**추상클래스란?**  
- 의도된 불완전한 클래스!   
- 클래스를 불완전하게 하는 법, 메서드 몸체없이 정의  
- 사용이유: 클래스 정의 시, 그 내용을 확정지을 수 없거나 확정지어서도 안되는 경우  
 즉 계획 단계에서 사용될 수 있는 클래스!!

**인터페이스란?**  
- 기능만을 보유한 객체, 클래스가 아니므로 현실의 다중성을 반영하기에 너무나 적절하다!

**Extends, implements = is a ( very important)  
- A extends B = A와 B는 같은 종류의 자료형  
- A implements B = A와 B는 같은 종류의 자료형**

**상수란?**상수 = 숫자(현실)  
전산에서의 상수란 프로그램이 종료될 때까지 그 값이 변하지 않고 유지되고 있다면 상수라 한다.  
따라서 상수가 될 수 있는 것들은 자바의 모든 자료형 숫자, 문자, 논리값, 객체!!  
**public final static int X = 5 (상수는 대문자로 하는 것이 약속이다)**

**GUI API 지원한다!**윈도우 🡪 window 🡪 Frame!  
BorderLayout(O)  
FlowLayout(O)  
GridLayout  
GridBagLayout  
CardLayout