

שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה



קצת על הקורס

- 1. מבנה הקורס
- ערגולים + הרצאות ✓
 - ע הגשת פרויקט ✓
- עבודה בקבוצות של עד 5 סטודנטים ✓
 - ע פורום ✓
 - 2. מבנה תרגולים:
 - ✓ חובת הגשה של 8 מטלות
- רגשת מטלות כיתתיות בסוף השיעור ✓
 - עבודה בזוגות בלבד ✓
 - 3. שעת קבלה



שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה

תרשים נסיבות השימוש (Use Case Diagram), ודרישות



Use Case Diagram & Description





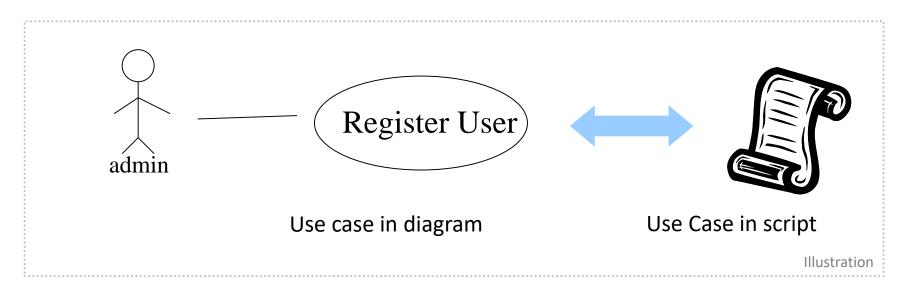
המטרה: ניתוח ואפיון דרישות פונקציונאליות של המערכת

- זיהוי פונקציונאליות מה המערכת עושה ולא את סדר √ הפעולות
 - ✓ הגדרת גבולות המערכת
 - זיהוי משתמשי המערכת ✓
 - ✓ הגדרת תרחישים ותגובות
 - ירמודל משמש כ**"הסכם**" בין בעלי העניין למערכת לגבי התנהגותה

כולל Use Case



- 1. דיאגרמה (Use case model) המתארת מבט-על בהקשר של התנהגות המערכת מנקודת הראות של השחקנים.
- Use Case) מסמך הכולל הגדרה מפורטת Document) של כל UC של כל

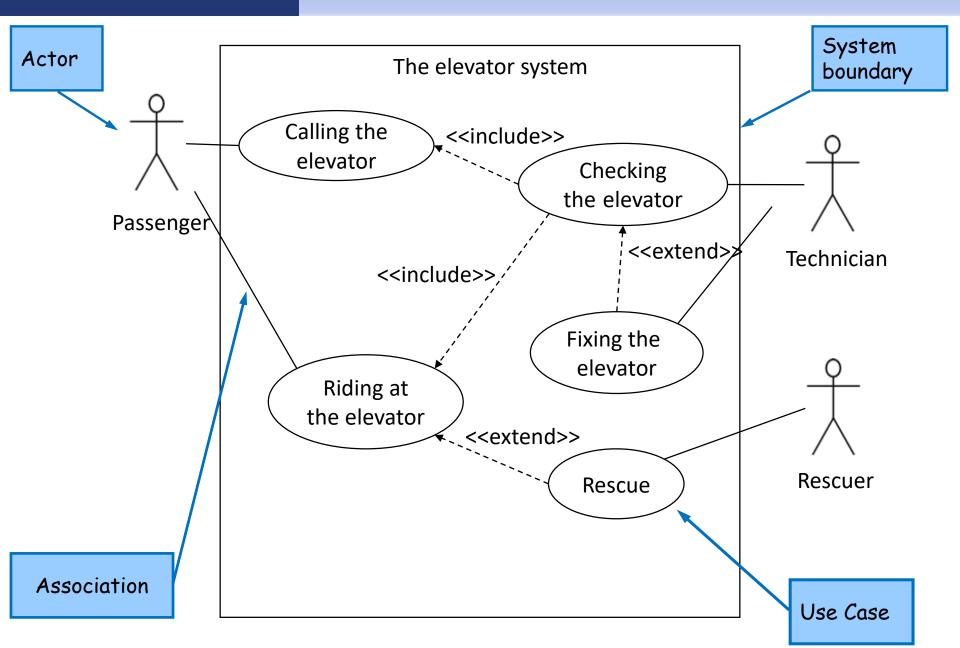




- 1. **המערכת (system)**: גבולות גזרה של המערכת המפותחת
 - 2. שחקן (actor): משתמש בפועל של המערכת
- 3. **תרחיש במערכת (use case):** אוסף פעולות עבור השגת מטרה
 - 4. **קשר אסוציאטיבי (association):** מקשר בין השחקן לבין תרחיש במערכת



