

## Отчет

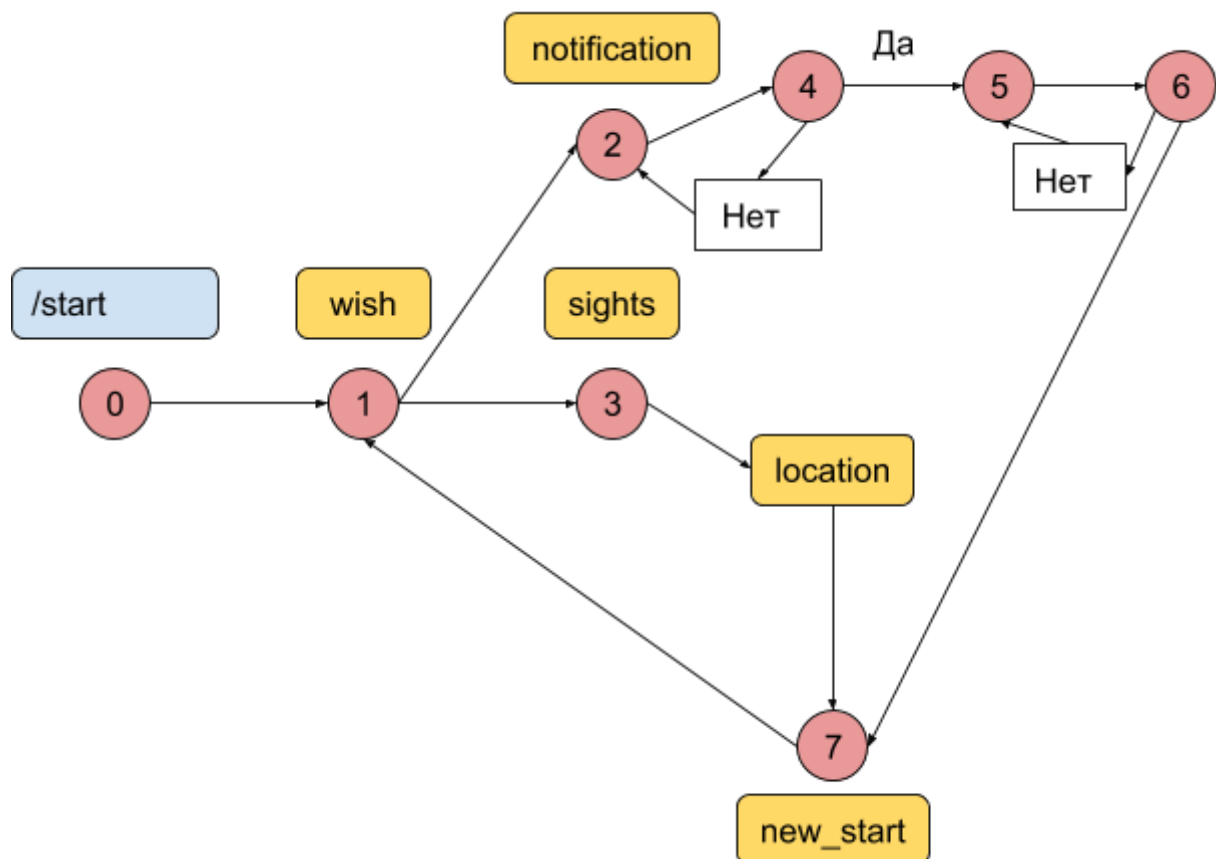
### Для чего нужен бот:

- Определение достопримечательностей
- Определение местоположения
- Проложение маршрута
- Уведомления о пересадках

### Логин:

@pirozhenka\_bot

### Описание состояний:



**0** - начальное состояние. Когда пользователь вводит команду /start, бот спрашивает: "Привет, меня зовут Сережа! Чем могу быть полезен? Я умею включать уведомления и показывать крутые места)". Переходит в состояние 1.

**1** - в этом состоянии бот определяет, что хочет пользователь с помощью функции near\_request. Данная функция возвращает 1, 2 или 3. Если 2, спрашивает: "Отлично! На какую станцию планируете поехать?" и переходит в состояние 2. Если 1 - спрашивает: "Отлично! Показать места рядом с Вами или около конкретной станции метро?" и переходит в состояние 3. Если 3 - он ничего не понял, и снова возвращает в состояние 0.

