**C, java, c#, VB…delphi….**  
  
기초문법!  
1. 변수선언: 컴퓨터에게 먹이주기, 메모리에 올리자!  
2. 연산자: 메모리에 올라온 데이터를 어떻게 처리할지 결정!  
 삼항연산자(단 두 가지 경우의 논리만 처리)  
3. 조건문? 특정 영역을 조건에 따라 수행할지 여부를 결정해주는 문장, 결국 실행부 제어임!

\*\*제어문\*\*

1. 조건문 if, else, else if 문
2. 반복문 for문,  
   for(var i=(); i<=() ;연산)  
   실행문….

* **Event (자바에서의 이벤트는 브라우저에서 일어날 수 있는 사건)**Click  
  onKeyDown: 키보드 누를 때,