<9일차>  
0. 절차지향언어  
1. 객체지향언어(객체중심적 사고방식을 표현한 언어) // 협업이 가능하게 된다!!  
: 프로그래머가 빨리 퇴근하기 위해서!

객체=사물  
객체지향언어는 현실에 존재하는 사물 및 개념까지도 표현할 수 있다.  
눈에 보이는 것들 뿐 아니라, 추상적 개념까지도 가능하다!  
모든 사물인 명사는 형용사, 동사로 밖에 표현 되지 않는다.  
ex) 꽃이 핀다 – 동사!  
  
  
<순서>  
1. 현실분석  
: 현실에 존재하는 모든 사물은 명사로 표현될 수 있고, 명사의 분석은 **상태 or 동작**으로 분석된다!

2. 전산으로 반영  
- 사물: 클래스(객체)  
class 꽃 {   
 상태(변수) 변수는 값이기 때문에 상태는 변수가 적절하다.  
 동작(함수) 상태에 움직임을 주기 위해선 함수가 적절하다.

}