**JTable**  
- View Controller Model 방법론이 반영된 컴포넌트  
 View : JTable은 껍데기에 불과함  
 Model : 개발자가 작성하면 된다!  
 TableModel : JTable에게 보여질 정보를 제공함

**스트림(흐름)**데이터의 흐름  
**1. 방향성에 따라**실행 중인 프로그램을 기준!  
- 입력  
- 출력  
**2. 처리방법**- 1byte씩 이해 : 바이트기반(기본 스트림)  
영문자 처리, 모든 스트림 처리 시 사용가능!  
- 2byte씩 이해 : 문자기반 스트림  
한 문자씩 입력되므로, read() 빈번하게 발생!!  
- 버퍼처리된 스트림 : Buffered 접두어  
입력이 표시되기 전까지 입력을 일으키지 않고, 메모리의 버퍼라는 임시공간에 모아둔다!  
입력 행위가 빈번하지 않다!!

쓰레드 : 하나의 프로세스 내에서 독립적으로 실행될 수 있는 세부실행단위!!  
- 멀티쓰레드