

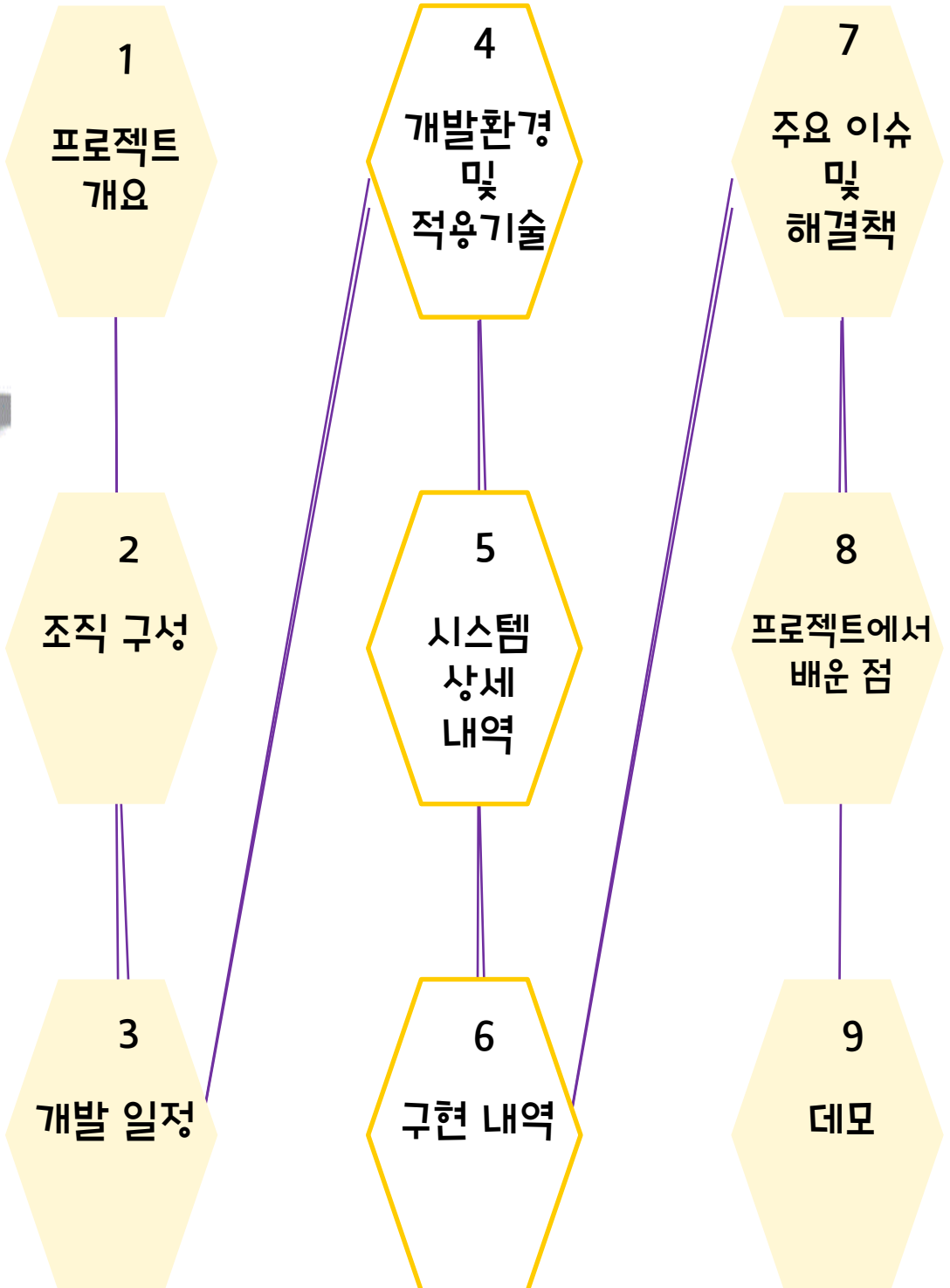
오늘 뭐 입지?

코디의 공유 및 자유로
운 착의



할수있 조

Index



Chapter

1

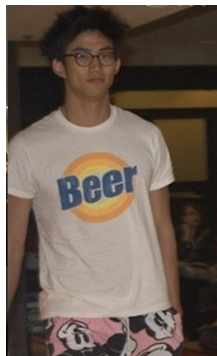
프로젝트 개요



1



Chapter.1 개발 배경 및 목적



수트 한 벌로
패션 테러리스트에서
젠틀맨으로

copyright© 2015 Ntlak All Rights reserved. blue.never.com/jw06015

1



Chapter.1 개발 배경 및 목적



옷 하나로 추남이 될 수도
옷 하나로 멋쟁이로 거듭날 수도 있다.

모두 멋쟁이가 되는 그 날까지...

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. Nook.never.com/Janu0315

1



Chapter.1 개발 배경 및 목적



오늘 뭐 입지?가 당신의 패션을
업그레이드 시켜드립니다.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. Nook.never.com/Janu0315

1



Chapter.1 개발 범위 및 주요 기능

회원 관리	회원가입
	로그인 / 로그아웃
	회원 정보 수정
	아이디 / 비밀번호 찾기
FAQ 관리	게시 글 조회
코디 관리	옷 입어보기(웹캠)
	옷 등록
	코디 등록
	관심 목록 추가
	코디 좋아요 / 댓글 기능
컨테스트	날씨 추천 코디
	컨테스트 참가하기
관리자	컨테스트 좋아요 / 댓글 기능
	컨테스트 등록 / 삭제
	FAQ 등록 / 삭제

university 2015 Nihak All Rights reserved. Minion.com/ Jscu0215

Chapter

2

조직 구성



university 2015 Nihak All Rights reserved



Chapter.2 조직 구성

팀원

역할

박래빈(조장)	프로젝트 총괄, 분석/설계, 데이터 모델링, 디자인, 날씨 추천 코디
김운영	분석/설계, 데이터 모델링, 컨테스트, 코디북
김준기	분석/설계, 데이터 모델링, 회원관리, 날씨 추천 코디
이주성	분석/설계, 데이터 모델링, 코디 관리
한다운	분석/설계, 데이터 모델링, 관리자 기능
송지현	분석/설계, 데이터 모델링, 웹 디자인, 코디 관리

copyright© 2015 Nihak. All Rights reserved. Nihak.net/2015

Chapter

3

개발 일정



copyright© 2015 Nihak. All Rights reserved



Chapter 3

Nkak Minions

단위업무/주차	1주차(11/9~15)	2주차(11/16~22)	3주차(11/23~29)	4주차(11/30~12/9)
프로젝트 선정 및 기획	→ 11/9~11/12			
요구사항 정의 및 분석	→ 11/12~11/14			
데이터 모델링	→ 11/12~11/15			
분석 객체 모델링	→ 11/13~11/16			
DB 설계		→ 11/17~11/18		
디자인		→ 11/17~11/29		
설계 및 구현			→ 11/19~12/3	
테스트				→ 11/29~12/9

Copyright © 2015 Nkak. All Rights reserved. Nkak-nkak.com/Janu0215

Chapter

4

개발 환경 및 적용 기술



Copyright © 2015 Nkak. All Rights reserved



Chapter.4 개발 환경

OS – Microsoft Windows 7

Web Application Server – Apache Tomcat 8.0

DataBase – Oracle 11g Express Edition

Language – JAVA 8, Servlet/JSP, HTML5, CSS3, JavaScript, XML, Ajax

Open Source Framework – Spring, Mybatis, JQuery, Bootstrap

IDE & Tools – Eclipse Mars, StarUML, ERWin, Adobe PhotoShop

Copyright© 2015 All Rights reserved. bluewin.com/jwvr0215



Chapter.4 적용 기술

Spring

- 자바 엔터프라이즈 개발을 위한 오픈소스 애플리케이션 프레임워크이다
- 프레임워크가 애플리케이션 수준의 인프라 스텍처를 제공하여 개발자가 귀찮은 일에 신경 쓰지 않고 비즈니스 로직 개발에만 전념할 수 있게 해준다.

```
<context:component-scan base-package="kr.or.kosta.justdoit.styling" />
```

```
@Controller
@RequestMapping("/admin")
public class AdminContestController {
```

Copyright© 2015 All Rights reserved. bluewin.com/jwvr0215



Chapter.4 적용 기술

Mybatis Framework

- Mybatis는 개발자가 지정한 SQL을 매핑하여 자바 애플리케이션에서 DBMS를 쉽게 연동할 수 있도록 도와주는 대표적인 영속성 처리를 위한 프레임워크이다.

```
<bean id="sqlSessionFactory" class="org.mybatis.spring.SqlSessionFactoryBean">
  <property name="dataSource" ref="dataSource"/>
  <property name="configLocation" value="classpath:config/mybatis-config.xml"/>
</bean>
```

copyright© 2015 Nulink. All Rights reserved. bluewiner.com/jwvr0315



Chapter.4 적용 기술

Jquery

- 기존에 썼던 자바스크립트 의 코드를 좀더 효율적으로 간결하게 쓸수 있는 자바스크립트 라이브러리이다.

기존 자바 스크립트

```
<script type="text/javascript">
  $(document).ready(function){
    //명령어작성
  };
</script>
</head>
```

Jquery

```
<script type="text/javascript">
  $(function){
    //명령어작성
  };
</script>
</head>
```

copyright© 2015 Nulink. All Rights reserved. bluewiner.com/jwvr0315



Chapter.4 적용 기술

jQuery-UI API

- **Accordion Widget**
- 한 쌍의 제목과 내용을 아코디언 형식으로 보여준다.

```
<div class="panel-group accordion" id="accordion">
  <c:forEach items="${list}" var="FAQ">
    <div class="panel panel-default">
      <div class="panel-heading">
        <h4 class="panel-title">
          <a data-toggle="collapse" data-parent="#accordion" href="#${FAQ.faqNumber}">
            <i class="fa fa-cogs"></i>
              ${FAQ.faqSubject}
            <span class="accordion-icon">
              <i class="switch fa fa-plus-circle"></i>
            </span>
          </a>
        </h4>
      </div>
      <div id="${FAQ.faqNumber}" class="panel-collapse collapse" style="margin-left: 58">
        ${FAQ.faqContent}
      </div>
    </div>
  </c:forEach>
</div>
```



Chapter.4 적용 기술

jQuery-UI API

- Draggable Widget / Droppable Widget
- 마우스를 이용해 요소를 움직이고 원하는 위치에 놓는 것이 가능하다.

```
$( "#.drag" ).draggable({
  containment: "#canvas",
  snap: "#canvas",
  helper: "clone"
});

$("#canvas").droppable({
  accept: function(d) {
    if (d.hasClass("dragtemp") || d.hasClass("temp") || d.hasClass("drag")) {
      return true;
    }
  },
}
```

copyright© 2015 Nikek All Rights reserved blue.naver.com/jiwun8315



Chapter.4 적용 기술

jQuery-UI API

- Resizable Widget
- 마우스를 이용해 요소의 크기가 조절 가능하다.

```
$( ".temp" ).resizable().parent().draggable({
  containment: "#canvas",
  snap: "#canvas"
});
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue@nolab.com/jquery315



Chapter.4 적용 기술

Bootstrap

- 웹디자인을 쉽게 하기 위해서 css의 클래스 선택자에 정의된 스타일시트와 자바스크립트 플러그인의 라이브러리이다.
- 웹페이지를 만들기 위한 거의 모든 요소에 대해서 정의를 해놓았기 때문에 손쉽게 웹사이트를 만들 수 있는 플랫폼이다.