Use Case דוגמא פשוטה לתרשים





המערכת (system): גבולות גזרה של המערכת המפותחת

מערכת מעליות



שחקן (actor): משתמש בפועל של המערכת

- הוא בעל ענין במערכת או נציג שלו
- יכול להיות תפקיד או מערכת חיצונית
 - :מסומן ע"י





תרחיש במערכת (use case): אוסף פעולות עבור השגת מטרה

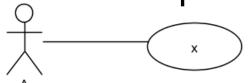
- החל מ- 2 UML ממדלים גם תרחישים שהמערכת יוזמת ובלבד שהם לטובת בעל ענין
 - :מסומן ע"י





קשר אסוציאטיבי (association): מקשר בין השחקן לבין תרחיש במערכת

ניתן לבצע קשר זיקה use case • בין שחקן ל

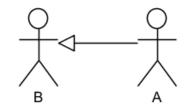


אם x משתתף בתרחיש A במערכת •

• בין שחקנים ניתן לבצע קשר הכללה

יכול לבצע את כל B יורש משחקן A יורש משחקן •

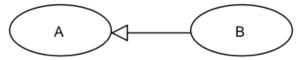
יכול לבצע B התרחישים ששחקן



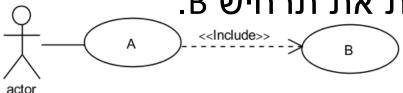


קשר אסוציאטיבי (association): מקשר בין השחקן לבין תרחיש במערכת או בין שני תרחישים Use cases בין לבצע:

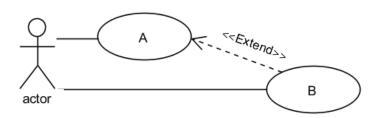
את התנהגותו B את התנהגותו + קשר הכללה – תרחיש



.B כוללת את תרחיש – include קשר - קשר

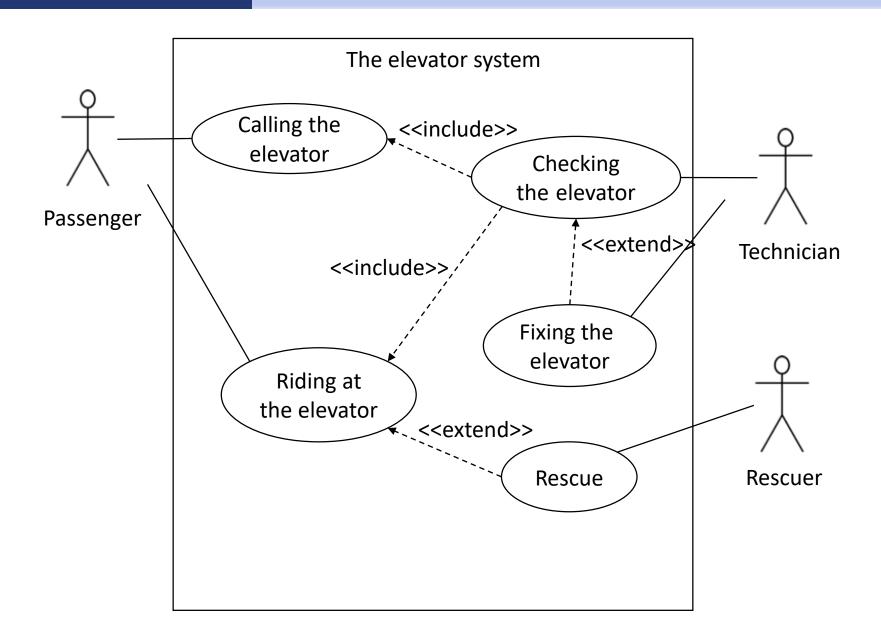


.A תרחיש B מרחיב את תרחיש - extends אשר •





Use Case דוגמא פשוטה לתרשים





- ערות שמשתדלים לתת שמות משמעותיים לכל vse case עדיין לא ברור מהתרשים מה כל Use case מבצע ומה כל Use case ומה כל
- ✓ הלקוח לא תמיד מבין את הדיאגרמה והכוונה העומדת use case שלחורי ה use case, ולכן את תרשים ה use- cases יש ללוות בתיאור מילולי.



