1. 자바의 개발 플랫폼  
   javaSE : 응용프로그램(실행할 수 있는 코드가 반드시 유저 PC)  
   javaEE : 기업용 어플리케이션(웹)  
   javaME : 임베디드 어플리케이션 🡪 안드로이드로 대체!!
2. JDK와 JRE란 무엇이고 차이점?  
   : 개발환경 실행환경!
3. 자바와 자바스크립트의 차이점

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Java | Javascript |
| 컴파일 | O | X |
| 속도 | O(컴파일언어) | X(인터프리터언어) |

1. 컴파일이란?  
   원본소스를 기계어로 변환하는 과정
2. 자바 슬로건인 Write once run anywhere의 의미는?  
   한번 작성된 자바 프로그램은 해당 플랫폼에 독립적으로 수행될 수 있다.  
   (os 종류에 상관없이 돌아간다!)
3. 바이트코드와 자바가상머신  
   바이트코드란? .class 를 의미하며 오직 JVM만이 해석 가능!  
   Java Virtual Machine: 자바코드해석 및 메모리를 관리하는 소프트웨어
4. 환경변수란 무엇이고 사용목적은?  
   os에 등록하여 사용할 수 있는 변수를 의미하며 특히 path라는 변수에는 os가 가동되고 있는 한 언제든 접근이 가능한 전역데이터를 등록할 수 있다.  
   어느 위치에서건 등록된 경로를 참조할 수 있다!
5. 자료형이란 무엇이고, 자바의 자료형의 종류 및 크기는?  
   데이터의 종류를 의미하며 종류를 구분하는 이유는 메모리에 차지할 데이터의 용량을 결정하기 위함이다!!   
     
   문자: char(2)  
   숫자: 정수: byte(1)<short(2)<int(4)<long(8)  
    실수: float(4) < double(8)  
   논리값: Boolean(1)