```
<link rel="stylesheet" href="{pageContext.request.contextPath}/css/bootstrap.min.css"/>
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue@nolab.com/jquery315



Chapter.4 적용 기술

Webcam

- Webcam.js와 webcam.swf 추가 후 입어보기 버튼을 클릭하면 사용자의 웹 캠에 접근해 카메라 화면을 띄워 옷을 입어 볼 수 있다.

```
var html= "<embed id=\"webcam_movie\" src=\"webcam/webcam.swf\""+
          "loop=\"false\" menu=\"false\" quality=\"best\" bgcolor=\"#ffffff\""+
          "name=\"webcam_movie\" width=\"550\" height= \"500\""+
          "allowscriptaccess=\"always\" allowfullscreen=\"false\""+
          "type=\"application/x-shockwave-flash\""+
          "pluginspage=\"http://www.macromedia.com/go/getflashplayer\""+
          "flashvars=\"&&width=550&height=500&"+
          "server_width=550&server_height=500\">";
```

copyright© 2015 All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.4 적용 기술

Ajax(Asynchronous JavaScript and XML : 비동기통신)

- 자바스크립트를 이용해서 비동기적으로 서버와 브라우저가 데이터를 주고 받는 방식.
- 변경된 결과를 웹페이지에 프로그래밍적으로 반영함으로써 웹페이지의 로딩 없이 서비스 사용 가능 하다.

```
$.ajax({
  url : "/codi/listpage",
  method: "get",
  data: {"style": stylep, "page": pagep},
  contentType: 'application/x-www-form-urlencoded; charset=utf-8',
  success : function(datas) {
    $("#pages").html(datas);
  }
});
```

copyright© 2015 All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

4



Chapter.4 적용 기술

log4j

- 프로그램을 작성하는 도중에 로그를 남기기 위해 사용되는 자바 기반 로깅 유틸리티이다.

```
<dependency>
  <groupId>org.slf4j</groupId>
  <artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>
  <version>${org.slf4j-version}</version>
  <scope>runtime</scope>
</dependency>
<dependency>
  <groupId>log4j</groupId>
  <artifactId>log4j</artifactId>
  <version>1.2.17</version>
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwae0315

4



Chapter.4 적용 기술

weatherMap

- 날씨 정보를 실시간으로 받아서 계속 보내주는 외부 api이다.
- Ajax 통신을 통해 url로 날씨 데이터의 정보를 json형태로 받아와 필요한 정보만 사용할수 있다.

```
$.ajax({
  url : "http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Incheon&units=metric&appid=b715340b1eb150786aae77d57474d0b1",
  dataType: "json",
  success : function(data) {
```

```
▼ Object {
  base: "stations"
  ► clouds: Object
  ► cod: 200
  ► coord: Object
  dt: 1449553800
  id: 1843564
  main: Object
  name: "Incheon"
  sys: Object
  visibility: 9000
  ► weather: Array[1]
  ► wind: Object
  ► __proto__: Object
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwae0315

4



Chapter.4 적용 기술

weatherMap

- Data형식에 현재 온도와 날씨정보 등이 들어가 있어서 사용하고자 하는 날씨 정보 또는 온도 정보를 실시간으로 받아 올 수 있다.

```

▼ main: Object
  humidity: 36
  pressure: 1032
  temp: 7.7
  temp_max: 9
  temp_min: 6
  ► __proto__: Object
  name: "Incheon"
▼ sys: Object
  country: "KR"
  id: 8520
  message: 0.0087
  sunrise: 1449527675
  sunset: 1449562492
  type: 1
  ► __proto__: Object
  visibility: 9000
▼ weather: Array[1]
  ▼ 0: Object
    description: "haze"
    icon: "50d"
    id: 721
    main: "Haze"
    ► __proto__: Object
    length: 1
    ► __proto__: Array[0]
  ► wind: Object
    . . .
  
```

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwv0315

4



Chapter.4 적용 기술

Spring mail

- 자바에서 메일 보내는 기능으로서 구글 아이디와 연동하여 구글메일에서 보내고자 하는 해당 이메일로 보낼수 있다.

```

<bean id="mailSender" class="org.springframework.mail.javamail.JavaMailSenderImpl">
  <property name="host" value="smtp.gmail.com"/>
  <property name="port" value="587"/>
  <property name="defaultEncoding" value="utf-8"/>
  <property name="username" value="skwnsr@gmail.com"/>
  <property name="password" value="dksk4130"/>
  <property name="javaMailProperties">
    <props>
      <prop key="mail.smtp.starttls.enable">true</prop>
      <prop key="mail.smtp.auth">true</prop>
    </props>
  </property>
</bean>

<bean id="emailSender" class="kr.or.kosta.justdoit.styling.common.email.EmailSender">
</bean>
  
```

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwv0315



Chapter.4 적용 기술

Spring mail

- 사용법은 이메일 제목 내용 받는사람 주소 객체를 만들어 보내주는 기능인 emailSender 객체와 같이 만들어 emailSender를 통해 이메일을 전송할수 있다.

```
member=memberService.searchMember(email);

Email emails = new Email();

String reciver=email;
String subject="아이디 비번 찾기 결과입니다.";
String content="아이디 : "+member.getMemberId()+" 비밀번호 : "+member.getPasswd();
emails.setReceiver(reciver);
emails.setContent(content);
emails.setSubject(subject);
logger.debug(subject);
emailSender.SendEmail(emails);
```

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. skw.naver.com/Java0315



Chapter.4 적용 기술

Spring mail

- 정상적으로 전송이 완료되면 아래와 같이 메일로 전송된다.

☐ ☆ skwnsr@gmail.com 아이디 비번 찾기 결과입니다.

☆ 아이디 비번 찾기 결과입니다.

보낸사람 : ☆ <skwnsr@gmail.com>

받는사람 : <skwnsr@naver.com>

아이디 : 1111111 비밀번호 : 11111111

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. skw.naver.com/Java0315

Chapter

5

시스템 상세 내역

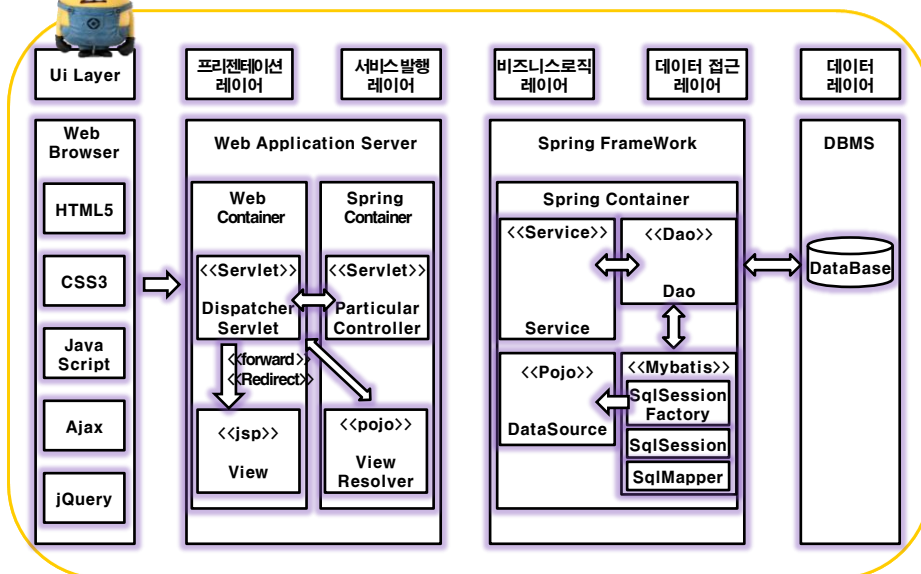


5



Chapter.5

시스템 아키텍처

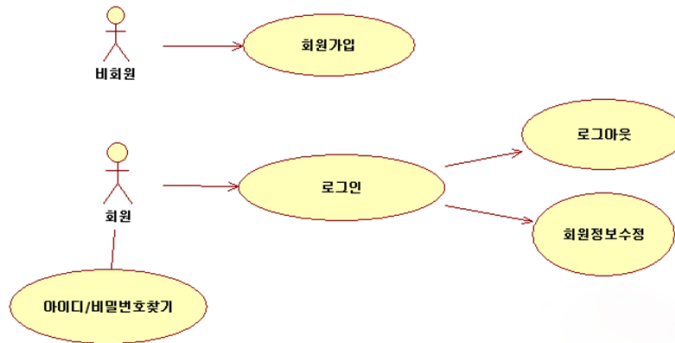


copyright© 2015 Nook All Rights reserved. bluewiner.com/jwv6315

5



Chapter.5 Use Case 모델(Use Case Diagram) -회원관리

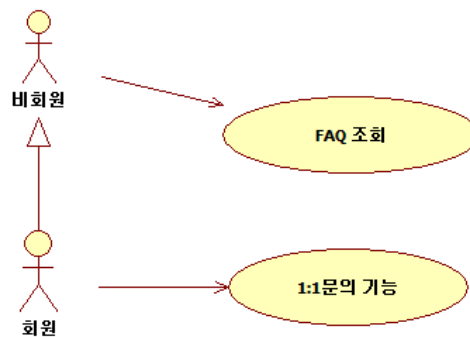


copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315

5



Chapter.5 Use Case 모델(Use Case Diagram) -FAQ관리

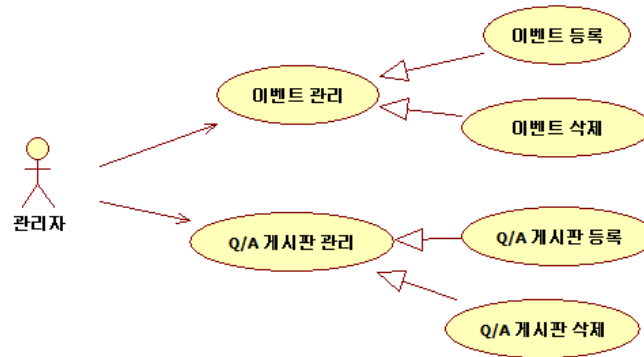


copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315

5



Chapter.5 Use Case 모델(Use Case Diagram) - 관리자관리

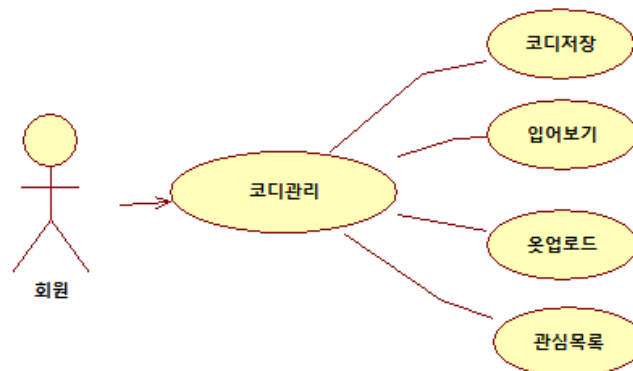


copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwuk0215

5



Chapter.5 Use Case 모델(Use Case Diagram) - 코디관리



copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwuk0215



Chapter.5

Use Case 명세서 - 회원가입

유스케이스명

회원가입

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 비회원

2. 개요

- 회원과 비회원 간의 기능 분리를 위해 회원가입 기능을 제공한다.
- 회원가입 시 이메일 주소와 성별을 필수적으로 제출해야 한다.

3. 선행조건

- 회원가입 시 필수적으로 이메일 주소가 있어야 한다.
- 비회원인 회원을 대상으로 한다. 기존 회원들은 동일한 이메일과 아이디로 중복가입을 할 수 없다.

4. 후행조건

- 정해진 입력조건을 충족하면 회원가입이 승인된다.
- 회원가입 성공 시 사용자의 정보를 다시 한 번 보여준다.

