<문법정리>

1. 변수선언: 일거리 제공(메모리에 올리기 / 숫자, 문자, 논리값)  
   - 데이터의 생명력  
   : 전역변수, 지역변수
2. 연산자: 데이터를 어떻게 처리할지 결정하는 부호
3. 제어문: 실행부 제어  
   - 조건문: 특정영역을 원하는 조건에 따라 수행할지 여부  
   - 반복문: 특정영역을 원하는 횟수만큼 반복수행을 결정  
    1) for – 범위를 숫자형으로 알 경우 유리!  
    2) while – 범위를 알 수 없는 경우에 유리!
4. 배열:  
   - 현실: 사물이 순서를 가지며 나열돼 있는 상태  
   - 전산: 데이터가 순서를 가지며 나열돼 있는 상태(메모리에)
5. 함수: 재사용성이 높은 코드집합에 이름을 붙여 필요할 때 호출하여 사용할 수 있는 단위