



UNIVERSITETI I PRISHTINËS “HASAN PRISHTINA”

Fakulteti i Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike

Drejtimi: Inxhinieri Kompjuterike

Lënda: Programimi në Internet

Detyra: Krijimi i një ueb aplikacioni në kuadër të domenit të përcaktuar
PHP dhe MySQL
AJAX dhe Web API




Profesor: Prof. Dr. Lule Ahmedi



Asistent: MSc. Dardan Shabani, MSc. Endrit Ilazi

Kërkesat për projektin e lëndës

E gjithë puna duhet të përshtatet konform rregullave të përgjithshme. Kërkesat e paraqitura në këtë dokument paraqesin minimumin e kërkuar për të plotësuar kriterin e kalueshmërisë në pjesën e detyrës.

- Është **OBLIGATIVE** për secilin grup të përcaktojë domen-in për zhvillimin dhe krijimin e ueb faqes ose ueb sajtit (ose të vazhdohet domeni nga lënda "Interneti"), në të kundërtën do të caktohet një temë nga asistenti/et i lëndës, me kërkesa specifike të definuara që duhet të përmbushen gjatë realizimit të projektit.
- Puna duhet të organizohet në grup, në mënyrë që secili anëtarë të jap kontribut të barabartë në përfundim të projektit.
- Detyra duhet të jetë lehtë e kuptueshme sa i përket përmbajtjes dhe duhet të mos kalojë kufijtë e domenit të përcaktuar.
- **Të gjitha kërkesat**, të listuara në vijim të këtij dokumenti, duhet të përmbushen në mënyrë që të konsiderohet e kalueshme kjo pjesë e vlerësimit.
- Detyra, respektivisht kodi, duhet të jetë plotësiht funksional në momentin e mbrojtjes, si dhe detyra nuk duhet të përmbajë vegëza (linqe) të cilat nuk hapen.

Nr.	Detyra	Kompletimi?
1	<p>PHP konceptet themelore :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Variablat dhe qasja e tyre, funksionet built-in ne PHP, konstantet dhe degezimet 2. Vargjet (te gjitha llojet), manipulimi me vargje, sortimet 3. Superglobalet 	
2	Perdorimi i HTML Forms si input i të dhënave nga përdoruesit	
3	<p>Manipulimi me stringje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Perdorimi i funksioneve explode dhe implode 2. Perdorimi i funksioneve trim, printf 3. Perdorimi i funksioneve substr, strlen dhe str_replace 	
4	<p>Shprehjet e rregullta (RegEx):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kuptimi dhe përdorimi i RegEx në raste të ndryshme si psh. Validim, kontroll të dhënave për dërgim në server 2. Validimi i email ose input-eve tjera nga shfrytezuesi 3. Perdorimi i funksioneve preg_replace, preg_match dhe preg_split 	
5	<p>OOP ne PHP:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Perdorimi i klasave dhe objekteve (min. 3) 2. Thirrja e konstruktoreve dhe destruktoreve 3. Realizimi i enkapsulimit permes Get dhe Set 4. Implementimi i nje trashegimie ne klasa 	
6	Perdorimi i funksioneve per shkrim dhe lexim nga fajllat, implementimi ne projekt i nje shembulli te tille.	
7	<p>PHP Sessions dhe Cookies:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Definimi dhe përdorimi i COOKIES me të gjitha specifikat (krijim, fshirja, ruajtja në varg) 2. Definimi dhe përdorimi i SESSIONS në PHP me të gjitha specifikat (krijimi, ruajtja e vlerave, leximi i vlerave etj) 3. Manipulimi me PHP Sesionet (psh ruajtje të 	

	ndryshme të vlerave, pastaj ndryshimi i tyre dhe manipulime të ngjashme)	
8	Trajtimi i gabimeve dhe perjashtimeve (exceptions), të paktën dy implementime si dhe ripërdorimi i kodit në pjesë të ndryshme të projektit.	
9	Komunikimi me MySQL, të gjitha funksionet për lidhje me DB, DML komandat në MySQL përmes PHP	
10	Implementimi i funksioneve përmes PHP në lidhje me sigurinë e aplikacionit. Mbrojtja nga SQL Injections, implementimi i një rasti të pakten.	
11	Validimi i parametrave që ndërliqhen me komunikimin me bazën e të dhënave dhe implementimi i dërgimit të një email-i nga aplikacioni përmes një forme të zakonshme duke përdorur email nga “provideret” e njohur.	
12	Shembuj (2) të komunikimit asinkron klient-server duke përdorur AJAX: <ul style="list-style-type: none"> 1. Përdorimi i AJAX-it për lexim dhe update-im nga një PHP skriptë 2. Përdorimi i AJAX-it për lexim dhe update-im nga një DB 3. Përdorimi i një WEB API në projekt (FB, Twitter ose ndonjë rrjet tjetër social) 	
13	Gaming	
14	Kodi burimor duhet të jetë në dispozicion në github.	