

回溯算法问题

算法框架，需要考虑的三个问题：

1. 路径：已经做出的选择；
2. 选择列表：当前可以做的选择；
3. 结束条件：到达决策树底层，无法再做的选择条件。

回溯算法框架：

```
std::vector<int> res;
void backtrack(路径, 选择列表){
    if 满足条件 {
        res.push_back(路径);
        return ;
    }

    for 选择 in 选择列表 {
        做选择
        backtrack(路径, 选择列表)
        撤销选择
    }
}
```

多叉树遍历框架：

```
void traverse(TreeNode root){
    for(TreeNode treenode : root) {
        // 前序遍历操作
        traverse(child);
        // 后序遍历操作
    }
}
```

核心处理代码框架：

```
for 选择 : 选择列表 {
    // 做选择
    将该选择从选择列表移除
    路径.push_back(选择)
    backtrack(路径, 选择列表)
    // 撤销选择
    路径.pop_back(选择)
    将该选择再加入选择列表
}
```

一般情况下选择有以下开始方式：

从0开始到末尾，排除已被选择的元素；

全排列

```
// track 为路径
// result 最终结果集
void backtrack(std::vector<int> &nums, std::vector<int> &track, int len,
std::vector<std::vector<int>> &result) {
    // 终止条件
    if(track.size() == len){
        result.push_back(track);
        return;
    }

    for(int i=0;i<len;i++){
        // 已经存在，继续循环
        if(find(track.begin(), track.end(), nums[i]) != track.end()){
            continue;
        }
        // 选择
        track.push_back(nums[i]);
        // 进入下一层决策树
        backtrack(nums, track, len, result);
        // 撤销选择
        track.pop_back();
    }
}
```

N皇后问题

```
std::vector<std::vector<std::string>> res;

/* 输入棋盘边长 n，返回所有合法的放置 */
std::vector<std::vector<std::string>> solveQueens(int n){
    // '.' 表示空，'Q' 表示皇后，初始化空棋盘。
    std::vector<std::string> board(n, string(n, '.'));
    backtrack(board, 0);
    return res;
}

// 路径：board 中小于 row 的那些行都已经成功放置了皇后
// 选择列表：第 row 行的所有列都是放置皇后的选择
// 结束条件：row 超过 board 的最后一行
void backtrack(vector<string>& board, int row) {
    // 触发结束条件
    if(row == board.size()){
        res.push_back(board);
    }
}
```

```
        return ;
    }

    int col = board[row].size();
    for(int i=0;i<col;i++){
        if(!isValid(board, row, col)){
            continue;
        }
        board[row][i] = 'Q';
        backtrack(board, row+1);
        board[row][i] = '.';
    }
}

bool isValid(std::vector<std::string>> &board, int row, int col) {
    int n = board.size();
    // 检查该列是否已经放置Q
    for(int i = 0; i < n; i++){
        if('Q' == board[i][col]) {
            return false;
        }
    }

    // 检查右上方
    for(int i = row-1, j=col+1; i>=0&&j<n; i--, j++){
        if('Q' == board[i][j]) {
            return false;
        }
    }

    // 检查左上方
    for(int i=row-1, j=col-1; i>=0&&j>=0; i--, j--){
        if('Q' == board[i][j]) {
            return false;
        }
    }

    return true;
}
```