rename($filename, $rand.'.txt');
//funksioni rename() perdoret per riemerimin e nje fajlli te caktuar, parqametri i pare eshte emri i fajllit te cilit duam te ja nderrojme emrin ndersa i dyti emri te cilin duam te ja vendosim

$filename = rand(1000,9999).md5($filename_or).rand(1000,9999);
//per nderrim te emrit te ndonje fajlli mund te perdorim kete menyre, nje numer random, hashi i emrit original te fajllit dhe ne fund prape ne numer random
-----

move_uploaded_file($tmp_name, $location.$name);
//ky funksion zhvendos fajllin e ngarkuar nga follder i perkohshem ne nje lokacion te caktuar (parametri i pare eshte follder ku gjendet perkohesisht ndersa i dyti eshte lokacioni destinues duke ja bashkangjitur edhe emrin fajllit)
-----

$xml = simplexml_load_file('example.xml')
//permes funksionit simplexml_load_file() i qasemi nje xml fajlli

foreach ($xml->producer as $producer) {
//tagut te nje xml fajlli i qasemi ne kete menyre (->emri i tagut)
    echo $producer[0]->name.' is '.$producer->age.'<br>;
}
foreach ($xml->producer as $producer) {
    echo $producer->name.' ('.$producer->age.')<br>;
    foreach ($producer->show as $show) {
        echo $show->showname.' on '.$show->showdate.'<br>;
    }
}

$video = simplexml_load_file('http://gdata.youtube.com/feeds/api/videos/iCUV3iv9xOs');
//nje xml fajlli munt t'i qasemi edhe nga interneti permes URL-se se tij
-----

```

## MySQL funksionet

---

```
mysql_connect($mysql_host, $mysql_user, $mysql_pass);
```

```
//per te krijuar nje lidhje me bazen e te dhenave perdorim funksionin mysql_connect(), parametri i pare tregon hostin (kompjuterin) ne te cilin gjendet baza e te dhenave, i dyti tregon shfrytezuesin me te cilin duam t'i qasemi asaj baze te te dhenave dhe i tregon fjalekalimin e atij shfrytezuesi
```

---

```
mysql_select_db($mysql_db);
```

```
//funksioni mysql_select_db() tregon se cila skeme (emri i bazes se te dhenave) te zgjedhet nga baza e te dhenave
```

---

```
$query_run = mysql_query($query);
```

```
//funksioni mysql_query() ekzekuton query-n e dhene
```

```
mysql_num_rows($query_run);
```

```
//funksioni mysql_num_rows() kthen numrin e rreshtave te cilet e plotesojne (afektohen) query-n
```

```
while ($query_row = mysql_fetch_assoc($query_run)) {
```

```
//funksioni mysql_fetch_assoc() kthen rezultatin e query-t duke marre te gjitha te dhenat ne nje kolone te tabelës (nga rezultati i query-t) dhe mundeson qasjen ne kolona te vecanta. Nese duam t'i marrim te gjitha te dhenat (vlerat e seciles kolone) ne te gjithë rreshtat e tabelës, duhet qe kete funksion ta vendosim brenda nje unaze while (si ne kete rast). Nese duam ta marrim nje rresht specifik ne tabelë atehere kete e rregullojme permes query-t, ndersa nese duam ta marrim vetem nje te dhene brenda ndonje kolone kete e bejme ne kete menyre:
```

```
    $food = $query_row['food'];
```

```
    $calories = $query_row['calories'];
```

```
    echo $food.' has '.$calories.' calories.<br>';
```

```
}
```

```
echo mysql_error();
```

```
//funksioni mysql_error() gjeneron nje mesazh gabimi ne rastin kur nuk arrihet lidhja me bazen e te dhenave dhe jep sqarim per problemim e paraqitur
```

---

```
$count = mysql_result($query_run, 0, 'count');
```

```
//funksioni mysql_result() paraqet vleren e nje rreshti te caktuar nga rezultati i query-t, parametri i pare tregon query-n qe eshte ekzekutuar, i dyti tregon se cili anetare (pozita ne kolone) te merret dhe i treti tregon se nga cila kolone te merret vlere e atij anetari (ne kete rast, anetari i pare ne kolonen count)
```

---

```
$query      =      "SELECT      name      FROM      names      WHERE      name      LIKE  
'%" . mysql_real_escape_string($search_name) . "%'";
```

```
//funksioni mysql_real_escape_string() perdoret per t'i ikur sql injection sepse i interpreton te dhenat brenda tij si tekst te thjeshte (c'fuqizon simbolet e vecanta)
```

---

## Image funksionet

---

```
$image_height = imagefontheight($font_size);
```

```
//ky funksion cakton lartesine e shkronjave te tekstit brenda imazhit
```

```
$image_width = imagefontwidth($font_size) * $email_length;
```

```
//ky funksion cakton gjeresine e shkronjave te tekstit brenda imazhit
```

```
$image = imagecreate($image_width, $image_height);
```

```
//ky funksion percakton formatin e imazhit, parametri i pare tregon lartesine ndersa i dyti gjeresine e imazhit
```

---

```
imagecolorallocate($image, '255', '255', '255');
```

```
//funksioni imagecolorallocate() cakton ngjyren per nje element (ne kete rast imazhit, ngjyren e prapavijes), parametri i pare eshte imazhi i krijuar (madhesia e tij), i dyti, i treti dhe i katerti jane vlerat e ngjyrave ne formatin RGB respektivisht
```

---