שם ה- use case כפי שמופיע בתרשים	זיהוי
הקשורים לפונקציונאליות	primary and) Actors (secondary
האירוע הגורם להתחלת הביצוע	Trigger
תנאים מקדימים לביצוע	Pre-condition
תוצאות של סיום מוצלח	Post-condition
אינטראקציה אידיאלית	תרחיש ראשי
תרחיש חלופי	הסתעפות



נסיעה במעלית	זיהוי
נוסע, טכנאי	Actors
הנוסע נכנס למעלית ורוצה להגיע לקומה מסוימת	Trigger
מעלית בקומת המוצא/הזמנה בכיון הרצויהדלתות פתוחות	Pre-condition
מעלית פתוחה נמצאת בקומה אליה רצה להגיע הנוסע (יעד)	Post-condition
 הדלת נסגרת מעלית נוסעת המעלית מגיעה לקומה המבוקשת דלת המעלית נפתחת כפתור הקומה כבה 	תרחיש ראשי מוצלח
<u>חלופה</u> בצעד 3: עצירה בקומת ביניים (המעלית הוזמנה ע"י מישהו נוסף) 3א1. חזרה על שלבים 2 עד 6	הסתעפות



במסגרת הקורס הזה נשתמש בתצוגה הבאה:

Use Case Description Template:

Use Case (UC1) : <Name>

Actor: <Actor's Name>

Precondition: <must happen before Use Case starts>

Flow of events (including exceptions): < sequences of events>





Requirements

סוגי דרישות



- י דרישות מתחלקות לשני סוגים: ✓
- (Functional Requirements) דרישות פונקציונאליות
 - פונקציות יסודיות של המערכת ושירותי מערכת
 שהמשתמש מצפה שיתבצעו על ידי המערכת.
 - המלצה לניסוח דרישות פונקציונאליות:
 - "... המערכת מאפשרת"√
 - Non-Functional) דרישות לא פונקציונאליות (Requirements
 - אילוצים על המערכת: אמינות, ניידות, בטיחות, ביצועים ועוד.
 - ✓ לשני מוצרים יכולים להיות בדיוק אותה פונקציונאליות אולם המאפיינים של כל אחת יכולים ליצור שני מוצרים שונים לגמר





בעת סיווג הדרישות:

- יש לחלק את הדרישות לדרישות פונקציונאליות ולא √ פונקציונאליות
- יש לפרק משפטים ארוכים לדרישות בדידות/אטומיות ✓
 - ✓ ארגנו את הדרישות בטבלת דרישות, יש להשתמש בתבנית הבאה:

סוג דרישה	זיהוי
(FR or NFR)	
	1
	2
	3
	4
	5
	6



<u>Use Case Name:</u> Add a customer to the TS

Actors: Customer (primary)

Pre-Conditions: Customer is not already in the TS

Flow of events:

- 1. Customer requests to register to the TS
- TS presents a form for entering the customer details: name, e-mail, desired account name and desired password.
- 3. The customer enters the required details and calls for saving.
- TS validates the supplied information, checks that there is no existing customer with the supplied account name.
- 5. TS prompts for confirmation
- 6. Customer confirms
- 7. TS creates new customer account and updates its database accordingly.



דרישות – דוגמא (המשך):

Variations:

4a. There is already a customer with the same account name in the TS.

4a1. TS offers the customer to enter another account name.