5. 기본 시나리오

- 1) 로그인 버튼 클릭 후 비회원이 회원이 되고 싶으면 회원 가입 버튼을 클릭한다.
- 2) 회원가입 시 아이디와 비밀번호, 이메일, 성별, 이름 등을 입력한다.
- 3) 위의 양식에 어긋날 시 해당사항을 수정해야 회원가입이 승인된다.
- 4) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315



Chapter.5

Use Case 명세서 - 아이디/비밀번호 찾기

유스케이스명

아이디/비밀번호 찾기

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 아이디/비밀번호 분실 시 찾을 수 있게 도와주는 기능을 제공한다.

3. 선행조건

- 회원가입 시 입력한 이메일을 알고 있어야 한다.

4. 후행조건

- 입력한 이메일로 아이디와 비밀번호를 보내준다.

5. 기본 시나리오

- 1) 로그인 시 아이디와 비밀번호가 생각나지 않을 때 '아이디/비밀번호 찾기' 버튼을 클릭한다.
- 2) 회원가입 시 입력한 이메일을 제출한다.
 - 입력한 이메일이 존재하지 않을 경우 '입력하신 이메일이 존재하지 않습니다' 메시지를 출력한다.
- 3) 제출한 이메일을 통해 아이디와 비밀번호를 확인할 수 있다.
- 4) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 로그인

유스케이스명

로그인

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 회원만의 기능을 사용할 수 있도록 로그인 기능을 제공한다.

3. 선행조건

- 회원가입이 되어 있는 회원만 가능하다.

4. 후행조건

- 로그인 성공 시 상단에 '??? Logout'이라는 메시지를 표시한다.

5. 기본 시나리오

- 1) 회원만의 기능을 사용하기 위해 로그인 버튼을 클릭한다.
- 2) 아이디와 비밀번호를 입력하고 로그인 버튼을 클릭한다.
 - 아이디와 비밀번호가 일치하지 않을 경우 '아이디 혹은 비밀번호가 일치하지 않습니다' 메시지를 표시한다.
- 3) 로그인 성공 시 화면 상단에 '??? Logout'이라는 메시지를 표시한다.
- 4) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 로그아웃

유스케이스명

로그아웃

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 사용을 종료하고 보안을 위해 로그아웃 기능을 제공한다.

3. 선행조건

- 로그인 되어있는 회원만 가능하다.

4. 후행조건

- 로그아웃 성공 시 홈 화면으로 이동하고 로그인 메시지가 변경된다.

5. 기본 시나리오

- 1) 사용을 종료하기 위해 로그아웃 버튼을 클릭한다.
- 2) 사용자 로그아웃처리가 진행되고 홈 화면으로 이동한다.
- 4) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

Use Case 명세서 – 회원정보수정

유스케이스명

회원정보수정

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 비밀번호 변경을 위해 회원정보를 수정한다.

3. 선행조건

- 로그인 되어있는 회원만 가능하다.

4. 후행조건

- 변경성공 시 '회원정보가 수정되었습니다' 메시지를 표시한다.

5. 기본 시나리오

- 1) 회원정보수정을 위해 마이페이지->회원정보수정으로 이동한다.
- 2) 비밀번호 변경 후 확인 버튼을 클릭하면 '회원정보가 수정되었습니다' 메시지를 표시한다.
- 비밀번호 재확인 불일치 시 '비밀번호를 확인해주세요' 메시지를 표시한다.
- 4) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315

5



Chapter.5

Use Case 명세서 – FAQ조회

유스케이스명

FAQ 조회

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원, 비회원

2. 개요

- 사이트의 원활한 이용을 위해 자주 묻는 질문들을 목록화해서 제공한다.

3. 선행조건

- 없음

4. 후행조건

- 질문 선택 시 질문에 대한 답변을 보여준다.

5. 기본 시나리오

- 1) 사이트 이용에 궁금한 점이 있어서 FAQ버튼을 클릭한다.
- 2) 자주 묻는 질문을 통해 궁금한 점을 찾아서 조회한다.
- 3) 본 유스케이스를 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 1대1 문의

유스케이스명

1대1 문의

작성자

이주성, 김운영

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 사용자가 원하는 정보를 위해 1:1 문의 기능을 제공한다.

3. 선행조건

- 1:1 문의 기능을 사용하기 위해선 로그인 기능 수행 및 아웃룩을 사용할 수 있어야 한다.

4. 후행조건

- 1:1문의 기능 선택 시 아웃룩으로 관리자에게 이메일을 보낼 수 있고 답변을 받을 수 있다.

5. 기본 시나리오

- 1) 사이트 이후에 궁금한 점이 있어 FAQ버튼을 클릭한다.
- 자세한 정보를 원하거나 원하는 정보가 없을 시 대안 시나리오 '가. 1:1문의'로 넘어간다.
- 2) 본 유스케이스를 종료한다.

6. 대안 시나리오

- 가. 1:1 문의
- 1) 1:1문의 기능 선택 시 아웃룩으로 관리자에게 이메일을 보낼 수 있도록 설정한다.
- 2) 관리자로부터 해당 질문에 대한 답변을 받는다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik All Rights reserved. bluevector.com/jawu0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 컨테스트 등록

유스케이스명

컨테스트 등록

작성자

김준기, 박래빈

1. 관련 액터

- 관리자

2. 개요

- 사용자들이 쉽고 재미있게 참여할수 있는 컨테스트를 등록 해야한다.

3. 선행조건

- 컨테스트 등록을 위해 관리자 아이디로 로그인을 하여야 한다.

4. 후행조건

- 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호 입력 시 관리자 기능을 이용할 수 있다.

5. 기본 시나리오

- 1) 관리자 아이디로 로그인하면 관리자 메인 화면으로 이동하는데 메인 목록에 있는 컨테스트 관리를 누르면 컨테스트 관리를 시작할 수 있다.
- 2) 컨테스트 등록 버튼을 눌러서 등록하고자 하는 컨테스트를 홈페이지에 등록할 수 있다.
- 3) 컨테스트 등록 버튼을 누른다.
- 4) 컨테스트 등록 모달이 보여지면 등록하고자 하는 컨테스트 제목과 이미지를 입력한후 저장 버튼을 누른다.
- '컨테스트 등록시 컨테스트 제목과 내용을 입력 하여야 한다' 이중 하나라도 입력이 안되어 있으면 대안 시나리오 '가. 컨테스트 등록 처리'를 수행한다.
- 5) 컨테스트 안의 내용을 모두 입력 후 저장버튼을 누르면 해당 컨테스트가 등록이 되었다는 메시지를 보여준다
- 6) 메시지 확인을 누르면 홈페이지 메인 배너에 등록된 컨테스트가 나오는걸 확인할 수 있다.

6. 대안 시나리오

- 가. 컨테스트 등록 처리
- 1) 컨테스트 제목 또는 이미지 입력을 안할시 제목과 이미지를 입력해달라는 메시지를 보여준다.
- 2) 메시지 창을 닫으면 컨테스트 등록 모달 화면으로 돌아간다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik All Rights reserved. bluevector.com/jawu0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 컨테스트 삭제

유스케이스명

컨테스트 삭제

작성자

김준기, 박래빈

1. 관련 액터

- 관리자

2. 개요

- 인기가 없고 반응이 적은 컨테스트를 중단하기 위해 컨테스트 삭제를 해야한다

3. 선행조건

- 컨테스트 삭제를 위해 관리자 아이디로 로그인을 하여야 한다.

4. 후행조건

- 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호 입력 시 관리자 기능을 이용할 수 있다.

5. 기본 시나리오

- 1) 관리자 아이디로 로그인하면 관리자 메인 화면으로 이동하는데 메인 목록에 있는 컨테스트 관리를 누르면 컨테스트 관리를 시작할 수 있다.
- 2) 컨테스트 삭제 버튼을 눌러서 삭제 하고자 하는 컨테스트를 홈페이지에 삭제할 수 있다.
- 3) 컨테스트 삭제 버튼을 누른다.
- 4) '정말로 삭제하겠습니까?' 라는 메시지가 나오면 확인을 누르면 해당 컨테스트가 삭제 되어진다.
- 5) 컨테스트가 삭제 되었다는 메시지가 나오고 확인을 누르면 해당 컨테스트가 메인 배너에 사라진 것을 볼 수 있다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – FAQ게시판 등록

유스케이스명

FAQ게시판 등록

작성자

김준기, 박래빈

1. 관련 액터

- 관리자

2. 개요

- 사용자들이 자주 묻는 질문들을 나타내 준다.

3. 선행조건

- FAQ게시판에 자주 묻는 질문들을 등록하기 위해 관리자 아이디로 로그인 하여야 한다.

4. 후행조건

- 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호 입력 시 관리자 기능을 이용할 수 있다.

5. 기본 시나리오

- 1) 관리자 아이디로 로그인하면 관리자 메인 화면으로 이동하는데 목록에 있는 FAQ게시판 관리를 누르면 게시판 관리를 시작할 수 있다.
- 2) 게시판 등록 버튼을 눌러서 등록하고자 하는 게시글을 등록할 수 있다.
- 3) 게시글 등록 버튼을 누른다.
- 4) 게시글 등록 모달이 보여지면 등록하고자 하는 게시글의 제목과 세부내용을 입력한후 저장 버튼을 누른다.
-컨테스트 등록 시 컨테스트 제목과 내용을 입력 하여야 한다 둘중 하나라도 입력이 안되어 있으면 대안 시나리오 '가. 게시글 등록 처리' 를 수행한다.
-알맞게 입력되면 5)로 넘어간다.
- 5) '게시글이 완료 되었습니다'라는 메시지가 나옴니다.
- 6) 메시지 확인을 누르면 해당 게시글이 게시판에 등록된걸 확인할 수 있습니다.

copyright© 2015 All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – FAQ게시판 등록

6. 대안 시나리오

가. 게시물 등록 처리

- 1) 게시물 제목 또는 내용을 입력을 안할시 제목과 내용을 입력해달라는 메시지를 보여준다.
- 2) 메시지 창을 닫으면 게시물 등록 모달 화면으로 돌아간다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0215



Chapter.5

Use Case 명세서 – FAQ게시판 삭제

요스케이스명

FAQ게시판 삭제

작성자

김준기, 박래빈

1. 관련 액터

- 관리자

2. 개요

- FAQ게시판의 자주 묻는 질문 에서 게시물들의 조회수와 질문 빈도가 많이 낮아진 질문들을 삭제 하였으면 한다.

3. 선행조건

- FAQ게시판에 자주 묻는 질문들을 삭제하기 위해 관리자 아이디로 로그인 하여야 한다.

4. 후행조건

- 로그인 화면에서 아이디와 비밀번호 입력 시 관리자 기능을 이용할 수 있다.

5. 기본 시나리오

- 1) 관리자 아이디로 로그인하면 관리자 메인 화면으로 이동는데 목록에 있는 FAQ게시판 관리를 누르면 게시판 관리를 시작할 수 있다.
- 2) 삭제 버튼을 눌러서 삭제 하고자 하는 게시글을 삭제할 수 있다.
- 3) 게시판에 해당 게시판이 삭제 되어있는걸 볼 수 있다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwuk0215



Chapter.5

Use Case 명세서 – 코디저장

유스케이스명

코디저장

작성자

송지현, 한다운

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 마이 페이지 화면에서 회원이 선택한 코디를 저장할 수 있는 버튼이 있어야 한다.
- 저장 버튼을 누르면 저장 되었다는 메시지를 보여 주어야 한다.

3. 선행조건

- 마이 페이지를 통해 사용할 수 있는 기능이므로 로그인이 되어있어야 사용 가능하다.
- 로그인 되어 있지 않으면 마이 페이지 메뉴선택 시 로그인 화면을 띄어준다.
- 선택된 옷이 없으면 코디 저장을 할 수 없다.