```
imagestring($image, $font_size, 0, 0, $email, $font_color);
```

```
//funksioni imagestring() perpilon te dhenat rreth tekstit qe do te paraqitet si imazh, parametri i pare eshte imazhi, i dyti eshte madhesia e shkronjave, i treti, i katerti tregojne koordinatat e fillimit te tekstit (x dhe y respektivisht), i pesti eshte teksti qe do te paraqitet si imazh dhe i gjashti eshte ngjyra e tekstit
```

---

```
imagejpeg($image);
```

```
//funksioni imagejpeg() e krijon imazhin ne formatin jpg
```

```
imagejpeg($image, $source.'.watermarked.jpg');
```

```
//parametri i dyte i funksionit imagejpeg() eshte opcional, ky parameter, imazhin e krijuar e ruan ne lokacionin e dhene (mund t'i bashkangjitem edhe nje emer te caktuar duke shtuar watermarked.jpg)
```

---

```
$watermark = imagecreatefrompng('logo.png');
```

```
//funksioni imagecreatefrompng() krijon nje imazhi te ri nga nje tjetër i formatit png
```

```
$watermark_width = imagesx($watermark);
```

```
//funksioni imagesx() merr vleren e gjatesise e imazhit ne bohtin x (gjeresine)
```

```
$watermark_height = imagesy($watermark);
```

```
//funksioni imagesy() merr vleren e gjatesise e imazhit ne bohtin y (lartesine)
```

---

```
$image = imagecreatefromjpeg($source);
```

```
//funksioni imagecreatefromjpeg() krijon nje imazhi te ri nga nje tjetër i formatit jpg
```

---

```
$image_size = getimagesize($source);  
//funksioni getimagesize() merr madhesine e imazhit
```

```
$x = $image_size[0] - $watermark_width - 10;  
//indeksi 0 tregon se do te merret gjeresia e imazhit
```

```
$y = $image_size[1] - $watermark_height - 10;  
//indeksi 1 tregon se do te merret lartesia e imazhit
```

---

```
imagecopymerge($image, $watermark, $x, $y, 0, 0, $watermark_width, $watermark_height, 20);  
//funksioni imagecopymerge() krijon imazhin e ri nga bashkimi i dy imazheve tjera, parametri i pare  
eshte njeri imazh (zakonisht prapavija), i dyti eshte imazhi tjetër (zakonisht qe i mbivendoset te parit), i  
treti, i katerti, i pesti, i gjashti jane koordinatat fillestare (x dhe y) te imazhit te dyte dhe te pare  
respektivisht, i shtati, i teti jane madhesia e imazhit te dyte (gjeresia dhe lartesia respektivisht) dhe i  
nenti eshte transparencia e imazhit te dyte
```

---

```
imageline($image, $x1, $y1, $x2, $y2, $text_color);  
//funksioni imageline() krijon vija brenda nje imazhi, parametri i pare eshte imazhi brenda te cilit do te  
krijohen vijat, i dyti, i treti, i katerti, i pesti jane koordinatat e vijave qe do te krijohen (x1, y1, x2 dhe y2  
respektivisht) dhe i gjashti tregon ngjyren e vijave qe do te krijohen
```

---

```
imagefttext($image, $font_size, 0, 15, 30, $text_color, 'font.ttf', $text);  
//funksioni imagefttext() krijon tekstin ne imazh, parametri i pare eshte imazhi i krijuar (madhesia e tij),  
i dyti eshte madhesia e tekstit, i treti eshte kendi ne te cilin do te shkruhet teksti, i katerti, i pesti jane  
koordinatat fillestare te tekstit (x dhe y respektivisht), i gjashti eshte ngjyra e tekstit. i shtati eshte font  
(lloji i shkrimit) i tekstit dhe i teti eshte teksti i cili do te shkruhet
```

---

```
$new_size = ($image_width + $image_height) / ($image_width * ($image_height/45));  
//kjo eshte nje llogaritje e mire per krijimin e nje thumbnail te nje imazhi (shkallezim duke e ruajtur  
formatin proporcionalisht)
```

---

```
$new_image = imagecreatetruecolor($new_width, $new_height);  
//funksioni imagecreatetruecolor() percakton formatin e ri te imazhin (duke rregulluar ndjyrat)
```

---

```
imagecopyresized($new_image, $old_image, 0, 0, 0, 0, $new_width, $new_height, $image_width,  
$image_height);  
//funksioni imagecopyresized() krijon kopjen e nje imazhi te caktuar por duke e ndryshuar madhesine e  
tij, parametri i pare tregon formatin e imazhit te ri qe do te krijohet, i dyti tregon imazhin nga i cili do te  
behet kopja, i treti, i katerti, i pesti, i gjashti tregojne koordinatat fillestare te imazheve (x dhe y te  
imazhit te ri si dhe x dhe y te imazhit nga i cili do te krijohet imazhi i ri, respektivisht), i shtati, i teti
```

tregojne formatin e imazhit qe do te krijohet (gjeresia dhe lartesia e tij respektivisht), i nenti dhe i dhjeti  
tregojne formatin e imazhit nga i cili do te krijohet imazhi i ri (gjeresia dhe lartesia e tij respektivisht)

---