

框架刷通二叉树(一)

二叉树的重要性

快速排序就是二叉树的前序遍历，归并排序就是二叉树的后续遍历。快排的逻辑：若要对`nums[lo...hi]`进行排序，首先找到一个分界点`p`,通过交换使得`nums[lo...p-1]`都小于`nums[p]`;`nums[p+1...hi]`都大于`nums[p]`。快排的框架代码：

```
void quickSort(std::vector<int> &nums, int lo, int hi){
    // 前序便利位置
    // 通过交换元素，构建分界点p
    int p = partition(std::vector<int> & nums, int lo, int hi);
    sort(nums, lo, p-1);
    sort(nums, p+1, hi);
}
```

对归并排序，若要对`nums[lo...hi]`进行排序，首先对`nums[lo...mid]`进行排序，在对`nums[mid+1...hi]`进行排序，最后合并 代码框架：

```
void mergeSort(int []nums. int lo, int hi){
    int mid = lo + (hi - lo )/ 2;
    mergeSort(nums, lo, mid);
    mergeSort(nums, mid+1, hi);

    merge(nums, lo, mid, hi);
}
```

递归算法写法

如求二叉树的节点数:

```
class Solution {
public:
    int countNodes(TreeNode *root) {
        if (root == nullptr) {
            return 0;
        }

        return 1 + countNodes(root->left) + countNodes(root->right);
    }
};
```

以根节点为递归退出条件，在分别处理左右子树。

翻转二叉树

```

class Solution {
public:
    TreeNode *invertTree(TreeNode *root) {
        if (root == nullptr) {
            return root;
        }
        TreeNode *tmp = root->left;
        root->left = root->right;
        root->right = tmp;
        invertTree(root->left);
        invertTree(root->right);

        return root;
    }
};

```

填充二叉树右侧指针

把二叉树的每一层节点都用next指针连接起来

分析：直接连接left与right节点，只连接了具有公共父节点的next指针；还需要连接下一层节点的right与left指针。

```

class Solution {
public:
    Node* connect(Node* root) {
        if (!root) {
            return root;
        }
        connectTwoNode(root->left, root->right);

        return root;
    }

private:
    void connectTwoNode(Node* node1, Node* node2) {
        if (nullptr == node1 || nullptr == node2) {
            return;
        }

        node1->next = node2;
        connectTwoNode(node1->left, node1->right);
        connectTwoNode(node2->left, node2->right);

        connectTwoNode(node1->right, node2->left);
    }
};

```

将一颗二叉树拉平成链表

给定一颗二叉树，将二叉树的左节点置为空，右节点相连成单链表，链表顺序为先根顺序。

分析：

1. 将`root`的左子树替换到`root`的右节点上；
2. 将`root`的右节点连接到原左子树的最右侧。

```
class Solution {
public:
    void flatten(TreeNode *root) {
        if (root == nullptr) {
            return;
        }

        // 后续遍历
        flatten(root->left);
        flatten(root->right);

        TreeNode *left = root->left;
        TreeNode *right = root->right;

        // 左子树连接到右子节点
        root->left = nullptr;
        root->right = left;

        // 原右子树，连接到原左子树的最右侧
        TreeNode *p = root;
        while (p->right) {
            p = p->right;
        }
        p->right = right;
    }
};
```