**2** - В этом состоянии бот определяет название станции, на которую планирует поехать пользователь с помощью функции `define_station`. Далее спрашивает, верно ли он определил. Переходит в состояние 4.

**4** - Если на последний вопрос состояния 2, пользователь ответил: "Да", бот спрашивает: "Замечательно! Укажите Ваши пожелания по маршруту(пересадки)" и переходит в состояние 5. Если "Нет", просит указать место прибытия еще раз и возвращается в состояние 2. Если отвечает что-то несвязное, то бот просит написать только да или нет.

**5** - В этом состоянии бот определяет станции, на которых пользователь хочет сделать пересадки с помощью функции `changes`. Спрашивает, правильно ли он понял пользователя и отправляет в состояние 6. Если в качестве пересадок был возвращен пустой список, бот просит указать еще раз.

**6** - Если пользователь на последний вопрос состояния 5 отвечает: "Да", бот пишет, что уведомления включены и переходит в состояние 7. Если "Нет", просит указать еще раз и возвращает в состояние 5. Если пользователь написал что-то несвязное, просит написать еще раз.

**3** - В этом состоянии появляется кнопка и бот предлагает пользователю отправить информацию о местоположении, нажав на эту кнопку. Переходит в состояние 'location'.

**'location'** - В этом состоянии удаляется кнопка, а также с помощью функции `near_metrostation` определяется ближайшая станция метро. Переходит в состояние 7.

**7** - Это псевдоначальное состояние, в котором не нужно снова вводить команду `/start`. Бот снова спрашивает пользователя: "Чем еще я могу Вам помочь? Напомню: Я умею включать уведомления и показывать крутые места)". Переход в состояние 1.

### **Обработка состояний**

Для состояний используется однофайловая база данных `Vedis`, в которой хранятся пары значений (`key`, `value`), где `key` - id пользователя, `value` - состояние пользователя. Это нужно, чтобы при сбоях `Telegram`, бот не начинал диалог сначала, а начинал с текущего состояния.

В данном проекте обрабатываются:

- номера состояний (нужны для реализации конечного автомата)
- команды `/start`, `/reset`
- `location` (нужен для конечного автомата, а также для того, чтобы принимать от пользователя данные о его местоположении.)

Команда `/reset` возвращает пользователя в состояние 0, но ему уже не нужно будет вводить команду `/start`.

### **Что используют дополнительные функции**

**near\_request** - в данной функции для определения пожеланий пользователя используется модель word2vec, которая была скачана с интернета, а также функция wmdistance. Есть два класса, которые содержат несколько фраз, характеризующих пожелания. Когда на вход поступает сообщение пользователя, к нему применяется .lower().split(). А дальше каждое слово проверяется. Если оно принадлежит к стоп словам, то не включается в конечные список. Дальше применяется функция wmdistance, которая применяется по очереди к полученному списку слов и каждому предложению из класса. Эти расстояния суммируются отдельно для каждого класса и сравниваются. Если модуль их разницы отличается меньше, чем на  $\epsilon = 0.001$ , или одна из сумм равняется бесконечности, тогда возвращается 3. Если нет, тогда выводится номер класса, соответствующий данному суммарному расстоянию.

**define\_station** и **changes** - данные функции используют класс, в котором есть названия всех станций метро. Изначально из входящего сообщения удаляются все стоп - слова, а дальше сравниваются расстояния до названий всех станций. Выбирается наименьшее и возвращается название соответствующей станции.

**near\_metrostation** - данная функция использует файл 'metro.csv', в котором есть названия станций метро, их id, номера линий, координаты, а также списки станций, на которые есть переход. Так как на вход подаются координаты пользователя, можно вычислить расстояние до каждой станции с помощью great\_circle из geopy.distance.

#### Проблемы:

1. Яндекс.карты API платное.
2. Не совсем понятно, как периодически запрашивать местоположение, так как вариант с кнопкой не совсем удобный.
3. Из-за того, что API платное, не получилось получать достопримечательности.
4. Уведомления не получилось сделать, потому что они привязаны к определению местоположения.