

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и сис	стемы управления»	
КАФЕДРА <u>«</u> Г	Ірограммное обеспеч	ение ЭВМ и информ	ационные технологии»
		)тчёт	
	по лаборат	орной работе	№ 1
Название:	Программная ре	ализация прибли	женного
аналитичесн	кого метода и чис	ленных алгоритм	ов первого
и второго по	орядков точности	при решении зад	ачи Коши для ОДУ.
Дисциплин	а: Моделирова	ние	
Студент	ИУ7-65Б		Д.В. Сусликов
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.М. Градов
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

#### Введение

**Цель работы:** Получение навыков решения задачи Коши для ОДУ методами Пикара и явными методами первого порядка точности (Эйлера) и второго порядка точности (Рунге-Кутта).

#### Исходные данные:

1) ОДУ, не имеющее аналитического решения

$$u'(x) = x^2 + u^2,$$
$$u(0) = 0$$

### Результат работы программы.

1) Таблица, содержащая значения аргумента с заданным шагом в интервале [0, хтах] и результаты расчета функции u(x) в приближениях Пикара (от 1-го до 4-го), а также численными методами. Границу интервала хтах выбирать максимально возможной из условия, чтобы численные методы обеспечивали точность вычисления решения уравнения u(x) до второго знака после запятой.

## 1. Метод Пикара

$$y^{(1)} = \frac{x^3}{3}$$

$$y^{(2)} = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63}$$

$$y^{(3)} = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \frac{x^{15}}{59535}$$

$$y^{(4)} = \frac{x^3}{3} + \frac{x^7}{63} + \frac{2x^{11}}{2079} + \frac{13x^{15}}{218295} + \frac{82x^{19}}{37328445} + \frac{662x^{23}}{10438212015} + \frac{4x^{27}}{3341878155} + \frac{x^{31}}{109876902975}$$

### 2. Метод Эйлера

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n)$$
, где  $f(x, y) = x^2 + y^2$ 

# 3. Метод Рунге-Кутта

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot ((1 - \alpha)k_1 + \alpha k_2),$$
  
 $k_1 = f(x_n, y_n)$   
 $k_2 = f(x_n + \frac{h}{2\alpha}, y_n + \frac{h}{2\alpha}k_1),$   
 $\alpha = \frac{1}{2}$  or 1

# Результаты

Ниже приведены результаты расчёта функции  ${\bf u}({\bf x})$  с шагом  $10^{-5}$  и значением  $\alpha=1$  в методе Рунге-Кутта.

X	Пикара 1	Пикара 2	Пикара 3	Пикара 4	Эйлера	Рунге
0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.05	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.10	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0.15	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3.20	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
2.25	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
3.30	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
3.35	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
3.40	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
3.45	0.03	0.03	0.03	0.03	0.03	0.03
0.50	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04	0.04
.55	0.06	0.06	0.06	0.06	0.06	0.06
0.60	0.07	0.07	0.07	0.07	0.07	0.07
0.65	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09	0.09
70	0.11	0.12	0.12	0.12	0.12	0.12
.75	0.14	0.14	0.14	0.14	0.14	0.14
.80	0.17	0.17	0.17	0.17	0.17	0.17
.85	0.20	0.21	0.21	0.21	0.21	0.21
.90	0.24	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25
9.95	0.29	0.30	0.30	0.30	0.30	0.30
.00	0.33	0.35	0.35	0.35	0.35	0.35
05	0.39	0.41	0.41	0.41	0.41	0.41
.10	0.44	0.47	0.48	0.48	0.48	0.48
.15	0.51	0.55	0.55	0.55	0.55	0.55
.20	0.58	0.63	0.64	0.64	0.64	0.64
.25	0.65	0.73	0.74	0.74	0.74	0.74
1.30	0.73	0.83	0.85	0.85	0.85	0.85
35	0.82	0.95	0.98	0.98	0.98	0.98
.40	0.91	1.08	1.12	1.13	1.13	1.13
.45	1.02	1.23	1.29	1.30	1.31	1.31
50	1.13	1.40	1.49	1.50	1.52	1.52
55	1.24	1.58	1.71	1.74	1.77	1.77
60	1.37	1.79	1.98	2.02	2.08	2.08
65	1.50	2.03	2.29	2.36	2.47	2.47
.70	1.64	2.29	2.67	2.77	2.97	2.97
75	1.79	2.58	3.11	3.28	3.67	3.67
.80	1.94	2.92	3.65	3.92	4.69	4.69
.85	2.11	3.29	4.29	4.74	6.35	6.35
1.90	2.29	3.71	5.08	5.79	9.57	9.57
1.95	2.47	4.17	6.04	7.18	18.74	18.75
2.00	2.67	4.70	7.22	9.03	313.04	318.73
2.05	2.87	5.29	8.67	11.54	null	null
2.10	3.09	5.95	10.46	15.01	null	null
2.15	3.31	6.68	12.68	19.86	null	null
2.20	3.55	7.51	15.43	26.75	null	null
2.25	3.80	8.43	18.85	36.67	null	null

