

Desarrollo Avanzado de Software
Curso 2022 / 2023

Primera Evaluación Individual

30% de la nota

Descripción

Cada estudiante, de manera individual, deberá realizar una aplicación que cumpla al menos los requisitos mínimos establecidos en este documento. La nota obtenida en esta evaluación se corresponderá al 30% de la nota de la asignatura.

Las funcionalidades propuestas deberán tener un mínimo de sentido en la aplicación.

Entrega

Cada estudiante deberá subir a eGela un fichero comprimido en formato *.zip* o *.rar* con el siguiente contenido:

- Fichero *.apk* con la aplicación.
- Un fichero en formato PDF con la siguiente información:
 - Enlace a un repositorio de código Git con el proyecto completo de la aplicación.
 - Explicación de las clases que usáis, explicando qué es esa clase y para qué se usa en la aplicación.
 - Explicación de cómo se cumple con cada uno de los requisitos o elementos de valoración en la entrega. Basta con una explicación sencilla del estilo "se usan las notificaciones cuando el usuario pulsa el botón X" o "el comportamiento distinto de una misma funcionalidad en función de la orientación/tamaño del dispositivo se ve en la funcionalidad Z al girar el dispositivo".
 - Pequeño manual de usuario que permita conocer cómo usar la aplicación, incluyendo, si es necesario, el usuario y password que deben usarse.

Plazo de entrega: 19 de marzo a las 23:55

Desarrollo Avanzado de Software Curso 2022 / 2023

Evaluación

Las descripciones que aparecen en este documento son los aspectos mínimos que la aplicación tiene que cumplir, pero se valorarán las funcionalidades “avanzadas” que se desarrollen haciendo uso de dichos elementos y el uso de otros elementos vistos en clase pero no exigidos. En ambos casos, siempre a partir de cumplir los requisitos mínimos. Sin cumplir todos los requisitos mínimos no se puede aprobar la evaluación.

Hacer uso “avanzado” de los requisitos mínimos supone no hacer sólo lo descrito en este documento, sino ir más allá y hacer cosas no exigidas o más complicadas. Por ejemplo, no es lo mismo usar el posicionamiento geográfico para decirle al usuario las coordenadas de su posición en ese momento (que sería su uso más sencillo y por lo tanto el mínimo exigido), que usar el posicionamiento para comparar distancias, avisar cuando nos acerquemos/alejemos de un punto concreto, etc. Estas últimas funcionalidades serían valoradas como extras.

Por supuesto, todas las funcionalidades (tanto las mínimas, como las extras) deberán tener un mínimo de sentido en la aplicación para ser valoradas. No se admitirán funcionalidades no relacionadas con el resto de la aplicación.

En la evaluación se valorará conjuntamente el contenido técnico, la calidad de la documentación entregada y la usabilidad/apariencia de la aplicación.

La aplicación deberá funcionar en dispositivos con una versión de Android igual o superior a Oreo (Android 8.0 – API 26).

Requisitos mínimos para obtener un 5

Complejidad técnica:

- Uso de Listviews personalizados o de RecyclerView+CardView para mostrar listados de elementos con diferentes características.
- Usar una base de datos local, para listar, añadir y modificar elementos y características de cada elemento.
- Uso de diálogos.
- Usar notificaciones locales.

Usabilidad/Apariencia:

- Controlar que la aplicación se comporte correctamente y no se pierda información, aunque en medio de la ejecución recibamos una llamada telefónica, giremos el móvil, etc. No se puede impedir que la aplicación se gire. Controlar la pila de actividades para evitar incoherencias.

Documentación:

- Documentar la aplicación mediante comentarios en el propio código.
- Presentación de una memoria con la descripción de la parte técnica y un manual de usuario.

Otros elementos que se pueden usar y su valoración

- Permitir que una misma funcionalidad se comporte de manera distinta dependiendo de la orientación (o del tamaño) del dispositivo mediante el uso de *Fragments* **(1 punto)**.
- Hacer la aplicación multidioma y añadir la opción de cambiar de idioma en la propia aplicación **(1 punto)**.
- Uso de ficheros de texto **(1 punto)**.
- Uso de Preferencias, para guardar las preferencias del usuario en cuanto a mostrar/esconder cierta información, elegir colores para la aplicación, o cualquier otra cosa relacionada con la visualización de la aplicación **(0,5 punto)**.
- Crear estilos y temas propios, para personalizar fondos, botones, etc. **(0,5 puntos)**.

Desarrollo Avanzado de Software Curso 2022 / 2023

- Usar *intents* implícitos para abrir otras aplicaciones, contactos, etc. **(0,5 puntos)**.
- Pantalla de *login* (y registro), para guardar credenciales de usuario (nombre de usuario – contraseña) en la base de datos local **(1 punto)**.