4. 후행조건

- 코디 화면에 선택된 옷이 없으면 '선택된 옷이 없다'는 확인 창을 보여준다.
- 코디 저장 후 '저장했다'는 확인 창을 보여준다.
- 코디 저장 후 회원의 코디 북에 해당 코디가 저장 되어야 한다.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 코디저장

5. 기본 시나리오

- 로그인 한 회원이 마이 페이지에 들어오면 코디를 시작할 수 있다.
- 내 옷장, 콜렉션, 관심목록에서 원하는 옷을 왼쪽 캔버스 화면으로 드래그해서 코디를 만든다.
- 코디 저장 버튼을 누른다.
 - 캔버스에 드래그 된 옷이 1개 이하면 대안 시나리오 '가.코디 저장 처리'를 수행한다.
 - 캔버스에 드래그 된 옷이 2개 이상이면 4)로 넘어간다.
- 코디 저장 모달을 보여준다.
 - 코디 제목, 코디 상세설명을 입력하는 창과 스타일(daily, lovely 등등)을 선택하는 버튼이 있다.
 - 모두 입력하고 선택했다면 5)로 넘어간다.
 - 세가지 항목 중 하나라도 입력하지 않으면 대안 시나리오 '나.코디 저장 세부항목 처리'를 수행한다.
- 코디를 저장했다는 메시지를 보여준다.

6. 대안 시나리오

가.코디 저장 처리

- 코디 저장 할 때는 옷을 2개 이상 선택해 달라는 메시지를 보여준다.
- 메시지 창을 닫으면 코디 하던 화면으로 되돌아간다.

나.코디 저장 세부항목 처리

- 코디 저장 할 때는 3가지 항목 모두 입력해야 한다는 메시지를 보여준다.
- 메시지 창을 닫으면 코디 저장 모달을 보여준 화면으로 되돌아간다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 입어보기

유스케이스명

입어보기

작성자

송지현, 한다운

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 입어보기를 실행하면 웹 캠 화면으로 입어볼 수 있어야 한다.
- 마이 페이지나 코드 상세 페이지에서 입어보기를 선택하여 실행할 수 있어야 한다.

3. 선행조건

- 로그인 된 회원만 입어보기를 실행할 수 있다.
- 웹 캠이 설치되어 있어야 한다.

4. 후행조건

- 입을 옷 또는 코드를 선택하지 않았다면 옷이나 코드를 선택해 달라는 메시지를 보여준다.
- 입어보기 종료 후에는 입어보기 선택 전 화면으로 돌아간다.
- 입어보기 버튼을 누른 후에 실행되면 입어보기 종료 버튼으로 바뀌어야 한다.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui6315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 입어보기

5. 기본 시나리오

- 로그인 한 회원이 마이 페이지, 코드 상세 페이지의 입어보기를 누른다.
 - 비회원인 코드 상세페이지의 입어보기를 누르면 대안 시나리오의 '가.로그인 처리'로 넘어간다.
- 입을 옷이나 코드를 선택하고 입어보기를 눌렀다면 웹 캠 화면에 옷이나 코드가 나오게 한다.
 - 입을 옷이나 코드를 선택하지 않고 입어보기를 눌렀다면 대안 시나리오의 '나.입어보기 처리'로 넘어간다.
 - 입어보기가 실행되면 입어보기 버튼이 입어보기 종료 버튼으로 바뀐다.
- 입어보기 중에 + 또는 - 버튼으로 옷 크기를 회원에게 맞게 조정하여 입는다.
 - 입어보기 중에 옷을 웹 캠 화면으로 드래그 하면 입어보기 실행 중에는 드래그를 할 수 없다는 메시지를 보여준다.
- 입어보기 종료를 눌러 종료한다.

6. 대안 시나리오

가.로그인 처리

- 쿠키정보를 이용하여 로그인 여부를 확인한다.
- 로그인이 되어 있지 않은 경우 로그인 화면으로 이동한다.
- 사용자는 사용자 아이디 및 비밀번호를 입력 후 확인 버튼을 클릭한다.
- 정상적인 로그인인 진행된 경우, 이전 작업화면으로 이동한다.
- 로그인 정보가 정확하지 않은 경우, 사용자 아이디 또는 비밀번호를 확인하라는 메시지를 출력한다.

나.입어보기 처리

- 입을 옷이나 코드를 선택해 달라는 메시지를 보여준다.
- 메시지 창을 닫으면 입어보기를 누르기 전의 화면으로 돌아간다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui6315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 옷 업로드

유스케이스명

옷 업로드

작성자

송지현, 한다운

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 마이 페이지에서 원하는 옷 등록 시 내 옷장으로 옷이 추가된다.

3. 선행조건

- 마이 페이지를 통해 사용할 수 있는 기능이므로 필히 로그인 되어 있어야 사용 가능하다.

4. 후행조건

- 로그인 되어 있지 않으면 마이 페이지 메뉴선택 시 로그인 화면을 띄어준다.

5. 기본 시나리오

- 1) 로그인한 회원이 마이 페이지 메뉴를 선택하면 내 옷장으로 들어온다.
- 2) 내 옷장 - 등록 버튼을 클릭, 모달 창으로 카테고리 선택 후, 확인 버튼을 누른다.
- 3) 확인 버튼을 누를 시 나오는 파일 선택 창으로 원하는 옷을 업로드 한다.
- 업로드 실패 시 '가. 업로드 실패'로 업무를 처리한다.

6. 대안 시나리오

가. 업로드 실패

- 1) 사진 파일이 아닐 시 '사진 파일이 아닙니다' 메시지를 출력한다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. Nubik, nubi.com/ Jwuk0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 관심목록

유스케이스명

관심목록

작성자

송지현

1. 관련 액터

- 회원

2. 개요

- 콜렉션에서 회원이 원하는 옷을 관심 목록에 추가할 수 있어야 한다.

3. 선행조건

- 마이 페이지를 통해 사용할 수 있는 기능이므로 로그인 되어 있어야 사용 가능하다.

4. 후행조건

- 로그인 되어 있지 않으면 마이 페이지 메뉴선택 시 로그인 화면을 띄어준다.
- 관심목록 저장 시 아무 것도 선택 되어있지 않으면 목록을 선택해 주십시오 메시지를 출력한 후 선택 화면으로 되돌아간다.

5. 기본 시나리오

- 1) 로그인한 회원이 마이 페이지 메뉴를 선택하면 내 옷장으로 들어온다.
- 2) 관심목록 추가 버튼을 누르면 관심목록으로 들어온다.
- 3) 본 유스케이스를 종료한다.

6. 대안 시나리오

없음

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. Nubik, nubi.com/ Jwuk0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 추천(좋아요)

유스케이스명

추천(좋아요)

작성자

박래빈

1. 관련 액터

- 회원, 비회원

2. 개요

- 이벤트에 참가한 코디에 추천(좋아요)을 통해 인기 있는 코디를 보여주어야 한다.

3. 선행조건

- 추천(좋아요)을 하려면 로그인을 해야 하며, 비 로그인일 경우 로그인 페이지로 이동한다.
- 비회원일 경우 회원가입을 필수로 선행해야 한다.

4. 후행조건

- 코디에 추천(좋아요)을 누르면, 빨간색 하트 옆 숫자를 +1씩 해준다.

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/jawor0315



Chapter.5

Use Case 명세서 – 추천(좋아요)

5. 기본 시나리오

- 1) 사용자는 "오늘 뭐 입지?" 홈페이지에서 이벤트 메뉴를 선택한다.
- 2) 이벤트에 참가한 코디 목록들이 최신 순으로 정렬되어 보인다.
- 3) 정렬 순서를 바꿀 경우 최신순 / 인기순 버튼을 클릭한다.
- 4) 사용자들이 이벤트에 참가된 코디가 마음에 들면 추천(좋아요)을 누른다.
-로그인이 되어 있지 않은 경우 대안 시나리오의 "가. 로그인 처리" 흐름을 수행한다.
- 5) 추천(좋아요)을 누르면 빨간색 하트 옆 숫자가 1씩 증가한다.
- 3) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

- 가. 로그인 처리
 - 1) 쿠키정보를 이용하여 로그인 여부를 확인한다.
 - 2) 로그인이 되어 있지 않은 경우 로그인 화면으로 이동한다.
 - 3) 사용자는 사용자 아이디 및 비밀번호를 입력 후 확인 버튼을 클릭한다.
 - 4) 정상적인 로그인이 진행된 경우, 이전 작업화면으로 이동한다.
 - 5) 로그인 정보가 정확하지 않은 경우, 사용자 아이디 또는 비밀번호를 확인하라는 메시지를 출력한다.

7. 비기능적 요구사항

없음

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/jawor0315



Chapter.5

Use Case 명세서 - 댓글

유스케이스명

댓글

작성자

박래빈

1. 관련 액터

- 회원, 비회원

2. 개요

- 코디의 상세보기 시 댓글을 등록해야 한다.

3. 선행조건

- 댓글을 남기려면 로그인을 해야 하며, 비 로그인일 경우 댓글을 쓰는 텍스트필드가 비활성화 상태이다.
- 비회원일 경우 회원가입을 필수로 선행해야 한다.

4. 후행조건

- 코디에 댓글을 달면 순서대로 댓글이 달린다.

copyright© 2015 All Rights reserved. bluewiner.com/jwvr0215



Chapter.5

Use Case 명세서 - 댓글

5. 기본 시나리오

- 1) 사용자는 "오늘 뭐 입지?" 홈페이지에서 코디북 메뉴를 선택한다.
- 2) 코디 목록들이 보여지고 사용자는 맘에 드는 코디 중 하나를 클릭한다.
- 3) 그 코디에 대한 상세보기 화면에 댓글을 보거나 등록할 수 있다.
-로그인이 되어 있지 않은 경우 대안 시나리오의 "가. 로그인 처리" 흐름을 수행한다.
- 4) 댓글을 등록하면 순차적으로 댓글이 남겨진다.
- 5) 본 유스케이스는 종료한다.

6. 대안 시나리오

가. 로그인 처리

- 1) 쿠키정보를 이용하여 로그인 여부를 확인한다.
- 2) 로그인인 되어 있지 않은 경우 로그인 화면으로 이동한다.
- 3) 사용자는 사용자 아이디 및 비밀번호를 입력 후 확인 버튼을 클릭한다.
- 4) 정상적인 로그인인 진행된 경우, 이전 작업화면으로 이동한다.
- 5) 로그인 정보가 정확하지 않은 경우, 사용자 아이디 또는 비밀번호를 확인하라는 메시지를 출력한다.

