

5장 백트래킹

N - queens problem
O(n!)

N-queens problem

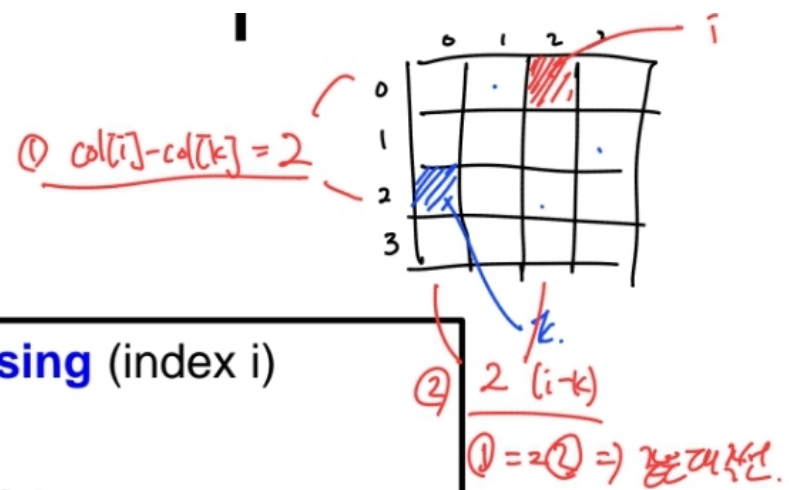
```
void queens( index i) {
    index j;

    if (promising(i))
        if (i==n)
            system.out.print ( col[1] .. col[n] )
        else
            for (j=1; j<=n; j++) {
                col[i+1] = j;
                queens(i+1) ;
            }
}
```

□ N-queens problem

```
public static boolean promising (index i)
{
    index k;  boolean switch ;

    k = 1;
    switch = true ;
    while (k<i && switch) {
        if (col[i]==col[k] || abs(col[i]-col[k]) == i-k)
            switch = false ;
        k++;
    }
    return switch ;
}
```



coi

coi	
coi	2
coi	4
coi	3
coi	1

queens 메서드에서는 dfs 방식으로 queens을 호출하고 현재 실행중인 노드들을 col에 저장한다.

같은 열, 같은 대각선이면 promising하지 않다.

i가 층(행, 레벨)이고 k가 열에 해당한다.

Top - level call queens(0)

coi[i]는 현재 담기는 값과 coi[k]는 이전에 담겨있는 값이 같은지(같은줄인지) or 대각선으로 같은지 확인

그래프 컬러링

$O(M^V)$ - M 은 색상의 수, V 는 칠할 공간

The m-coloring problem

```
public static void m_coloring(index i)
{
    int color ;

    if (promising(i) )
        if (i==n)
            system.out.print( vcolor[1] .. vcolor[n] )
        else
            for (color=1; color<= m; color++) {
                vcolor[i+1] = color ;
                m_coloring(i+1) ;
            }
}
```

```
public static boolean promising(index i)
{
    index j ; bool switch ;

    switch = true;
    j = 1;
    while (j < i && switch) {
        if ( W[i][j] && vcolor[i] == vcolor[j] )
            switch = false ;
        j++ ;
    }
    return switch ;
}
```

$W[i][j]$ 는 i 와 j 가 연결되어있는지 true or false로 되어있음.

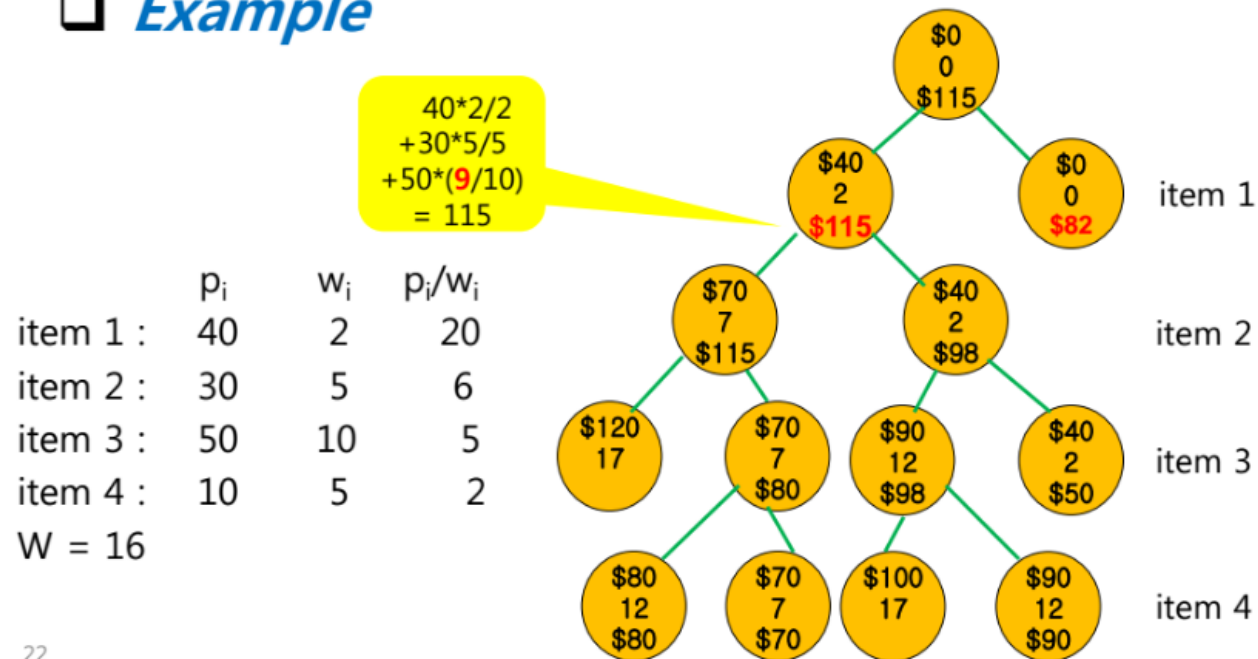
i 와 j 가 연결되어있고 ($W[i][j] == true$) i 와 j 가 같은 색이면 false를 반환한다.

25분부터 보면 이해 잘됨.

0-1ナップ색을 백트래킹

$O(2^n)$

□ Example



22

```
public static void knapsack(index i, int profit, int weight)
{
    if ( weight <= W && profit > maxProfit ) {
        maxProfit = profit ;
        numBest = i ;
        bestSet = include ;
    }

    if (promising(i)) {
        include[i+1] = "yes" ;
        knapsack(i+1,profit+p[i+1],weight+w[i+1]);
        include[i+1] = "no" ;
        knapsack(i+1,profit, weight);
    }
}
```

include[i+1] = "yes"로 했으니 i+1 아이템 을 사용한다는 의미이다.
따라서 profit과 weight에 각각 p[i+1], w[i+1]을 더해준다.

```
public static bool promising(index i) {
    index j,k ; int totWeight ; float bound ;

    if (weight >=W) return false ;
    else {
        j = i+1 ; bound = profit ; totWeight = weight ;
        while ( j<=n && totWeight + w[j] <= W ) {
            totWeight = totWeight + w[j] ;
            bound = bound + p[j] ;
            j++ ;
        }
        k = j ;
        if (k <= n)
            bound=bound+(W-totWeight)*p[k]/w[k];
        return bound > maxProfit ;
    }
}
```

`return bound > maxProfit` 만약 promising 안에서 구한 bound가 현재 저장된 maxProfit보다 작다면 (조건이 false라면) 아무리 지지고 볶아도 해당 동선에 서는 maxProfit보다 높게 나올 수 없으므로 계산하지 않는다.