

数独的解法需 遵循如下规则：

数字 1-9 在每一行只能出现一次。

数字 1-9 在每一列只能出现一次。

数字 1-9 在每一个以粗实线分隔的 3x3 宫内只能出现一次。（请参考示例图）

数独部分空格内已填入了数字，空白格用 '.' 表示。

分析：

1. 对数独，N皇后问题，求解一定采用回溯法。
2. 回溯时，每次都从当前节点<x,y>开始，判断是否完成回溯；
3. 状态遍历从[x..row-1][y..col-1],如果不需要填写数字直接递归下一列；
4. 否则从[0~9]中选取合适数字进行回溯，做出选择后，回溯下一列，如果下一列回溯成功，找到一个接解，直接返回；
5. 否则撤销选择，穷举下一个数字。

```
class Solution {
public:
    void solveSudoku(std::vector<std::vector<char>>& board) {
        int row = board.size(), col = 0;
        if (0 == row) {
            return;
        } else {
            col = board[0].size();
        }

        if (row != col) {
            return;
        }

        backtrack(board, row, col, 0, 0);
    }

private:
    bool backtrack(std::vector<std::vector<char>>& board,
                  int row,
                  int col,
                  int x,
                  int y) {
        if (y == col) {
            // 计算到最后一列，计算下一行
            return backtrack(board, row, col, x + 1, 0);
        }

        // 计算到最后一行，得到一个结果
        if (x == row) {
            return true;
        }

        // 对每个位置进行穷举
```

```

    for (int i = x; i < row; i++) {
        for (int j = y; j < col; j++) {
            if ('.' != board[i][j]) {
                // 如果有预设数字，遍历下一列
                return backtrack(board, row, col, i, j + 1);
            }

            // 非预设数字
            for (char ch = '1'; ch <= '9'; ch++) {
                // 当前选中解无效，继续
                if (!isValid(board, row, col, i, j, ch)) {
                    continue;
                }

                // 做选择
                board[i][j] = ch;
                if (backtrack(board, row, col, i, j + 1)) { // 找到可行解，返回
                    return true;
                }

                // 撤销选择
                board[i][j] = '.';
            }

            return false; // 穷举完所有选择，则直接放回
        }
    }

    return false; // 没有可行解
}

// 判断所填数字是否合法
bool isValid(std::vector<std::vector<char>>& board,
            int row,
            int col,
            int x,
            int y,
            char ch) {
    for (int i = 0; i < row; i++) {
        // 同一行是否有相同字符
        if (ch == board[x][i]) {
            return false;
        }
        // 同一列是否有相同字符
        if (ch == board[i][y]) {
            return false;
        }

        // 临近3*3的方格是否有相同字符
        if (ch == board[(x / 3) * 3 + i / 3][(y / 3) * 3 + i % 3]) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

```

```
    }  
};
```