3

#### Ответы на вопросы

1) **Вопрос:** Укажите интервалы значений аргумента, в которых можно считать решением заданного уравнения каждое из первых 4-х приближений Пикара. Точность результата оценивать до второй цифры после запятой. Объяснить свой ответ.

**Ответ:** При оценке значений до 2-й цифры после запятой общим интервалом, где совпадают значения у всех приближений Пикара, будет [0, 65]. Если оценивать по отдельности, то для 1-го - [0, 65], для 2-го - [0, 1.05], для 3-го - [0, 1.4], для 4-го - [0, 1.4].

Интервалы для 3-его и 4-ого приближения одинаковые из-за того, что нельзя гарантировать, что 4-ое приближение вычисляется правильно, так как для этого нужно приближение более высокого порядка.

Интервалы разнятся, так как чем больше приближение, тем точнее результат.

2) **Bonpoc:** Пояснить, каким образом можно доказать правильность полученного результата при фиксированном значении аргумента в численных методах.

**Ответ:** Численные методы работают пошагово, поэтому точность полученного результата зависит от величины шага. То есть для получения точных значений следует задавать шаг равный  $10^{-5}$  или  $10^{-6}$ .

3) **Вопрос:** Каково значение функции при x=2, т.е. привести значение u(2). **Ответ:** 

X	Метод Пикара				Метод	Метод
	1-е прибл.	2-е прибл.	3-е прибл.	4-е прибл.	Эйлера	Рунге
2.00	2.67	4.70	7.22	9.03	317.25	317.82

## Код программы

### Листинг 1 – Метод Эйлера

```
def euler(h, x):
    y = 0
    x0 = h
    while (x0 < x + h / 2):
    try:
        y += h * func(x0, y)
        x0 += h
    except:
    return 'null'
    return y</pre>
```

# Листинг 2 – Метод Рунге-Кутта

```
def runge(h, x):
    alpha = 1
    y = 0
    x0 = h
    while (x0 < x + h / 2):
    try:
        k1 = func(x0, y)
        k2 = func(x0 + h / 2 / alpha, y + h / 2 / alpha * k1)
        y += h * ((1 - alpha) * k1 + alpha * k2)
        x0 += h
    except:</pre>
```

```
return 'null'

return y

return y
```

### Листинг 3 – Метод Пикара

```
def approximation1(arg):
                                                      return arg ** 3 / 3
                                        def approximation2(arg):
                                                      return approximation 1(arg) + arg ** 7 / 63
                                        def approximation3(arg):
                                                     return approximation 2(arg) + (arg ** 11) * (2 / 2079) + (arg
                                                                          ** 15) / 59535
                                        def approximation4(arg):
10
                                                     return approximation 3(arg) + (arg ** 15)*(2 / 93555) + (arg ** 15
                                                                                  19)*(2 / 3393495) + 
                                                       (arg ** 19)*(2 / 2488563) + (arg ** 23)*(2 / 86266215) + (arg ** 23)*(2 
                                                                          ** 23)*(1 / 99411543) + \
                                                       (arg ** 27)*(2 / 3341878155) + (arg ** 31)*(1 / 109876902975)
13
14
                                        def picar(x):
15
                                                     y = approx1 = approximation1(x)
16
                                                     y approx2 = approximation 2(x)
17
                                                     y approx3 = approximation 3(x)
18
                                                     y approx4 = approximation 4(x)
19
20
                                                     return [y_approx1, y_approx2, y_approx3, y_approx4]
21
```