**컬렉션 프레임웍(Collection Framework)  
:** 컬렉션 프레임웍에서 수집, 모음의 대상은 객체이다.  
java.util  
**순서 있는 객체를 처리하는데 유용한 List  
ArrayList**(거의 배열과 흡사) / 크기가 동적 변경된다! / 처리 할 데이터는 객체에 한정된다!  
: **ArrayList**에 숫자를 넣고 싶다면?  
- 원칙: 숫자를 객체화 시켜야 한다!! ex) 3 🡪 new Integer(3);  
- 예외: 자동으로 객체화 시켜준다! (Auto Boxing)

**순서 없는 객체를 처리하는데 유용한 Set  
HashSet** 구현  
모든 요소를 출력하려면 일렬로 늘어뜨려야 한다!  
Iterator / Enumeration  
**hasNext( )** : 다음 요소의 존재여부를 true / false 로 알려줌!  
반복문의 범위 설정 가능!!  
**next( )** : 각 요소를 접근할 수 있는 메서드 / 호출 할 때 마다 요소의 순서대로 접근, data 추출!

**순서 없이 key와 value의 한 쌍으로 모아진 데이터를 처리하는데 유용한 Map**Key 값을 추출하여 Set화 한다! 그리고 Iterator!

**JTable**

개발방법 이론이 반영되어 있다!  
디자인과 로직은 분리시켜 개발해야 한다! (유지보수성이 좋아진다!)