

# "ProjectCleanup" Sound Presentation

진행 사항 - 목표

# 진행 사항

- Sfx - Cube hit, Tank Foot, Jump, 복귀, Gate, Button, Sucking 수정, Steam 수정
- Tutorial Theme 디테일 작업
- 뽀빠이 Theme - “Slacker” 작업 및 디테일 완료

# 목표

2월23일 까지 모든 Sfx 적용 및 메뉴 테마곡 디테일 버튼 UI  
Sound 작업