7. 비기능적 요구사항

없음

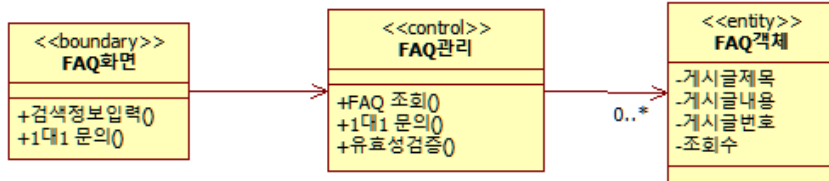
copyright© 2015 All Rights reserved. bluewiner.com/jwvr0215



5



Chapter.5 분석 Domain 모델(Class Diagram) - FAQ관리

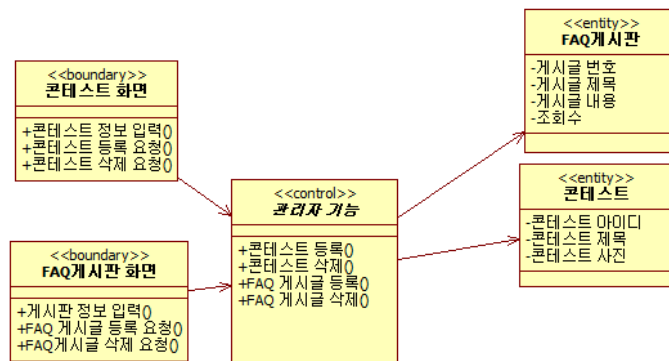


copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwuk0315

5



Chapter.5 분석 Domain 모델(Class Diagram) - 관리자관리



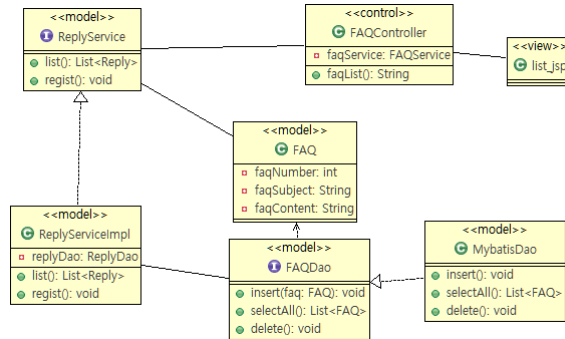
copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluewiner.com/jwuk0315



5



Chapter.5 설계 Class 모델(Class Diagram) - FAQ관리

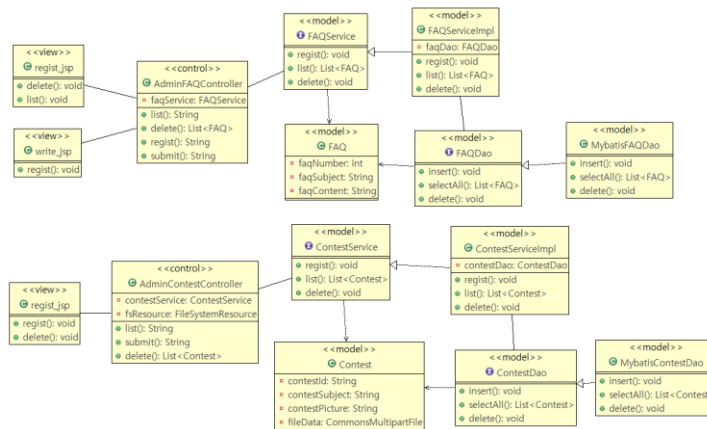


copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue@nolab.com/jwae0315

5



Chapter.5 설계 Class 모델(Class Diagram) - 관리자관리



copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue@nolab.com/jwae0315





Chapter.5

테이블 정의서

오늘 뭐 입지 테이블 정의서

member

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
member_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				회원아이디
email	VARCHAR2(50)		NN				이메일
name	VARCHAR2(10)		NN				이름
passwd	VARCHAR2(12)		NN				비밀번호

contest

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
contest_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				콘테스트아이디
contest_subject	VARCHAR2(30)		NN				콘테스트제목
contest_picture	VARCHAR2(50)		NN				콘테스트사진

reply

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
reply_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				댓글아이디
member_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	member	member_id		회원아이디
codi_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	codi	codi_id		코디아이디
reply_date	DATE(20)		NN			SYSDATE	댓글날짜
reply_content	VARCHAR2(100)		NN				댓글내용

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue@nook.com/jwae0215



Chapter.5

테이블 정의서

clothes wishList

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
clothes wishList_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				옷관심목록아이디
member_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	member	member_id		회원아이디
clothes_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	clothes	clothes_id		옷아이디

codi wishList

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
codi wishList_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				코디관심목록아이디
member_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	member	member_id		회원아이디
codi_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	codi	codi_id		코디아이디

codi contest

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc
contest_id	VARCHAR2(10)	PK	NN				콘테스트아이디
contest_like	NUMBER(5)		NULL				콘테스트좋아요
contest_gender	VARCHAR2(2)		NN				콘테스트성별
contest_date	DATE(20)		NN			SYSDATE	콘테스트날짜
codi_id	VARCHAR2(10)	FK	NN	codi	codi_id		코디아이디

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue@nook.com/jwae0215

5



Chapter.5

테이블 정의서

codi.

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc.
codi_id.	VARCHAR2(10).	PK.	NN.	-	-	-	코디아이드.
member_id.	VARCHAR2(10).	FK.	NN.	member.	member_id.	-	회원아이디.
gender.	VARCHAR2(2).	-	NN.	-	-	-	코디성별.
style.	VARCHAR2(20).	-	NN.	-	-	-	코디스타일.
codi_subject.	VARCHAR2(30).	-	NN.	-	-	-	코디제목.
codi_detail.	VARCHAR2(100).	-	NN.	-	-	-	코디상세설명.
codi_picture.	VARCHAR2(50).	-	NN.	-	-	-	코디사진.
codi_like.	NUMBER(5).	-	NULL.	-	-	-	코디좋아요.
codi_date.	DATE(20).	-	NN.	-	-	SYSDATE.	코디날짜.
clothes_attribute.	VARCHAR2(1000).	-	NN.	-	-	-	옷특성.

clothes.

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc.
clothes_id.	VARCHAR2(10).	PK.	NN.	-	-	-	옷아이디.
member_id.	VARCHAR2(10).	FK.	NN.	member.	member_id.	-	회원아이디.
clothes_gender.	VARCHAR2(2).	-	NN.	-	-	-	옷성별.
clothes_picture.	VARCHAR2(1000).	-	NN.	-	-	-	옷사진.
clothes_category.	VARCHAR2(20).	-	NN.	-	-	-	옷카테고리.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jeon0315

5



Chapter.5

테이블 정의서

admin.

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc.
admin_id.	VARCHAR2(10).	-	NN.	-	-	-	관리자아이디.
admin_passwd.	VARCHAR2(12).	-	NN.	-	-	-	관리자비밀번호.

FAQ.

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc.
FAQ_number.	NUMBER(5).	PK.	NN.	-	-	-	FAQ번호.
FAQ_subject.	VARCHAR2(200).	-	NN.	-	-	-	FAQ제목.
FAQ_content.	VARCHAR2(2000).	-	NN.	-	-	-	FAQ답변.

recommend codi.

Column Name	Data Type	Constraint	Nulls	FK Table	FK Column	Default	Column Desc.
recommend_codi_id.	VARCHAR2(10).	PK.	NN.	-	-	-	추천코디아이드.
codi_id.	VARCHAR2(10).	FK.	NN.	codi.	codi_id.	-	코디아이드.
recommend_gender.	VARCHAR2(2).	-	NN.	-	-	-	추천코디성별.
recommend_subject.	VARCHAR2(30).	-	NN.	-	-	-	추천코디제목.
recommend_content.	VARCHAR2(100).	-	NN.	-	-	-	추천코디내용.
temp.	NUMBER(10).	-	NN.	-	-	-	온도.
weather.	VARCHAR2(30).	-	NN.	-	-	-	날씨.

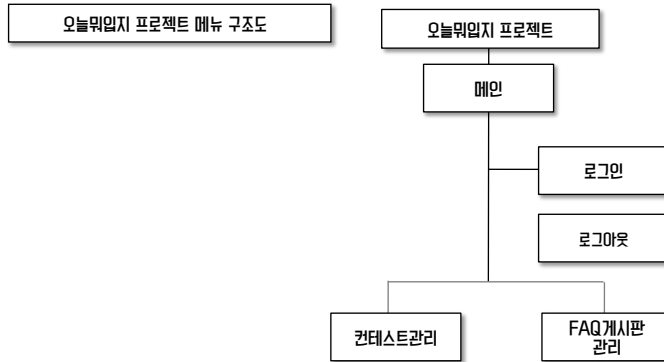
copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jeon0315

5



Chapter.5

메뉴 구조도(관리자)



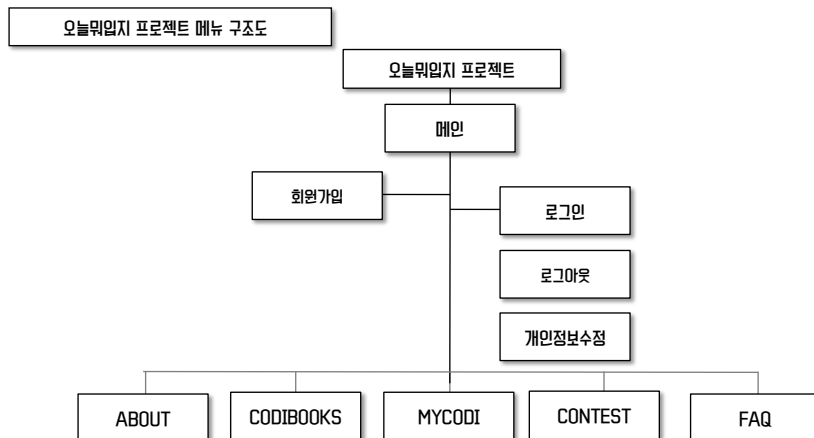
copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

메뉴 구조도(사용자)



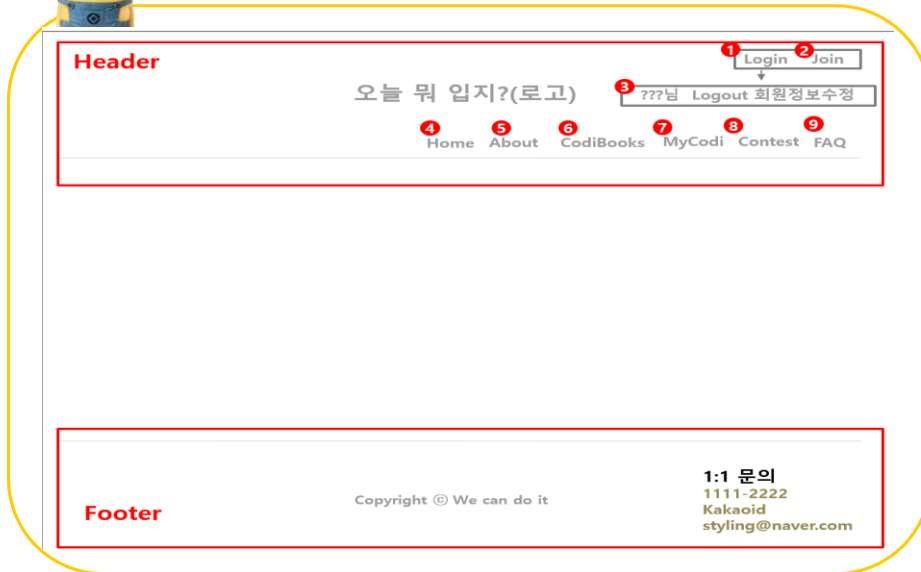
copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

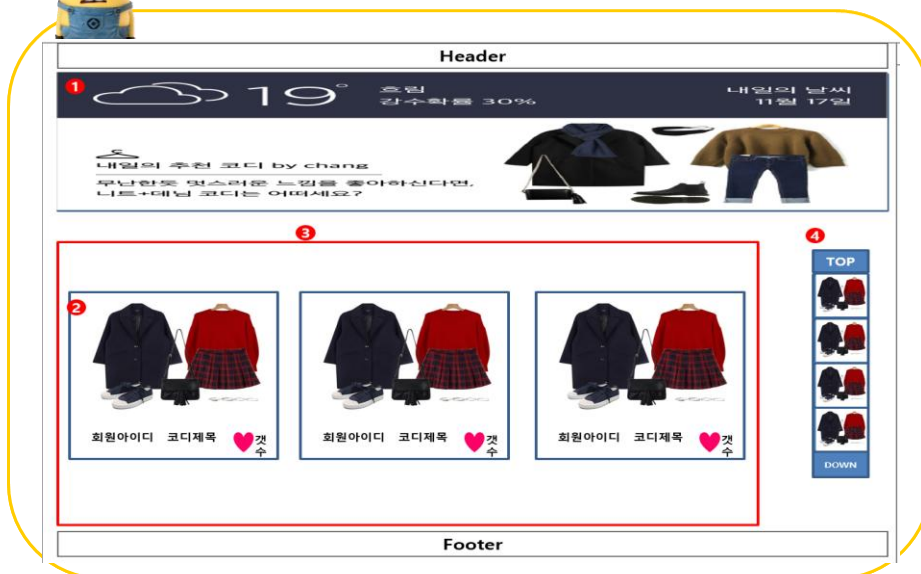


5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)



copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.naver.com/jeur0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)


Header
About

















1

오늘은 뭐 입지?





