**Stream(흐름)**  
- 현실: 대상이 물  
- 전산: 대상이 데이터  
- 방향: 절대적? 상대적? / **실행중인 프로그램을 기준**으로 한다!  
 **입력:** 데이터가 들어오면 입력 / **출력:** 데이터가 나가면 🡪 **IO  
-** 주변의 스트림을 이용한 예  
 : 파일복사, 바코드 리더기, 모니터, 프린터, 마우스 등  
- java.io패키지에서 스트림 지원!

**Exception(예외: 정상 수행이 될 수 없는 예외적 상황)**실행 시, 에러 가능성이 다분한 코드영역은 try문으로 감싸고 이 영역에서 에러 상황이 발생하면 원칙상 프로그램의 비정상종료가 발생하게 된다! 따라서 비정상종료를 방지하기 위한 블록인 catch문을 마련하여 실행부로 하여금 정상수행을 유도!

catch문에서 작성할 내용은?  
정상수행을 유도해 내거나, 비정상 수행의 원인공지!

**프로그램에서 발생할 수 있는 예외상황은 Sun에서 정해 놓은 것만 예외다!**🡪 예외가 발생하면 JVM의 메모리영역에는 해당 예외객체가 올라오고, catch(예외객체)  
e.printStackTrace();