**GUI**  
- 어플리케이션을 그림으로 구현하는 방식 / 윈도우 프로그래밍,  
**CLI(Command Line Interface)**  
- Dos, SQLPlus  
결론: 자바언어도 윈도우 프로그래밍을 지원!!

**GUI컴포넌트 분류**Container: 남을 포함하는 컴포넌트 / JFrame / JPannel / Applet  
Visual Component: 포함 당하는 컴포넌트

**레이아웃 관리자  
:** 모든 컴포넌트는 자신의 몸체에 컴포넌트들을 어떻게 배치할지를 고민하므로, 5가지 유형의 배치관리자가 지원된다!  
JFrame: 디폴트 - BorderLayout  
JPanel: 디폴드 - FlowLayout  
Applet: 디폴트 – FlowLayout  
- Frame 내에서의 부분적 레이아웃 적용하기 위해선 JPannel을 이용해야한다!

**이벤트**Click 🡪 Action / 주의, Action은 Click을 버튼에만 부여할 수 있는 것이 아니다!  
html도 click을 button에만 적용하지 않았다.

**이벤트 처리과정  
API Document,**- 수 많은 클래스가 저의 되고 있다.  
  
자바객체 유형  
1단계) 객체의 종류를 파악하라  
일반클래스 / 추상클래스 / 인터페이스   
  
2단계) 생성하는 방법을 결정하라  
일반클래스 **new** 한다(따라서 생성자를 보러 간다)  
추상클래스 **자식에서 완성한 후, 자식을 올린다**  
인터페이스 **자식에서 완성한 후, 자식을 올린다**  
  
3단게) API 각종 메서드 적용!