

# Требования к проекту

## 1 Введение

Конечной целью данного проекта будет являться разработка бота для автоматической продажи карточек на торговой площадке Steam. После минимальных взаимодействий пользователя с торговой площадкой бот будет взаимодействовать с веб браузером посредством Selenium WebDriver и продавать карточки в автоматическом режиме.

## 2 Требования пользователя

### 2.1 Программные интерфейсы

Взаимодействие будет происходить с сайтом [store.steampowered.com](https://store.steampowered.com)

### 2.2 Интерфейс пользователя

После запуска данного приложения появится форма с кнопкой открытия браузера на необходимом сайте. После этого необходимо будет произвести вход в систему и переход к торговой площадке. Также в форме есть поле для ввода надбавки к минимальной цене данной карточки и есть 3 кнопки: начать продажу, окончить продажу и закрыть приложение.

### 2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение рассчитано на людей, которые вовлечены во внутриигровые покупки. Простота приложения позволит воспользоваться им без долгого обучения в обращении с программой. Ориентированно на людей 12-35 лет, т.к. по статистике именно в этом возрастном промежутке наибольшее количество геймеров.

### 2.4 Предположения и зависимости

Может существовать необходимость ручного выбора отображения только коллекционных предметов на торговой площадке. Также для мгновенной продажи необходимо будет подтвердить факт выставления на торговую площадку в мобильном приложении Steam.

## 3 Системные требования

Достаточными для корректной работы данного приложения будет являться наличие ОС Windows и веб браузера.

### 3.1 Функциональные требования

Возможность продажи карточек на торговой площадке Steam

### 3.2 Нефункциональные требования

#### 3.2.1 АТТРИБУТЫ КАЧЕСТВА

Т.к. надёжность данного приложения будет подкреплена методами защиты внутриигровых торговых операций (от компании Valve) то удобство интерфейса и скорость работы(продажи) будет являться приоритетным атрибутом при разработке.