4a2. Continue as specified in description from 3

6a. Customer does not confirm

6a1. TS continues to item 2 without clearing the details entered by customer

Exceptions:

3a. Customer cancels the operation

3a1. No changes made to the TS

ניתן להוסיף לקוח חדש



Use Case Name: Add a customer to the TS

Actors: Customer (primary)

Pre-Conditions: Customer is not already in the TS

Flow of events:

- 1. Customer requests to register to the TS
- 2. TS presents a form for entering the customer details: name, e-mail, desired account name and desired password.
- 3. The customer enters the required details and calls for saving.
- TS validates the supplied information, checks that there is no existing customer with the supplied account name.
- 5. TS prompts for confirmation
- 6. Customer confirms
- 7. TS creates new customer account and updates its database accordingly.



דרישות – דוגמא (המשך):

לא ניתן להוסיף לקוח קיים

Variations:

4a. There is already a customer with the same account name in the TS.

4a1. TS offers the customer to enter another account name.

4a2. Continue as specified in description from 3

6a. Customer does not confirm

6a1. TS continues to item 2 without clearing the details entered by customer

Exceptions:

3a. Customer cancels the operation

3a1. No changes made to the TS

לקוח יכול לבטל את הפעולה



דרישות – דוגמא: פתרון

להלן חלק מהדרישות:

Req.	Requirement description	Req. type
number		(FR or NFR)
1	System allows to add new customer	FR
2	System does not allow to add existing customer	FR
3	System allows to cancel operation	FR
4	"Cancel" operation has to be done by customer	NFR



מטלת כיתה

STAIT STAITSORT Braude College

מטלת כיתה - שירותי ספריה

חיפוש

כל קורא מזדמן יכול לחפש ספרים שהוא מעוניין בהם על פי שם הספר, נושא הספר או תיאור במלל חופשי של התחום בו מתעניין המחפש. המחפש יקבל מידע האם קיים עותק זמין להשאלה ומיקומו על המדף בספריה, ואם לא קיים עותק זמין - אז מתי תאריך ההחזרה הקרוב ביותר.

גם הספרניות והמנויים יכולות לבצע חיפושים.

<u>השאלה</u>

ספרנית מבצעת תהליך ההשאלה של ספר שעותקו נמצא בספריה רק אם סטטוס כרטיס קורא נמצא במצב פעיל בלבד. בביצוע השאלה נרשמים זהות המשאיל, תאריך ההשאלה ותאריך ההחזרה.

הספרים ניתנים להשאלה בד"כ לתקופה של עד שבועיים. עבור ספרים המתויגים כ"מבוקשים" ניתן להשאיל ל-3 ימים, ללא אפשרות להאריך את ההשאלה.

יום אחד לפני המועד להחזרת ספר לספריה המערכת שולחת הודעת תזכורת למנוי באימייל ובמסרון (SMS).



מטלת כיתה - שירותי ספריה

<u>הזמנה</u>

מנוי ספריה (בעל כרטיס קורא פעיל) יכול להזמין ספר במקרה וכל עותקיו מושאלים. ההזמנה נרשמת במערכת במדיניות "כל הקודם זוכה". מספר ההזמנות שהמערכת מנהלת מוגבל כמספר העותקים הקיימים לספר. מנוי יכול להזמין מספר ספרים.

עם הגעתו של הספר המוזמן נשלחת למזמין הודעה באימייל. ההזמנה נשמרת למזמין במשך יומיים. אם המזמין לא מימש את ההזמנה בפרק זמן זה ההזמנה מתבטלת.

החזרה

החזרת ספר מתבצעת ע"י ספרנית.

איחור יטופל בחומרה (יכול לגרור הקפאת מנוי וכו').

כל פעולות שרותי הספרייה (למעט חיפוש) שבוצעו בפועל מתועדות בכרטיס הקורא של המנוי.



Tasks to do:

- Draw a Use Case Diagram corresponding to the basic version of the given User Story:
 - ✓ Define all actors
 - ✓ Pay attention on how many actors are used in a Use Case
 - ✓ Check correspondence between the Use Case Diagram and the given user story
- Propose examples of <includes> and <extends> relations based on our Use Case Diagram.



- 3. Include in your Use Case Diagram description for "Search" use case, based on example "UC1: Lecturer sends a request" (see below):
 - ✓ Use the proposed template;
 - ✓ Give detailed explanations;
 - ✓ Make correct pre-conditions.
- 4. Define the requirements of "search" paragraph