옷 하나를 입어도 조금 더 나답게 직접 코디하며 입어요.

2



 아우터	 니트	 상의(반팔)	 상의(긴팔)
 블라우스	 원피스	 반바지	 팬츠
 데님	 레깅스	 스커트	 힐
 플랫	 부츠	 스니커즈	 샌들

3

TOP




 DOWN

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/14940315

5



Chapter.5













화면 정의서(사용자)

Header
CodiBooks





2 lovely office sexy casualy vintage

1 최신순 인기순

3

 회원아이디 코디제목  갯수	 회원아이디 코디제목  갯수	 회원아이디 코디제목  갯수
 회원아이디 코디제목  갯수	 회원아이디 코디제목  갯수	 회원아이디 코디제목  갯수

4

TOP




 DOWN

5

⏪
⏴
1
2
3
4
5
⏵
⏩

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/14940315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header

코디 상세보기

1페이지

1

6
퍼가기

7
입어보기

8 코디 구성요소

2 올린사람

3 날짜

4 스타일

5 코디 상세설명

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.nook.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header

코디 상세보기(댓글)

2페이지

코디 구성요소

댓글달기

1 댓글을 입력해 주세요

2
댓글입력

내용	아이디	날짜
3 코디가 너무 구려요	코디바보	11/20
코디가 너무 구려요	코디바보	11/20
코디가 너무 구려요	코디바보	11/20

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.nook.com/jwui0315

38

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header

옷 상세보기

1

5
퍼가기

6
입어보기

2

올린 사람

3

카테고리

4

관련상품 추천

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header

My Codi

종료

1

입어보기

2

코디 저장

7

3

4

5

6

컬렉션

관심 목록

내옷장

내 코디

코디 옷

아우터

상의

하의

신발

액세서리

8

옷업로드

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header
My Codi

입어보기 코디 저장

컬렉션 관심 목록 내옷장 내 코디

아우터 상의 하의 신발 원피스 악세사리

2 원하는 카테고리를 선택하세요
상의

3 등록할 이미지를 선택하세요

4 투영화 ☐

5 확인 취소

1 옷업로드

Footer

copyright© 2015 Nubik All Rights reserved. blue.never.com/jeju0215

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header
My Codi

입어보기 1 코디 저장

2 제목을 입력해 주세요

3 상세설명을 입력해 주세요

4 스타일을 선택해주세요
태일러

확인 취소

1

옷업로드

Footer

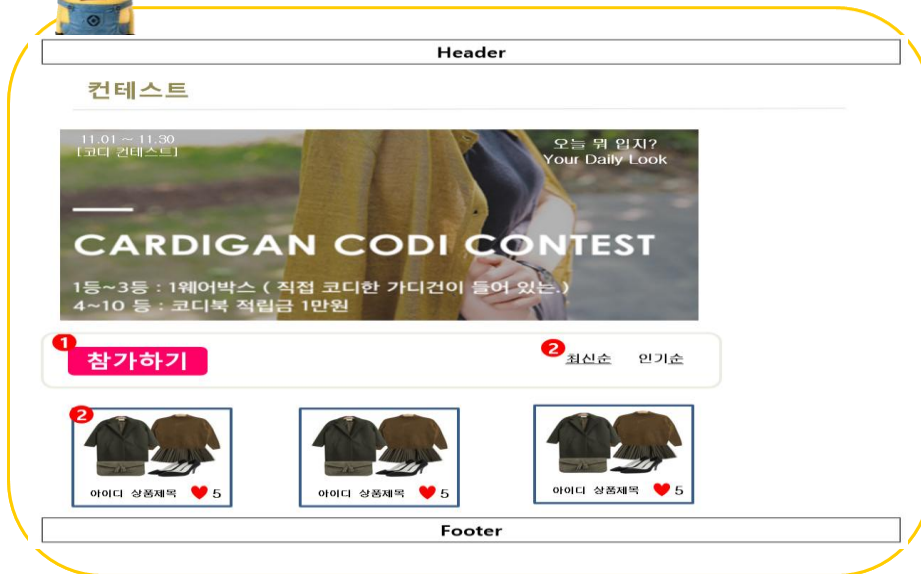
copyright© 2015 Nubik All Rights reserved. blue.never.com/jeju0215

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)



copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)



copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/jwui0315

5



Chapter.5

화면 정의서(사용자)

Header

FAQ

1 1:1 문의하기

더 궁금하신 사항이 있으면 1:1 문의하기 / 카카오톡 상담을 참조해 주세요

FAQ 자주 묻는 질문

2 옷은 어떻게 입어 보나요?

잘요

옷은 어떻게 입어 보나요?

잘요

옷은 어떻게 입어 보나요?

잘요

옷은 어떻게 입어 보나요?

잘요

옷은 어떻게 입어 보나요?

잘요

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.never.com/jeju0315

5



Chapter.5

화면 정의서(관리자)

오늘 뭐 입지?(로그)

1 HOME

컨텐츠관리

FAQ 게시판관리

2 LOGOUT

3

현재 등록된 코디 수

3,000 건

컨텐츠 참여 코디 수

257 건

회원 수

400 명

lovely

office

sexy

casual

vintage

outer

top

bottom

dress

accessory

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.never.com/jeju0315

42

5



Chapter.5

화면 정의서(관리자)

오늘 뭐 입지?(로그)

HOME 컨테스트관리 FAQ 게시판관리 LOGOUT

컨테스트 관리

현재 등록컨테스트

1 컨테스트 명 : 10월 코디 등록 컨테스트



2 신규 등록하기

3 삭제하기

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/14940315

5



Chapter.5

화면 정의서(관리자)

오늘 뭐 입지?(로그)

HOME 컨테스트관리 FAQ 게시판관리 LOGOUT

FAQ 자주 묻는 질문

1 신규등록

웃은 어떻게 입어 보나요?
할요

2 삭제

웃은 어떻게 입어 보나요?
할요

삭제

웃은 어떻게 입어 보나요?
할요

삭제

웃은 어떻게 입어 보나요?
할요

삭제

웃은 어떻게 입어 보나요?
할요

삭제

Footer

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. bluevector.com/14940315



Chapter.5

화면 정의서(관리자)

오늘 뭐 입지?(로그)

HOME 컨테스트관리 FAQ 게시판관리 LOGOUT

FAQ 자주 묻는 질문 - 등록하기

제목	신경치료가 싫어요!!
<div>1</div> <div></div>	

2

등록하기

3

취소

Footer

cunvsh4t3 2015 Nhwk All Rights reserved. Nhwk, nhwk.com/ Jwuk0215

Chapter

6

구현 내역



cunvsh4t3 2015 Nhwk All Rights reserved

6



Chapter.6 회원 관리 - 회원 가입

회원가입

아이디/비밀번호 분실 시 입력하신 이메일로 찾으실 수 있습니다.

아이디	<input type="text" value="ssabgy"/>
	사용가능한 아이디입니다
비밀번호	<input type="password" value="*****"/>
	사용가능한 비밀번호입니다.
비밀번호 확인	<input type="password" value="*****"/>
	비밀번호가 다릅니다. 확인해주세요
이름	<input type="text" value="박재빈"/>
이메일	<input type="text" value="ssabgy@kosta"/>
	ex) JustDot@kosta.com 이 양식을 지켜주세요
	<input type="button" value="확인"/> <input type="button" value="취소"/>

회원가입

회원가입 화면에서 양식에 맞게 아이디, 비밀번호, 이름, 이메일을 기입하고 확인을 누르면 회원가입이 된다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.never.com/jwvr0315

6



Chapter.6 회원 관리 - 회원 가입

회원가입 핵심코드

```
$("#joinB").click(function() {
    if($("#memberIds").val().length==0 || $("#passwords").val().length==0 || $("#emails").val().length==0 ||
        $("#names").val().length==0 ){
        alert("회원가입란에 빈칸이 있으면 안됩니다 다시 확인 해주세요");
    }else{
        if(idChecked &&pwCheck &&emailCk){
            document.getElementById("create").submit();
        }else if(idChecked==false){
            alert("아이디 유효성 검사를 확인해주세요");
        }else if(pwCheck==false){
            alert("비밀번호를 다시 한번 확인 해주세요");
        }else if(emailCk==false){
            alert("이메일을 다시 한번 확인 해주세요");
        }
    }
})
})
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.never.com/jwvr0315



Chapter.6 회원 관리 - 회원 정보수정

회원정보수정

아이디

비밀번호

비밀번호는 8자~10자로 입력해주세요

비밀번호 확인

이름

이메일

회원정보수정

회원정보수정 화면에서

비밀번호를 변경할 수 있다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwui6315



Chapter.6 회원 관리 - 회원 정보수정

회원정보 수정 핵심코드

```
<div class="page_title">
  <h2>회원 정보 수정</h2>
  <!--<span class="sub_heading">We are here for you 24/7</span>-->
</div>

</div>
</div>
</div>
</section>
<div class="row">
  <div class="col-md-offset-2 col-md-8">
    <div class="page-header">
      <h2 style="text-align:center; color:#ED687C;">회원정보수정</h2>
    </div>
    <div class="well">
      <form class="form-horizontal" action="/member/adjustment" id="adjustment" method="post">
        <fieldset>
          <div class="form-group">
            <label class="col-lg-2 control-label" style="color:#ED687C;">아이디</label>
            <div class="col-lg-6">
              <input type="hidden" value="{member.memberId}" name="memberId">
              <input type="text" id="id" value="{member.memberId}" class="form-control disabled="disabled">
              <!-- <input type="hidden" value="{member.meberId}" name="memberId" -->
            </div>
          </div>
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  </div>
</div>
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwui6315

6



Chapter.6 회원 관리 – 아이디/비밀번호 찾기

아이디/비밀번호 찾기

Id/password 찾기를 누르면 아이디/비밀번호 찾기 페이지로 이동한다.
가입한 이메일을 입력하면 해당 메일로 아이디와 비밀번호를 전송한다.

아이디/비밀번호 찾기

입력하신 이메일로 아이디와 비밀번호를 전달드립니다.

