**자바의 그래픽 처리**- 주체(화가) : 컴포넌트  
- 행위: paint() 메서드  
- 그래픽스타일 : Graphics  
 g.draw  
- 개발자가 손 대지 말아야 할 컴포넌트  
: JButton, JTextField, Checkbox….  
- 개발자가 손 대야 할 경우  
: 텅 빈 컴포넌트 / Canvas, JFrame, JPanel(보통 패널이나 캔버스에 그려서 프레임에 얹힌다!)

**내부 익명 클래스**- 클래스 안에 선언할 수 있는 이름없는 클래스  
- 언제쓰나? .java 소스로 분리시켜 놓기에는 억울한 경우! / 재사용성이 떨어지는 경우!