**<5일차>**

1. 변수
2. 연산자
3. 제어문 (실행문)  
   1) 조건문  
   2) 반복문: for, 시작과 끝을 수치 값으로 알고 있다면,  
    while, 범위를 표현 시 편하다!
4. 함수  
   1) 매개변수 function something( ){ }  
   🡪 외부에서 함수를 호출했을 때, 변수 입력!!
5. Return: 실행부로 하여금 호출한 곳으로 되돌아 가라는 명령