이메일

회원 찾기 완료

해당 이메일로 아이디와 비밀번호가 전송 되었습니다 감사합니다.

copyright© 2015 Nlab. All Rights reserved. blue.naver.com/jwui0215

6



Chapter.6 회원 관리 – 아이디/비밀번호 찾기

아이디/비밀번호 찾기 핵심코드

```
<div class="modal fade" id="myModal" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="myModalLabel" aria-hidden="true" >
<div class="modal-dialog">
<div class="modal-content">
<div class="modal-header">
<button type="button" class="close" data-dismiss="modal"><span aria-hidden="true">x</span><span class="sr-only">Close</span>
<h4 class="modal-title" id="myModalLabel">로그인</h4>
</div>
<div class="modal-body">
<div class="login-form" id="loginForm" name="login_form">
<label>아이디</label>
<p><input type="text" class="span3" name="memberId" id="id" placeholder="ID"></p>
<label>비밀번호</label>
<p><input type="password" class="span3" name="passwd" id="passwd" placeholder="Password"></p>
<div></div>
<label>아이디/비밀번호를 잃어버리셨나요?</label>
<p><a href="/member/search">Id/Password찾기</a></p>
</div>
</div>
<div class="modal-footer">
<input type="button" value="로그인" class="btn btn-primary" id="Login">
<button type="button" class="btn btn-default" data-dismiss="modal">취소</button>
</div>
</div>
```

copyright© 2015 Nlab. All Rights reserved. blue.naver.com/jwui0215

6



Chapter.6

회원 관리 - 아이디/비밀번호 찾기

아이디/비밀번호 찾기 핵심코드

```
<div class="row">
  <div class="col-md-offset-2 col-md-8">
    <div class="page-header">
      <h2 style="text-align:center; color:#ED687C;">아이디/비밀번호 찾기</h2>
      <p style="text-align:center; color:#888;">입력하신 이메일로 아이디와 비밀번호를 전달드립니다.</p>
    </div>
    <div class="well" style="background-color: white; border:none;">
      <form class="form-horizontal" id="searchForm" action="/member/search" method="post">
        <fieldset>
          <div class="form-group">
            <label class="col-xs-3 control-label" style="color:#ED687C; padding-right:40px;">이메일 </label>
            <div class="col-md-6">
              <input type="email" class="form-control" name="email" placeholder="이메일을 입력하세요.">
            </div>
          </div>
          <div class="form-group">
            <div class="col-lg-6 col-lg-offset-2" style="margin-top:10px;">
              <div class="col-md-offset-6 col-md-8">
                <button type="button" id="joinB" class="btn btn-primary">확인</button> &nbsp; &nbsp; &nbsp;
                <a href="/login.html" ><button type="submit" id="joinC" class="btn btn-danger">취소</button></a>
              </div>
            </div>
          </div>
        </fieldset>
      </form>
    </div>
  </div>
</div>
```

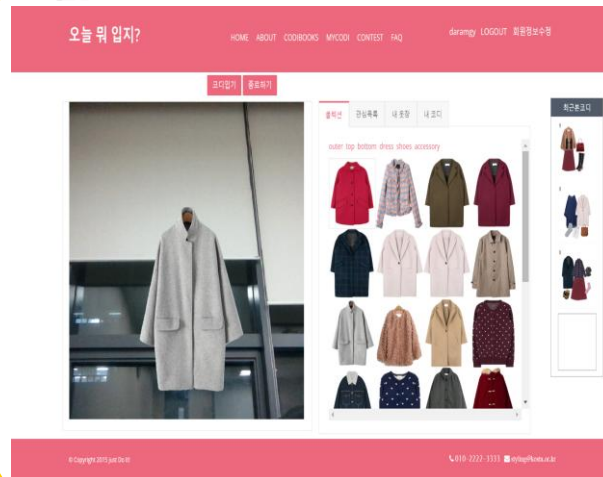
copyright© 2015 Nulak. All Rights reserved. bluevector.com/jwv0315

6



Chapter.6

코디 관리 - 입어보기



코디 관리-입어보기

캔버스에 코디하고 싶은 옷을
드래그 한 후 입어보기를
클릭한다. 코디입기를 클릭
하면 카메라 화면상에 코디를
입어볼 수 있다.

copyright© 2015 Nulak. All Rights reserved. bluevector.com/jwv0315

6



Chapter.6 코디 관리 – 입어보기

코디관리 – 입어보기 핵심코드

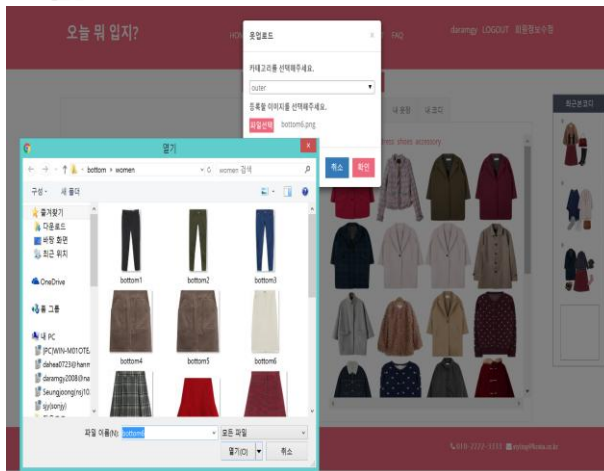
```
var html= "<embed id=\"webcam_movie\" src=\"webcam/webcam.swf\""+
"loop=\"false\" menu=\"false\" quality=\"best\" bgcolor=\"#ffffff\""+
"name=\"webcam_movie\" width=\"550\" height= \"500\""+
"allowscriptaccess=\"always\" allowfullscreen=\"false\""+
"type=\"application/x-shockwave-flash\""+
"pluginspage=\"http://www.macromedia.com/go/getflashplayer\""+
"flashvars=\"&&width=550&height=500&\""+
"server_width=550&server_height=500\">";
```

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/4496315

6



Chapter.6 코디 관리 – 옷 업로드



코디관리-옷업로드

옷 업로드 버튼을 클릭하고
카테고리와 파일을 선택하고
확인을 누르면 업로드 된다.

copyright© 2015 Nubik. All Rights reserved. bluevector.com/4496315

6



Chapter.6 코디 관리 - 옷 업로드

코디관리 - 옷업로드 핵심코드

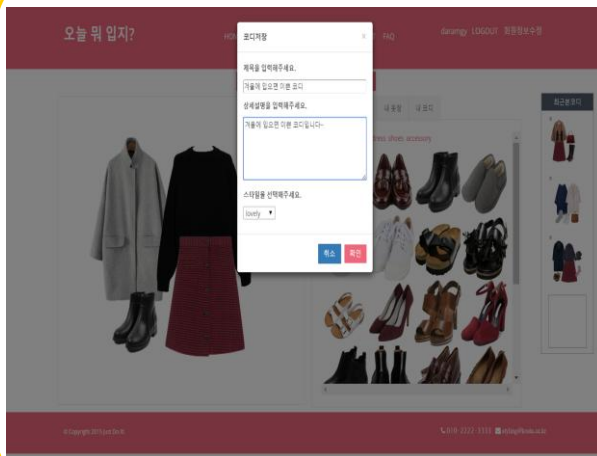
```
String fileName = clothes.getFileData().getOriginalFilename();
File outFileName = new File(
    fsResource.getPath() + clothes.getClothesCategory() + "/women/" + fileName);
FileOutputStream fileOutputStream = new FileOutputStream(outFileName);
fileOutputStream.write(bytes);
fileOutputStream.close();
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/jwae0315

6



Chapter.6 코디 관리 - 코디저장



코디관리-코디저장

원하는 코디를 한 후 코디저장을 누른다. 코디제목과 상세설명, 스타일을 선택한 후 확인을 누르면 저장된다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/jwae0315

6



Chapter.6 코디 관리 – 코디저장

코디관리 – 코디저장 핵심코드

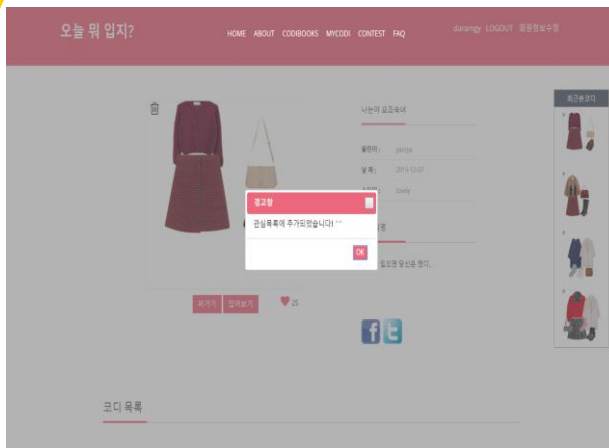
```
var codiPicture;
var dataURL=(canvas.toDataURL("image/png").split(",")[1] );
codiPicture= dataURIToBlob(dataURL);
codiform = $("#codisaveForm")[0];
var fd = new FormData(codiForm);
var count=$("#totalCount").val();
fd.append("fileData", codiPicture,"codiCapture"+count+".png");
fd.append("clothesAttribute", clothesAttribute);
// 서버에 코디정보 보내기
$.ajax({
  url : "/saveCodi",
  processData : false,
  contentType : false,
  type : "post",
  data : fd,
  success : function(result){
    //화면 새로고침
    location.reload(true);
  }
});
```

copyright© 2015 Nulak. All Rights reserved. blue.never.com/jwui0315

6



Chapter.6 코디 관리 – 관심목록



코디관리-관심목록

원하는 코디 또는 옷 상세
페이지에서 퍼가기를 클릭
하면 관심목록에 추가된다.

copyright© 2015 Nulak. All Rights reserved. blue.never.com/jwui0315



Chapter.6 코디 관리 - 관심목록

코디관리 - 관심목록 핵심코드

```
$.ajax({
  url : "/codi/wishregist",
  method: "post",
  dataType: "json",
  data: codiId,
  contentType: "application/json",
  success : function(data) {
    if(data == true){
      $.jQueryAlert("패가기 성공! ^^");
    }
  }
});
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/jwui0315



Chapter.6 FAQ 관리(사용자) - 조회

오늘 뭐 입지?

HOME ABOUT CODBOOKS MYCODI CONTEST FAQ

LOGIN JOIN

아이디/비밀번호를 잊어버렸어요 LOGIN 버튼에서 아이디/비밀번호 찾기를 클릭하세요. 가입시 등록된 주소로 발송드립니다.	1:1문의하기
코디 만들기는 어떻게 하죠?	이메일로문의
관심목록은 어떻게 등록하죠?	카카오톡 문의하기
컨텐츠가 무엇인가요?	대부분의 신청이 있으면 카카오톡 상담을 참고해주세요^^
컨텐츠에 어떻게 참여하나요?	카카오톡 아이디: jundolt
내가 만든 코디는 어디에서 확인 할 수 있나요?	
코디 어떻게 구성하나요?	
입어보기는 어떻게 하나요?	

FAQ(사용자)

관리자가 올린 FAQ 클릭 시

상세 설명으로 넘어감

1:1문의하기 - 이메일로문의

클릭 시 MS Outlook이

실행되며 관리자에게 이메일을

보낼 수 있게 됨

© Copyright 2015 Just Do It

☎ 010-2222-3333 ✉ myling@koto.co.kr

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/jwui0315

6



Chapter.6 FAQ 관리(사용자) - 조회

사용자 FAQ 기능 핵심 코드

```
<!-- 전체 FAQ 조회 -->
<select id="selectAll" resultType="kr.or.kosta.justdoit.styling.faq.domain.FAQ">
    SELECT FAQ_number "faqNumber", FAQ_subject "faqSubject", FAQ_content "faqContent"
    FROM FAQ
    ORDER BY FAQ_number asc
</select>

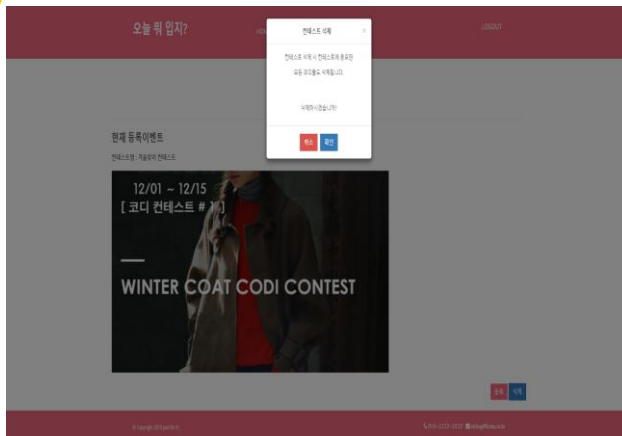
/**
 * 사용자 FAQ화면
 *
 * @param model
 * @return
 */
@RequestMapping(value="/list", method=RequestMethod.GET)
public String faqList(Model model){
    logger.debug("/faq/list 요청 들어옴");
    List<FAQ> list = faqService.list();
    model.addAttribute("list", list);
    model.addAttribute("contentFile", "userfaq/list.jsp");
    return "template";
}
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/javr0215

6



Chapter.6 관리자 관리 - 컨테스트 삭제



컨테스트 삭제(관리자)

관리자가 컨테스트 삭제 버튼을 클릭한다. 참가한 모든 코드를 삭제한다는 팝업을 보여주고 확인을 누르면 컨테스트가 삭제된다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.nulab.com/javr0215

6



Chapter.6 관리자 관리 - 컨테스트 삭제

관리자 컨테스트 삭제 핵심 코드

