## 非递归框架

```
#include <stack>
#include <vector>
#include "treenode.h"
class Traver {
public:
  std::vector<int> traverse(TreeNode *root) {
   pushLeftBranch(root);
   TreeNode *visited = new TreeNode(); // 上一次遍历完成的根节点
   while (sk.size()) {
     TreeNode *t = sk.top();
     // 左子树遍历完成,且右子树没有遍历
     if ((nullptr == t->left || visited == t->left) && t->right !=
visited) {
       // 中序遍历位置
       // 遍历右子树
       pushLeftBranch(t->right);
     }
     // 右子树遍历完成
     if (nullptr == t->right || visited == t->right) {
       // 后序遍历位置
       // 以p为根的子树遍历完成,出栈
       // visited 指向当前栈顶
       visited = sk.top();
       sk.pop();
     }
   }
   return res;
  }
private:
  void pushLeftBranch(TreeNode *p) {
   while (p != nullptr) {
     // 前序代码遍历位置
     // res.push_back(p->val);
     sk.push(p);
     p = p->left;
   }
  }
 std::vector<int> res;
 std::stack<TreeNode *> sk; // 用于模拟系统递归栈
};
```

## 先序遍历改非递归

```
#include <stack>
#include <vector>
#include "treenode.h"
class Traver {
public:
  std::vector<int> traverse(TreeNode *root) {
   pushLeftBranch(root);
   TreeNode *visited = new TreeNode(); // 上一次遍历完成的根节点
   while (sk.size()) {
     TreeNode *t = sk.top();
     // 左子树遍历完成,且右子树没有遍历
     if ((nullptr == t->left || visited == t->left) && t->right !=
visited) {
       // 中序遍历位置
       // 遍历右子树
       pushLeftBranch(root->right);
     }
     // 右子树遍历完成
     if (nullptr == t->right || visited == t->right) {
      // 后序遍历位置
       // 以p为根的子树遍历完成, 出栈
       // visited 指向当前栈顶
       visited = sk.top();
       sk.pop();
     }
   }
   return res;
  }
private:
  void pushLeftBranch(TreeNode *p) {
   while (p != nullptr) {
     // 前序代码遍历位置
     res.push_back(p->val);
     sk.push(p);
     p = p -> left;
   }
  }
 std::vector<int> res;
 std::stack<TreeNode *> sk; // 用于模拟系统递归栈
};
```

## 后序遍历改非递归

```
#include <stack>
#include <vector>
#include "treenode.h"
class Traver {
public:
  std::vector<int> traverse(TreeNode *root) {
   pushLeftBranch(root);
   TreeNode *visited = new TreeNode(); // 上一次遍历完成的根节点
   while (sk.size()) {
     TreeNode *t = sk.top();
     // 左子树遍历完成,且右子树没有遍历
     if ((nullptr == t->left || visited == t->left) && t->right !=
visited) {
       // 中序遍历位置
       // 遍历右子树
       pushLeftBranch(root->right);
     }
     // 右子树遍历完成
     if (nullptr == t->right || visited == t->right) {
       // 后序遍历位置
       // 以p为根的子树遍历完成, 出栈
       // visited 指向当前栈顶
       res.push_back(t->val);
       visited = sk.top();
       sk.pop();
     }
   }
   return res;
  }
private:
  void pushLeftBranch(TreeNode *p) {
   while (p != nullptr) {
     // 前序代码遍历位置
     sk.push(p);
     p = p->left;
   }
  }
 std::vector<int> res;
 std::stack<TreeNode *> sk; // 用于模拟系统递归栈
};
```

## 中序遍历改非递归

```
#include <stack>
#include <vector>
#include "treenode.h"
class Traver {
public:
  std::vector<int> traverse(TreeNode *root) {
   pushLeftBranch(root);
   TreeNode *visited = new TreeNode(); // 上一次遍历完成的根节点
   while (sk.size()) {
     TreeNode *t = sk.top();
     // 左子树遍历完成,且右子树没有遍历
     if ((nullptr == t->left || visited == t->left) && t->right !=
visited) {
       // 中序遍历位置
       // 遍历右子树
       res.push_back(t->val);
       pushLeftBranch(root->right);
     }
     // 右子树遍历完成
     if (nullptr == t->right || visited == t->right) {
       // 后序遍历位置
       // 以p为根的子树遍历完成, 出栈
       // visited 指向当前栈顶
       visited = sk.top();
       sk.pop();
     }
   }
   return res;
  }
private:
  void pushLeftBranch(TreeNode *p) {
   while (p != nullptr) {
     // 前序代码遍历位置
     sk.push(p);
     p = p -> left;
   }
  }
  std::vector<int> res;
  std::stack<TreeNode *> sk; // 用于模拟系统递归栈
```

**}**;