

# Cvičení 1

**Kvíz:** Jakou množinu mohou (v závislosti na hodnotách  $a_1, a_2, a_3, b$ ) tvořit body  $(x_1, x_2, x_3)^T$ , které splňují rovnost  $a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 = b$ ?  
(pracujeme v reálných číslech, zakroužkujte *všechny* správné možnosti)

- |                     |                                 |
|---------------------|---------------------------------|
| (a) prázdná množina | (d) přímka                      |
| (b) bod             | (e) rovina                      |
| (c) úsečka          | (f) celý prostor $\mathbb{R}^3$ |

**Úloha 1.** Vyřešte soustavu rovnic:

$$x + 2y = 4$$

$$x + y = 3$$

**Úloha 2.** Nalezněte všechna řešení  $(x, y)$  následující soustavy.

$$2x + 3y = 4$$

$$-6x - 9y = -12$$

**Úloha 3.** Nalezněte všechna řešení  $(x, y, z)$  následující soustavy.

$$x + 2y + z = 2$$

$$y + z = 1$$

$$x + y = 1$$

**Úloha 4.** Určete průsečík roviny

$$\rho : 2x + 4y - 3z + 1 = 0$$

a přímky

$$p : (x, y, z) = (0, 3, -1) + t \cdot (1, -1, 2) (t \in \mathbb{R}).$$

**Úloha 5.** Matěj zjistil, že jeho soustava lineárních rovnic má řešení  $(2, 0)^T$  a  $(5, 3)^T$ . Jak mohla vypadat Matějova soustava? Jak mohla vypadat množina všech řešení?

**Úloha 6.** Mějme rovinu danou body  $(2, 3, 3)$ ,  $(3, 4, 3)$  a  $(1, 3, 2)$ . Jak ji můžeme zapsat rovnici?

**Úloha 7.** Najděte soustavu lineárních rovnic se zadáným řešením.

- (a)  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = t \cdot (-2, 1, 0, 0)$ ,  $t \in \mathbb{R}$ ,
- (b)  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (1, 2, 3, 4) + t \cdot (-2, 1, 0, 0) + s \cdot (0, 0, 1, 1)$ ,  $t, s \in \mathbb{R}$ .

**Úloha 8.** Vyřešte soustavu s parametrem  $a \in \mathbb{R}$ .

$$\left( \begin{array}{ccc|c} a & 1 & 1 & 1 \\ 1 & a & 1 & 1 \\ 1 & 1 & a & 1 \end{array} \right)$$

**Úloha 9.** Vyřešte soustavu lineárních rovnic s různými pravými stranami.

$$\left( \begin{array}{ccc} 0 & 2 & -3 \\ 1 & -5 & 4 \\ -3 & 1 & 2 \end{array} \right), b_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -3 \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} -9 \\ 13 \\ -3 \end{pmatrix}, b_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ -15 \end{pmatrix}.$$

Jak to dělat co nejfektivněji?