```
$(function(){
    $('#delContest').click(function(){
        var contestId = $(this).val();

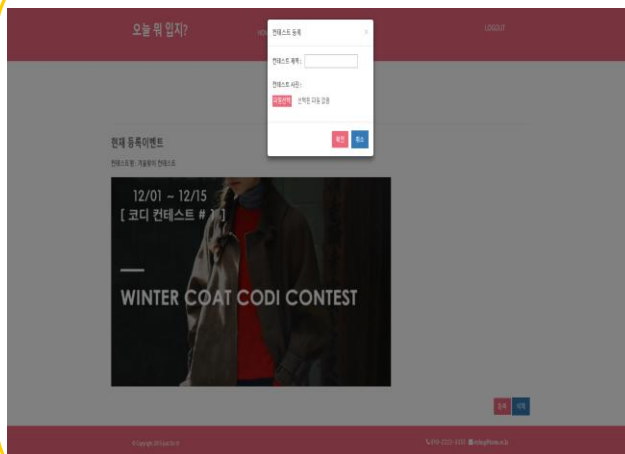
        $.ajax({
            url : "/admin/deletecontestlist",
            method: "post",
            dataType: "json",
            data: contestId,
            contentType: "application/json",
            success : function(data) {
                var contestlist = "";
                contestlist += "<h1 style='text-align: center;'>현재 등록된 컨테스트가 없습니다.</h1>";
                $('#contestN').html(contestlist);
                $('#deleteModal').modal('hide');
            }
        });
        return false;
    });
});
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwae0215

6



Chapter.6 관리자 관리 - 컨테스트 등록



컨테스트 등록(관리자)

관리자가 컨테스트 등록 버튼을 클릭한다. 컨테스트 제목과 파일을 선택한 후 확인을 누르면 컨테스트가 등록된다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. bluewiner.com/jwae0215

6



Chapter.6 관리자 관리 - 컨테스트 등록

관리자 컨테스트 등록 핵심 코드

```
<form class="contest_form" method="post" enctype="multipart/form-data" action="/admin/contestregist" name="contest_form">
<div class="modal-body" id="grade">
  <div class="form-group">
    <label class="control-label">컨테스트 제목 : &nbsp;&nbsp;&nbsp;</label>
    <input type="text" name="contestSubject" id="contestSubject" class="form-control">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label class="control-label">컨테스트 사진 : &nbsp;&nbsp;&nbsp;</label>
    <input type="file" name="fileData" id="fileData" class="filebtn form-control">
  </div>
  <div>
    <span id="message"></span>
  </div>
</div>
<div class="modal-footer">
  <input class="btn btn-text btn-default" id="writeb" type="submit" value="확인">
  <input class="btn btn-text btn-primary" id="cancelb" type="button" data-dismiss="modal" value="취소" style="color: #fff">
</div>
</form>
```

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.never.com/jwae0215

6



Chapter.6 관리자 관리 - FAQ 등록

FAQ

제목

내용을 입력하세요.

확인

Copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.never.com/jwae0215

FAQ 등록(관리자)

관리자가 FAQ 등록 버튼을 누르면 FAQ 글쓰기 화면으로 이동한다. 제목과 내용을 쓴 후 확인을 누르면 등록된다.

copyright© 2015 Nulab. All Rights reserved. blue.never.com/jwae0215



관리자 FAQ 등록 핵심 코드



6

FAQ 삭제(관리자)

관리자가 FAQ 삭제 버튼을

누르면 FAQ가 삭제된다.



Chapter.6 관리자 관리 - FAQ 삭제

관리자 FAQ 삭제 핵심 코드

```
$(function(){
    $(document).on('click','button',function(){
        var FAQNumber = $(this).val();

        $.ajax({
            url : "/admin/deletefaqlist",
            method: "post",
            dataType: "json",
            data: FAQNumber,
            contentType: "application/json",
            success : function(data) {
                var number;
                var subject;
                var content;
                var count;
                var faqList = "";

                $.each(data, function(){
                    number = this.faqNumber;
                    subject = this.faqSubject;
                    content = this.faqContent;
                    count = this.faqHitcount;
```

www.nhantriviet.com 2015 Nttak All Rights reserved. Nttak, nttak.com/ Java0215

Chapter

7

주요 이슈 및 해결책



www.nhantriviet.com 2015 Nttak All Rights reserved



Chapter.7 주요 이슈 및 해결책

드래그

- 문제점 : 코디 옷 드래그 시 리사이즈를 할 수 없거나 옷장에 있는 옷이 그대로 캔버스에 이동시키는 현상 발생
- 해결책 : 클래스를 3가지로 분리해 이미지를 관리, clone 메소드를 통해 옷만 이동시키고 각각의 클래스에 드래그 및 리사이즈를 할 수 있게 jQuery-UI API를 적용

입어보기

- 문제점 : 코디 입어보기 버튼 클릭 후 카메라 작동 시 캔버스에 있던 코디가 사라지는 현상 발생
- 해결책 : 캔버스에 있는 코디를 저장하고 코디 입어보기 버튼을 통해 카메라에 코디를 추후 생성

copyright© 2015 Nttak. All Rights reserved. bluevector.com/jquery3215



Chapter.7 주요 이슈 및 해결책

날씨API 적용

- 문제점 : API 사용이 익숙하지 않아 적용이 어려움, 온도에 따른 코디를 동적으로 가져오는 문제 발생
- 해결책 : API를 숙지하고 상황에 따른 DB를 구축해 온도에 따라 동적으로 코디를 가져와 추천코디 화면 출력

Ajax 페이징

- 문제점 : ajax 후 html 메소드를 통해 페이지 부분을 다시 쓸 경우 클릭이 되지 않거나 클래스가 적용되지 않는 문제 발생
- 해결책 : 기존의 클릭이벤트 메소드에서 \$("body").on 메소드를 통해 페이지네이션을 다시 적용.

copyright© 2015 Nttak. All Rights reserved. bluevector.com/jquery3215



Chapter.7 주요 이슈 및 해결책

내가 본 코디 적용

- 문제점 : 쿠키에 저장한 코드를 내가 본 코디부분에 출력하는 과정에서 동일한 코드를 연속해서 보았을 때 연속으로 코디가 출력되는 현상 발생
- 해결책 : 쿠키에 있는 코드를 검색해 같은 코디가 있을 경우에는 쿠키에서 삭제하고 쿠키배열을 선언 후 맨 앞으로 해당 코디 이동해서 출력

copyright© 2015 Nihak. All Rights reserved. Minion.com/Java0215

Chapter

8

프로젝트에서 배운 점



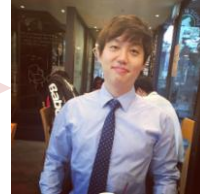
copyright© 2015 Nihak. All Rights reserved

8



Chapter.8 프로젝트에서 배운 점

한 달이라는 시간이 정말 짧게 느껴질 정도로 정신없이 지나갔던 것 같다. 어느 프로젝트나 그렇듯이 프로젝트 설계가 구현보다 더 중요하던 걸 느꼈으며, 적당한 작업분배를 통해 프로젝트가 끊임없이 앞으로 나아가게 해야겠다는 걸 느꼈다. 또한 ajax부분이 많이 부족했었는데 이번 프로젝트를 통해 한층 더 성장했음을 느낄 수 있었다.



수료 프로젝트를 하면서 내가 원하는 웹 사이트를 직접 구현을 하고 지금까지 배웠던 것을 복습할 수 있던 기회였습니다. 전까지는 그저 이용만 하던 웹 사이트 였는데 직접 구현을 하니 신기하고 웹 사이트를 이용할 때마다 프로젝트기간 동안의 일들이 생각납니다. JAVA를 처음 배웠기 때문에 부족한 점이 많았는데 팀원들 덕분에 프로젝트를 잘 마무리 할 수 있었습니다. 팀원들에게 감사드리고 모두 수고하셨습니다~~

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.nook.com/jour0315

8



Chapter.8 프로젝트에서 배운 점

자바의 'System.out.println'도 모른 채 Kosta에 들어오게 되었다. 전혀 진도를 따라가지 못해 그만 두고 싶었고 자괴감도 많이 들었는데 선생님께서 종종 "처음엔 원래 그런 거다. 네가 무능한 게 아니다." 라고 해 주시며 용기를 주셨다. 지금도 많이 부족한 건 사실이지만 지금은 메소드와 쿼리 문도 짜고 게시판도 만들 수 있게 되었다. 첫 팀 프로젝트인 채팅 프로젝트를 할 때 보단 훨씬 팀에 도움이 된 것 같다. 6개월의 시간을 헛되이 보내지 않아 뿌듯하다.



6개월 동안 배운 내용이 대학 4학년동안 배운 것보다 많은 것 같아 보람찬 휴학생생활을 한 것 같다. 처음 수업을 들을 땐 따라갈 수 있을까 걱정이 많았지만 좋은 선생님과 팀원들 덕분에 잘 따라갈 수 있었다. 세번의 팀 프로젝트를 하면서 가장 크게 느꼈던 건 팀원과의 의사소통과 배려가 실력보다 중요하다는 것이다. 모자란 점이 많았지만 많은 것을 배우고 그만큼 성장한 것 같아 나와 모두에게 고맙다.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue.nook.com/jour0315



Chapter.8 프로젝트에서 배운 점



처음에 여기 오기 전에는 기업에 가면 내가 어떻게 회사에 가서 코딩을 하지 이런 생각을 갖고 있었는데 여기서 배움과 많은 프로젝트를 통해 이제는 회사에 가면 코딩을 할 수 있겠다 라는 자신감을 얻게 되었습니다. 이번 프로젝트를 통해 배웠던걸 거의 다 써본 것 같아서 뿌듯했고 좋은 사람들을 만나서 정말 좋았고 팀 프로젝트는 팀과의 의사소통이 중요하다는 것을 팀 프로젝트를 통해 깨달았으며 무사히 프로젝트를 마치게 되어 좋았습니다.

copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue@nook.com/jwuk0215



Chapter.8 프로젝트에서 배운 점

처음 수료 프로젝트를 시작하기 전 조원들과 기술을 떠나 아이디어만 내어 진행하게 되었습니다. 6개월 동안 KOSTA에서 배운 내용을 토대로 프로젝트를 진행하면서 어려운 점도 있고, 의견이 맞지 않는 점도 있었지만 잘 이겨내어 대망의 수료 프로젝트를 완성 하게 되었습니다. 전공자여도 비전공자와 같은 실력으로 들어와 아무것도 하지 못하였지만 멋진 선생님의 가르침을 통해 좋은 친구, 동생, 형들과 같이 즐겁게 배워 처음보다 조금 더 나은 실력이 된 것 같습니다. 짧지만 긴 6개월 동안 한 조의 조장으로 부족한 리더쉽으로 조원들과 즐기고 배우며 성장하였습니다. 부족한 저를 앞에서 도와준 우리 조원들에게 감사하다는 말을 전하고 싶습니다. 수료 후 좋은 직장에 취직하여 멋진 개발자가 되길 바랍니다. 감사합니다. 수고하셨습니다.



copyright© 2015 Nook. All Rights reserved. blue@nook.com/jwuk0215



Chapter.8

단체사진



copyright© 2015 Nisak All Rights reserved blog.naver.com/jiwon8315



Thank you

copyright© 2015 Nisak All Rights Reserved blog.naver.com/jiwon8315

Good bye